



Spiele & Wissen

Frühjahr 2026





Nas sind wir!

Unser B2B-Shop ist da!

Wir sind online mit unserem B2B-Shop! Es freut uns, dass sich viele von Ihnen schon registriert haben und wir sind stolz auf das viele Lob von Ihnen! Danke! Wer noch nicht reingeschaut hat: Es lohnt sich!



Geht das noch nachhaltiger?



Das fragen wir uns bei Neuheiten ebenso wie bei jeder Nachbestellung unserer Produkte. Ein Beispiel sind unsere Lumi® Plus, die wir auch in einer Papp-Verpackung und wiederaufladbar anbieten. Nur einer von vielen kleinen Schritten auf unserem Weg zu mehr Nachhaltigkeit.



Aufladbar
Gut für die Umwelt

Was ist NEU?



Jede Saison gibt es eine kleine interne Hausmesse, bei der alle Kolleg*innen die neuen Produkte kennenlernen und ausprobieren können!

Run & Fun in Krefeld

Dieses Jahr fand der Firmenlauf im benachbarten Krefeld zum 11. Mal statt – und als Fan der ersten Stunde war moses. natürlich zum 11. Mal dabei! Ob Run & Fun oder Walk & Talk – der Teamgeist war in jedem Tempo mit auf der Strecke und unsere schicken Shirts haben nochmal echte Tigerkräfte entfacht! Schnurren war gestern.



Verliebt in Zitronen

Sauer macht lustig – und dass Zitronen ein absolutes Trendmotiv sind, hatten wir natürlich auch schon längst gemerkt. Dieses Moodboard war der Auftakt zu unserer kleinen feinen Produktlinie. Motto: Lemon up your life!



Testen, testen und nochmal testen

CE-Richtlinien, GPSR, EU Chemikaliengesetz und viele weitere Vorschriften – wir haben ein ganzes Team, das sich nur damit beschäftigt, unsere Produkte ständig auf Herz und Nieren zu prüfen. Zum Beispiel unsere Fußball Bodengleiter: Diese fallen unter die Spielzeugrichtlinie und sind geprüft nach der Spielzeugnorm EN 71, Teil 1-3 und der EN 62115 für elektrische Spielzeugsicherheit. Weitere Details ersparen wir Ihnen an dieser Stelle. Sie können sich einfach darauf verlassen, dass die Kolleginnen ihren Job gemacht haben. Versprochen!



moses. unterwegs

Wir lieben es, zu reisen! Zum Glück haben wir ein so breites Sortiment, dass wir auf viele, ganz verschiedene Messen passen. Sicher haben wir Sie da auch schonmal getroffen, oder?



Frankfurter Buchmesse, Oktober 2025



Nordstil Hamburg, Juli 2025



Spiel Essen, Oktober 2025



Trendset München, Juli 2025



INHALT

Spiele & Wissen

FRÜHJAHR 2026

SPIELE-HIGHLIGHT KLICK KLACK KLUG Spielerisch lernen mit ganz viel Spaß	SEITE 10
KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE Reden, raten, lachen und gewinnen – auch in großen Gruppen!	SEITE 16
BLACK STORIES & BLACK STORIES JUNIOR Rabenschwarze Rätselklassiker für Erwachsene und Kinder	SEITE 26
KARTENSPIELE Schneller Spieleinstieg und noch mehr Spaß	SEITE 46
WÜRFELSPIELE Roll & Writes in ihrer schönsten Form	SEITE 62
FAMILIENSPIELE Unsere Spiele bringen Jung und Alt an einen Tisch	SEITE 64
LET'S PLAY Farbenfrohe Accessoires für Spielefans	SEITE 76
WORT- UND QUIZSPIELE Für alle Wortakrobaten und Quiz-Fans	SEITE 90
SEBASTIAN FITZEK Psychothriller auf dem Spielbrett des Bestseller-Autors	SEITE 106
ESCAPE- UND KRIMISPIELE Gemeinsam gegen das Spiel – für Nervenkitzel und Gänsehautmomente	SEITE 112
QUIZ Für Besserwisser*innen und alle, die Spaß an Wissen haben	SEITE 122
KNOBELEIEN UND DENKSPORT Gehirnjogging in seinen schönsten Formen	SEITE 144
GEDULDSPIELE Knifflige, kleine Knobeleien für ruhige Hände und kühle Köpfe	SEITE 162
KINDERSPIELE Spiel- und Quizspaß für die Kleinen und die ganze Familie	SEITE 166
SPIELE ZUM SONDERPREIS DISPLAYS UND MÖBEL	SEITE 178
INDEX	SEITE 180
KONTAKT	SEITE 184
	SEITE 186

DAS DÜRFEN SIE NICHT VERPASSEN!

UNSERE HIGHLIGHTS!



Videos, Clips & Trailer auf
youtube.com/mosesverlag



Aus nachhaltiger
Forstwirtschaft



Finanzierung von
Klimaschutzprojekten*



Klick Klack Klug Startersets

ab 5 Jahren ab 7 Jahren
90612 | € 19,95*/Stück 90944 | € 19,95*/Stück



4 033477 906120

4 033477 909442

S. 10 f.



Klick Klack Klug Erweiterungssets

ab 5 Jahren ab 7 Jahren
90952 | € 8,95*/Stück 90957 | € 8,95*/Stück



4 033477 909527



4 033477 909572

S. 14 f.



Gefangen im Varieté
90956 | € 12,95*/Stück



4 033477 909565

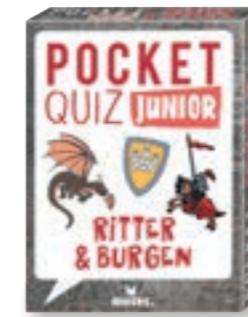
S. 114 f.



Jedes Quizzen und
noch mehr Wissen
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)

4 033477 909566

S. 124 ff.



Pocket Quiz junior
Ritter & Burgen
978-3-96453-386-7
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



9 783964 533869

S. 172



Jedes Fernweh Dein Städte-Quiz
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)

S. 130 ff.



3 x Universum
90614 | € 24,95*/Stück



S. 66 f.



Einhorn gesucht!
90942 | € 9,95*/Stück

T-Rex gesucht!
90626 | € 9,95*/Stück



4 033477 909428



4 033477 906267

S. 168 f.



Tiere Toppen
90962 | € 14,95*/Stück

Fußballstars Toppen
90963 | € 14,95*/Stück



4 033477 909626



4 033477 909633

S. 48 f.



Mini Würfel-Spiele
92141 | € 3,95*/Stück



4 033477 921413

S. 51



black stories junior Unterwegs!
90714 | € 5,95*/Stück



S. 42 f.

Podcast Erweiterungssets



True Crime feat.
Stimmen im Kopf
90960 | € 6,95*/Stück



4 033477 909602

Mystery feat.
Geschichten aus dem Altbau
90961 | € 6,95*/Stück



4 033477 909619

S. 21



Fernweh Souvenirs
90954 | € 9,95*/Stück



4 033477 909541

S. 54 f.



Was passiert, wenn ich dran lecke?
90951 | € 19,95*/Stück



4 033477 909510

S. 18 f.



Würfelspaß Fußball
90964 | € 16,95*/Stück



4 033477 909640

S. 167



black stories
Burning Hearts
90706 | € 12,95*/Stück



4 033477 907066

S. 28 f.



black stories
#Ausgepostet!
90196 | € 12,95*/Stück



4 033477 901965

S. 31



Life is better at the Beach
92151 | € 9,95*/Stück



4 033477 921512



Abstrakt Vertrackt
92152 | € 9,95*/Stück



4 033477 921529

S. 147 ff.

Unsere
NEUHEITEN
IM FRÜHJAHR 2026

NEU!



GROSSE POS- UND MARKETING-AKTIONEN

- Social-Media-Kampagne: Kooperationen mit reichweitenstarken Lehrer*innen- und Elternnetzwerken
- großer Schwerpunkt auf den Messen: Didacta Köln und Leipziger Buchmesse
- Anzeigen in Pädagogik- und Bildungsmedien

NEU!
Januar 2026

Klick Klack Klug große Aktion
je 6 Stück
90612 Starterset ab 5 Jahren NEU
90944 Starterset ab 7 Jahren NEU
90952 Erweiterungssets ab 5 Jahren NEU
90957 Erweiterungssets ab 7 Jahren NEU

Gratis dazu
Tischaufsteller | im Wert von 100 € | aus Holz und Acryl
ca. 48 cm x 69 cm x 29 cm
Flyer
DIN A6 | VE: 20 Stück

90585 | EK-Wert netto: ca. € 171,96

MIT AUFSTELLER

NEU!
Januar 2026

Klick Klack Klug kleine Aktion
je 3 Stück
90612 Starterset ab 5 Jahren NEU
90944 Starterset ab 7 Jahren NEU
90952 Erweiterungssets ab 5 Jahren NEU
90957 Erweiterungssets ab 7 Jahren NEU

Gratis dazu
Regal-Wobbler | aus Karton
ca. 12 cm x 15 cm
Flyer
DIN A6 | VE: 20 Stück

90587 | EK-Wert netto: ca. € 85,98

HAT'S BEI DIR SCHON GEMACHT?

KLICK!

NEU!
Januar 2026

Jede Aktion mit 20 Flyern!



Das MAGNETISCHE LERNSPIEL für die Vor- und Grundschule!



- breites Aufgabenspektrum von Schreiben und Rechnen bis zu Sachunterrichtsthemen
- an Lehrplänen orientierte, pädagogisch geprüfte Inhalte
- kinderleichtes Spielprinzip mit selbstständiger Lernkontrolle



7+

Visuelle Lernkontrolle direkt auf der Kartenrückseite



Klick Klack Klug Starterset ab 7 Jahren
Text: Anja Wrede
Konzept: Jürgen Heel
Gestaltung & Design: Melanie Dahmen, Kirsten Küsters
16,4 cm x 17,6 cm x 4,3 cm
90944 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GE SPIELT:

- Das Kind zieht eine Karte und legt alle Magnetsteine einzeln auf den Tisch.
- Für die Aufgaben auf der Vorderseite gibt es zwei Möglichkeiten: Sortieren oder Zuordnen
- Für die erste Antwort nimmt das Kind den farblich passenden Magnetstein in die Hand. Danach klackt es die anderen Magnetsteine passend zur Aufgabe unten an. So entsteht ein ganzer Turm aus 6 Lösungen.
- Auf der Rückseite der Karte kann die Lösung überprüft werden: Ist der Turm richtig aufgebaut?

INHALT

1 Magnetturm (mit je 6 bunten Magneten) | 50 Karten | Spielanleitung





UNSER EXPERTEN-TEAM



@Dirk Linzer

Anja Wrede ist studierte Pädagogin und arbeitet bereits seit vielen Jahren im Spielebereich. Sehr gerne verbindet sie spielerische Elemente mit Lerninhalten, denn ihrer Erfahrung nach sind Lernen und Spielen zwei Bereiche, die einfach zusammengehören.

Der österreichische Spielesammler Jürgen Heel hat rund 40 Brett- und Kartenspiele bei europäischen und amerikanischen Verlagen veröffentlicht und mit KLICK KLACK KLUG! ein Herzensprojekt verwirklicht: „Schon als Kind haben mich zwei Dinge ganz besonders fasziniert: die magische Kraft des Magnetismus und Türme in allen Formen und Farben. Schön, dass sich beides in einem Spiel verknüpfen lässt. So führen wir Kinder spielerisch in die wunderbare Welt des Wissens.“ Jürgen Heel lebt mit seiner Familie in Tirol.



© privat



Noch mehr MAGNET-SPASS!



- 50 neue Aufgaben zu diversen Vor- und Grundschulthemen
- Es geht weiter: Mehr Erweiterungssets & Themen in Vorbereitung!
- breites Aufgabenspektrum von Schreiben und Rechnen bis zu Sachunterrichtsthemen



ERWEITERUNGS-SETS

NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



5+

Klick Klack Klug Erweiterungssets ab 5 Jahren
Text: Anja Wrede
Konzept: Jürgen Heel
Gestaltung & Design: Melanie Dahmen,
Kirsten Küsters
9,4 cm x 13,2 cm x 2,3 cm
90952 | VE: 1 Stück | € 8,95*/Stück



NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



7+

Klick Klack Klug Erweiterungsset ab 7 Jahren
Text: Anja Wrede
Konzept: Jürgen Heel
Gestaltung & Design: Melanie Dahmen,
Kirsten Küsters
9,4 cm x 13,2 cm x 2,3 cm
90957 | VE: 1 Stück | € 8,95*/Stück



INHALT
50 Karten | Spielanleitung



KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE

Reden, raten,
Runden gewinnen!

Witzige Spielideen, die die Kommunikation herausfordern – und fördern. Schnell erklärt und in vielfachem Sinne unterhaltsam.





WAS PASSIERT, WENN ICH DRAN LECKE?

Welcher Begriff wird gesucht?

05 WIE SIEHT ES VON OBEN AUS?

06 WAS ENTDECKT MAN MIT EINER LUPE?

09 WAS PASSIERT, WENN MAN DAGEGEN TRITT?

Mit 6 lustigen Joker-Karten

ICH ERSETZE ALLE WÖRTER DER ANTWORT IN UMGEGENVERTEILTER REIHENFOLGE.
(Also z. B.: Reihenfolge umgedreht in Antwort der Wörter die lese ich. Das muss ich maximal einmal wiederholen.)

75 Suchbegriffe auf Hinweiskarten

24 verrückte Fragen und 1800 noch verrücktere Hinweise

„Faszinierend.“ William.

Durchschnittlich tummeln sich etwa 100 Bakterienarten darauf, also nur zu... Kann super jede Stimme imitieren. Sogar Joe Cocker. Steve. Mal abschalten. Meist schwarz. Aber es gibt auch welche in anderen Farben. Zum Beispiel das, was jemand anderes reinspricht. Strom. Bei Schulprüfungen. Mega Fotos! Für viele Menschen ein externes Gehirn. Gigi O'Agostino: Bla Bla Bla Ich ziehe es vor, Watson, wenn Sie weniger Zeit damit verbrachten! Viele Verbindungen verfügbar. Nicht nur in Berlin sieht man es auf jeder Straße. Kann schon mal eine Monatsmiete kosten.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Schräger RATESPASS für VERRÜCKTE Partyabende



- mitreißendes Ratespiel mit absurdem Hinweisen
- flexibel für verschiedene Gruppengrößen – kompetitiv und kooperativ spielbar
- einfache Regeln und schneller Einstieg



NOCH MEHR
PARTY-SPIELE
DEMNÄCHST BEI
moses.

NEU!

März 2026



Was passiert, wenn ich dran lecke?
Autor*innen: Nicola Berger, Lukas Mai
Gestaltung: Andrea Köhrs
Illustration: Sandra Kratzmann
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90951 | € 19,95*/Stück



- SO WIRD'S GEspielt:
- Es gilt, anhand von verrückten Fragen und witzigen Hinweisen einen Begriff zu erraten.
 - Wer dran ist, darf eine der ausliegenden Fragen stellen. Der Hinweisguru liest laut die Antwort vor.
 - Jetzt können alle einen Rateversuch starten, ihre Antworten geheim aufschreiben und vom Hinweisguru prüfen lassen.
 - Dann wählt die nächste Person eine der ausliegenden Fragen aus und der Hinweisguru liest die Antwort erneut laut vor.
 - Das Spiel geht auf diese Weise weiter bis alle Fragekarten gespielt sind.
 - Alle haben je zwei Rateversuche pro Runde, wer korrekt geraten hat, bekommt Punkte. Hat niemand korrekt geraten, bekommt der Hinweisguru Punkte.

INHALT

75 Hinweiskarten | 23 Fragekarten | 6 Jokerkarten | Spielanleitung

Trendthema PODCAST: jetzt als SPIEL!



- hier entstehen lockere, lustige oder tiefgründige Podcast-Folgen
- Über 200 Themen zum Diskutieren, Lachen und Erinnerungen teilen!
- das Spielbrett ist das „Podcast-Studio“



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen kooperativ zusammen und tauschen sich über spannende Themen aus.
- Eine Person würfelt und bewegt die Spielfigur auf die nächste Kategorie. Danach liest die Person die neue Frage oder das neue Thema vor. Die Diskussion ist eröffnet!
- Nach 10 Karten ist der Podcast vorbei und die schönsten und lustigsten Momente können festgehalten werden.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Mikrofon-Figur | 1 Würfel | 200 Karten | Spielanleitung



Auf dem Studio-Brett
Entscheidungen über
den Verlauf der
Podcast-Folge treffen



Podcast – The Game
Autoren: Julian Gupta, Johannes Berger
Design: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90624 | € 19,95*/Stück



Würfeln, das Mikrofon
setzen und die nächste
Themenkarte ziehen



Erweiterungssets: MYSTERY und TRUE CRIME



- Ideale Ergänzung zu Podcast – The Game!
- je 50 neue Fragen rund um Übersinnliches und mysteriöse Kriminalfälle
- geschrieben von bekannten Podcaster*innen

NEU!

März 2026



Podcast Erweiterungssets
Gestaltung: Sandra Wöhler
50 Karten | Spielanleitung
7,3 cm x 9,8 cm x 2,2 cm
€ 6,95*/Stück



„Stimmen im Kopf“ ist ein
packender True-Crime-
und Mystery-Podcast mit
psychologischem Tieftgang
von Denise Hendersen und
Pia-Rhona Saxe.



True Crime feat.
Stimmen im Kopf
90960
4 033477 909602



Perfekt für Fans von
Geistergeschichten!



Mystery feat.
Geschichten aus dem Altbau
90961
4 033477 909619

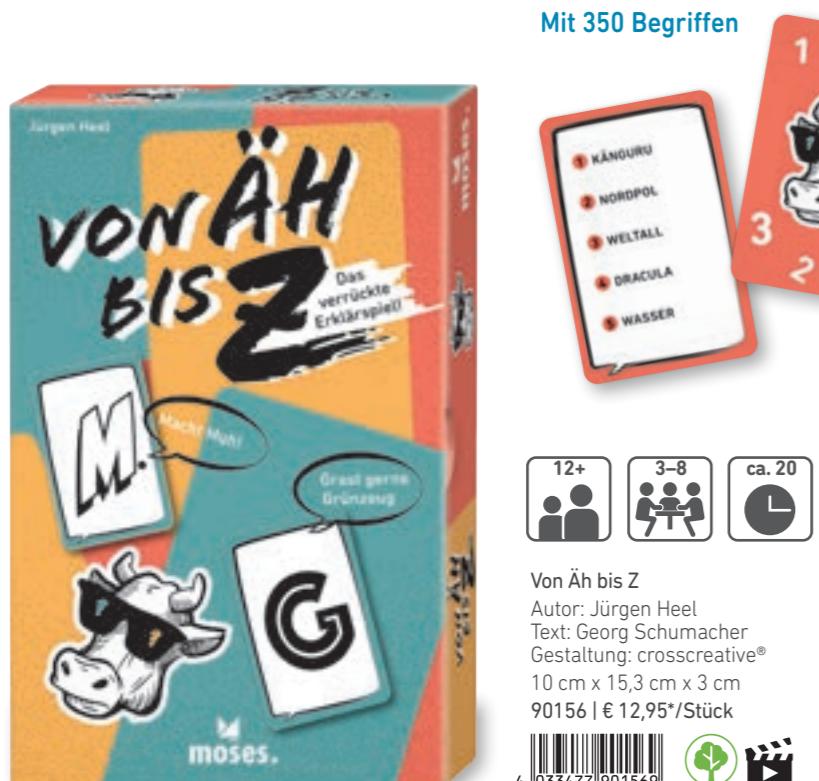
„Geschichten aus
dem Altbau“
ist der Gruselpodcast
mit dem X-Factor von
Christoph Wellbrock und
Josch Kliemann – voll von
Horror und mysteriösen
Vorkommnissen.

Über
150 Folgen!

Nur
spielbar mit
Podcast –
The Game



Das RATESPIEL mit Äh-Garantie



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden teilen sich in 2 Teams auf: Das eine erklärt und rät, während das andere kontrolliert.
- Es gilt, als Team in 90 Sekunden möglichst viele Begriffe zu erraten.
- Dazu stehen nur die aufgedeckten Anfangsbuchstaben zur Verfügung. Damit dürfen beliebig viele Wörter gebildet werden.
- Wer nicht weiter weiß, zieht noch mehr Buchstaben.
- Das Team mit den meisten erratenen Begriffen gewinnt!

12+ 3-8 ca. 20

Von Äh bis Z
Autor: Jürgen Heel
Text: Georg Schumacher
Gestaltung: crosscreative®
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90156 | € 12,95/Stück

4 033477 901569

INHALT

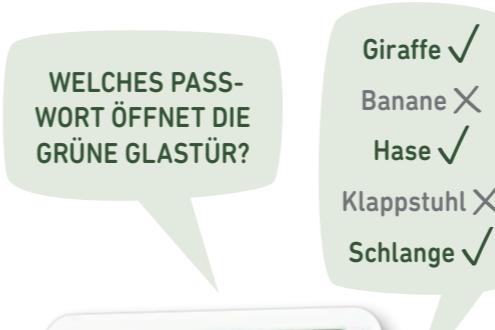
70 Begriffskarten | 26 Buchstabenkarten | 4 Sonderkarten | 1 Sanduhr | Spielanleitung

Die WORT-RÄTSEL-CHALLENGE für kleine und große Gruppen



- kein Stift und Papier nötig, einfach drauflosraten
- 3 Schwierigkeitsgrade machen das Spiel variabel
- 2 Spielvarianten: kooperativ und kompetitiv

Social Media Trend



12+ 2-8 ca. 20

Green Glass Door
Design: Tom Nassal
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90182 | € 12,95/Stück
4 033477 901828

Die unterschiedlichen Farben signalisieren die Schwierigkeitslevel

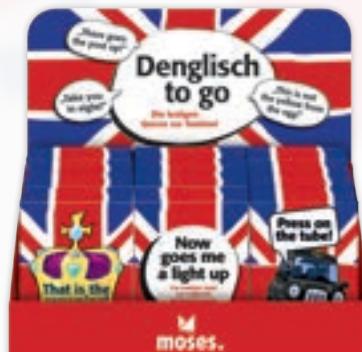


SO WIRD'S GESPIELT

- Die Gruppe zieht eine Karte, einigt sich auf einen Schwierigkeitsgrad und entscheidet, ob sie kooperativ oder kompetitiv spielen will.
- Eine Person kennt die Regel, der die genannten Passwörter entsprechen müssen.
- Nur wer ein zur Regel passendes Passwort nennt, kann durch die grüne Glastür gehen.
- Das Ziel ist: Die Regel herausfinden, der die Passwörter entsprechen müssen.

INHALT
60 Karten | Spielanleitung

RING RING! Here comes unser Denglisch to go Drehdisplay.
VERY BRITISH!



Display Denglisch to go
genaue Bestückung s. S. 182
90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



Display Denglisch Telefonzelle
genaue Bestückung s. S. 182
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt aus Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert von € 100,-
ca. 28 x 76,2 x 28 cm
99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*



Take you in eight! **HERE GOES THE POST UP!**



- ein Muss für alle Fans der (d)englischen Sprache
- alleine oder im Team spielbar
- Spaß und Lerneffekt auch für Englisch-Runaways!



Alle Denglisch for Beginners
Text: Georg Schumacher
Gestaltung: Rolf Krzon , Arnold Reisse
7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
€ 9,95*/Stück



Made in Germany



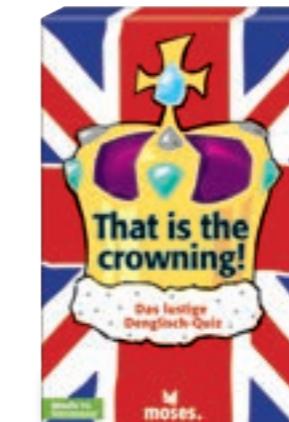
Press on the tube!
90943



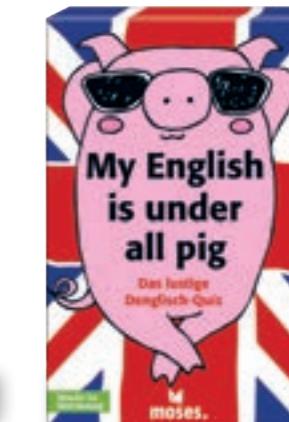
Everything is in butter, boss!
90399



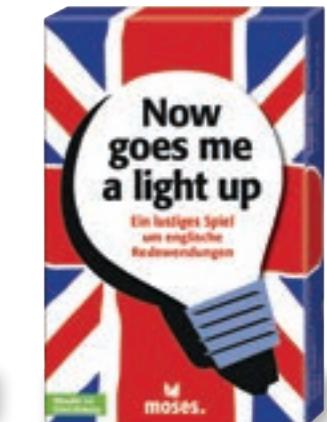
That's the yellow from the egg
90386



That is the crowning!
90613



My English is under all pig
90276



Now goes me a light up
90291



Georg Schumacher Spiele-Erfinder und Autor, arbeitet als Innovations- und Motivationscoach. Er ist überzeugt, dass „um die Ecke“ zu denken die Fantasie beflügeln und völlig neue Wege offenbaren kann.

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden übersetzen reihum die denglischen Sprüche ins Deutsche.
- Bei einer richtigen Antwort gilt es, die korrekte englische Redewendung herauszufinden.
- Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.
- Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

INHALT
75 Karten | 5 Anleitungskarten

black stories

RABENSCHWARZE RÄTSELGESCHICHTEN

50 morbide Rätsel auf Karten,
haarsträubend lustig und gruselig
zugleich: Unsere Kultreihe mit dem
einfachen Spielprinzip ist seit über
20 Jahren erfolgreicher Umsatz-Garant.

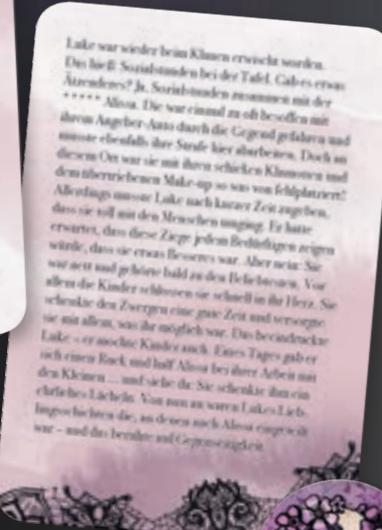
BESTSELLER SEIT
ÜBER 20 JAHREN

ÜBER 6 MILLIONEN
VERKAUFTEN BLACK STORIES

BLACK STORIES
ERSCHEINEN IN 35 LÄNDERN
UND 26 SPRACHEN



Burning Hearts



Jede Lösung liest sich wie ein New Adult Roman



NEU!

Februar 2026

Display black stories Burning Hearts
8 Exemplare der black stories Burning Hearts
99417 | VK-Wert: € 103,60*

4 033477 994172

Die ultimativen BLACK STORIES für NEW ADULT-FANS



- die populärsten New Adult-Tropes verpackt in rabenschwarze Rätsel
- romantisch, leidenschaftlich, atemlos und manchmal ganz schön spicy
- ideal für Booklover, die gerne rätseln

Populäre New Adult-Tropes

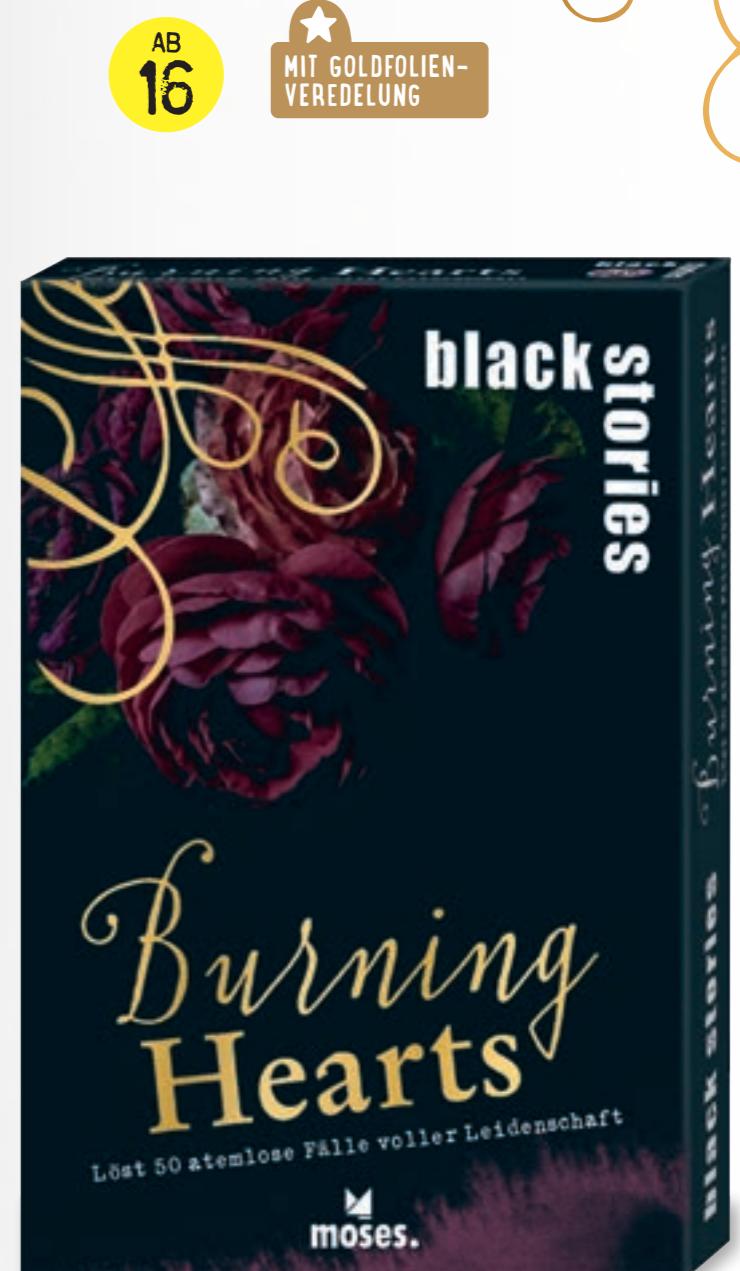


NEU!

Februar 2026



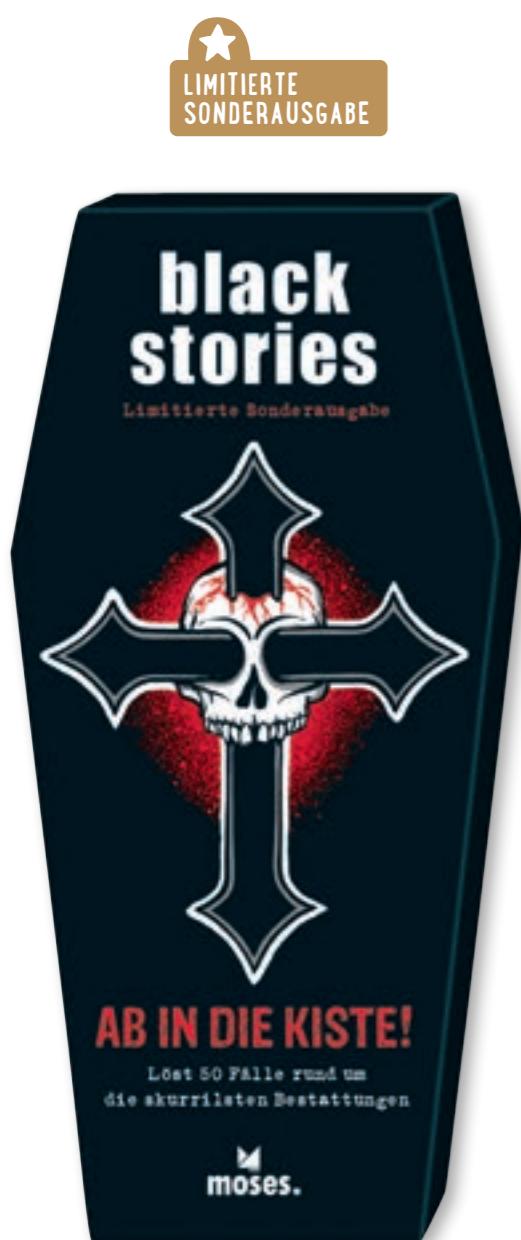
black stories Burning Hearts
Löst 50 atemlose Fälle voller Leidenschaft
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger
Illustration: Dorina Teßmann
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
mit Goldfolien-Veredelung
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
90706 | € 12,95*/Stück



Den LÖFFEL ABGEGEBEN? Mach das Beste draus!



- 50 rabenschwarze Rätsel in limitierter Sonderausstattung
- Diese black stories beginnen da, wo andere enden: mit dem Tod!
- absurde Beerdigungen, skurrile Bestattungen, schräge Rituale



black stories Ab in die Kiste!
Löst 50 Fälle rund um die skurrilsten Bestattungen
Text: Tom Grimm
Illustration: Bernhard Skopnik
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
in Sargform mit Soundmodul
9,7 cm x 20,5 cm x 4,2 cm
90703 | € 19,95*/Stück



4

033477 907035



Schräge SOCIAL-MEDIA-Aktionen, die man besser nicht nachmacht!



- 50 rabenschwarze und makabre Rätsel rund um spektakuläre Posts, halsbrecherische Selfies, Pranks und Challenges
- Fails, die mit einem Exklusiv-Trip in die Notaufnahme enden



Februar 2026



black stories #Ausgepostet!
Löst 50 Fälle rund um Social-Media-Fails
Text: Tom Grimm
Illustration: Helmut Kollars
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
90196 | € 12,95*/Stück



4

033477 901965



black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Mit Hochprägung und
Spotlack-Veredelung



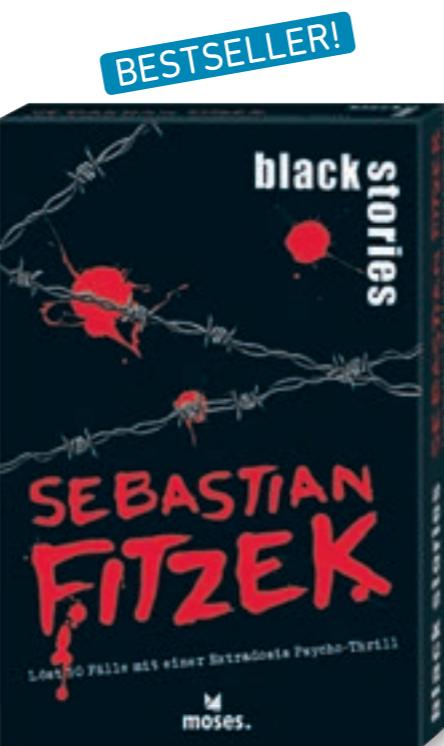
Text: Prof. Dr. Michael Tsokos

black stories Tsokos
Löst 50 Fälle aus Forensik und Rechtsmedizin
90702
AB 16



Text: Sebastian Fitzek

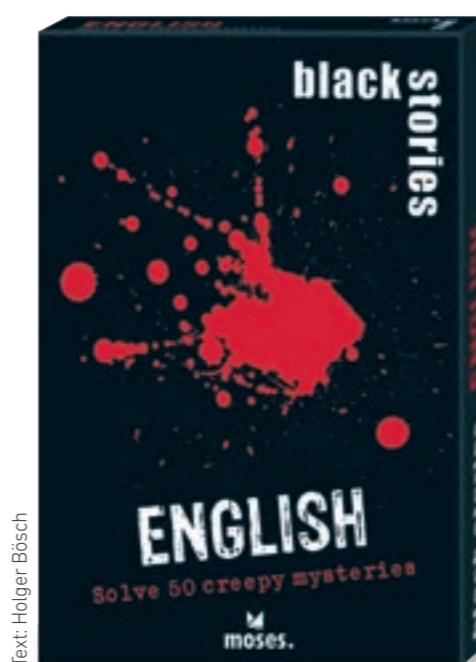
black stories Sebastian Fitzek
Löst 50 Fälle mit einer Extradosis Psycho-Thrill
90192
Barcode: 4 033477 901927



black stories Fitzek © 2024 moses Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

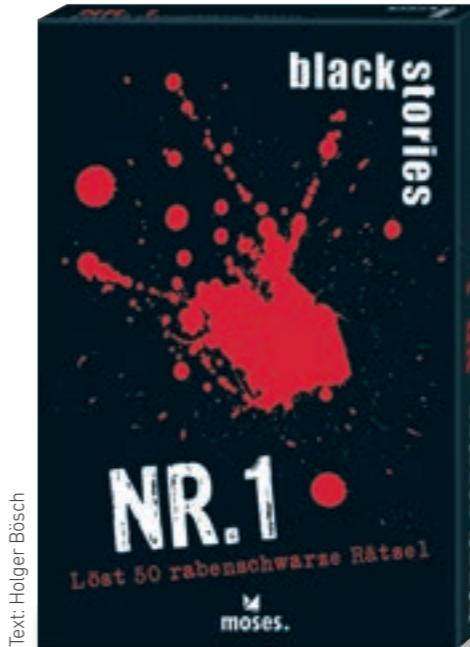
Text: Holger Bösch

black stories English
Solve 50 creepy mysteries
90057
Barcode: 4 033477 900579



black stories Nr. 1
Löst 50 rabenschwarze Rätsel
90048
Barcode: 4 033477 900487
UNSER KLASSEK

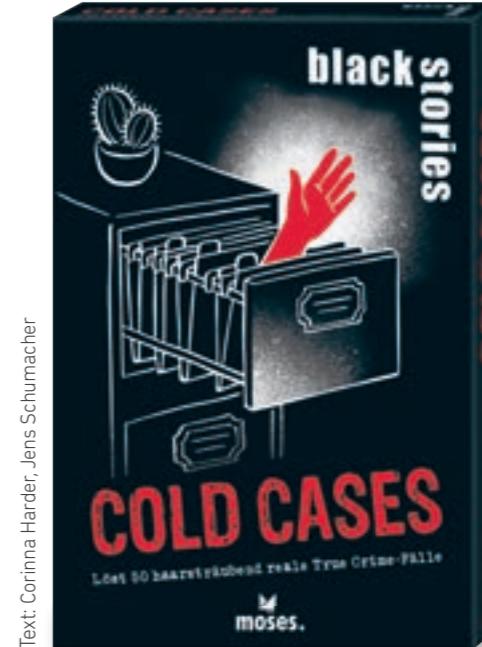
Text: Holger Bösch



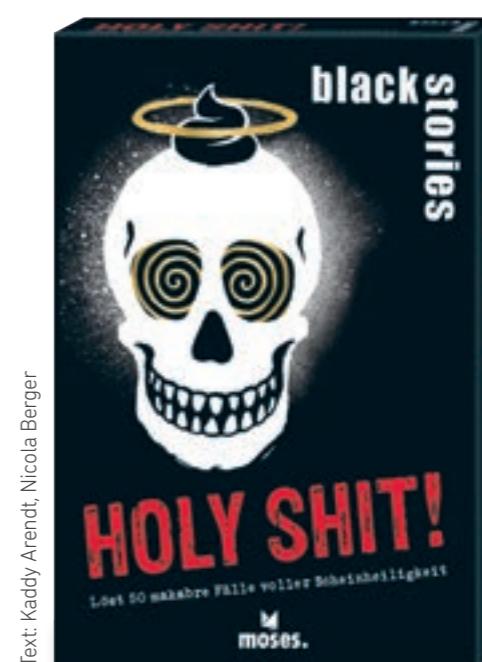
BESTSELLER!

Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger

black stories Holy Shit!
Löst 50 makabre Fälle voller Scheinheiligkeit
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger
90195
Barcode: 4 033477 901958
100% WAHR



black stories Cold Cases
Löst 50 haarsträubend reale True Crime-Fälle
90191
Barcode: 4 033477 901910



MIT GOLDFOLIEN-
VEREDELUNG

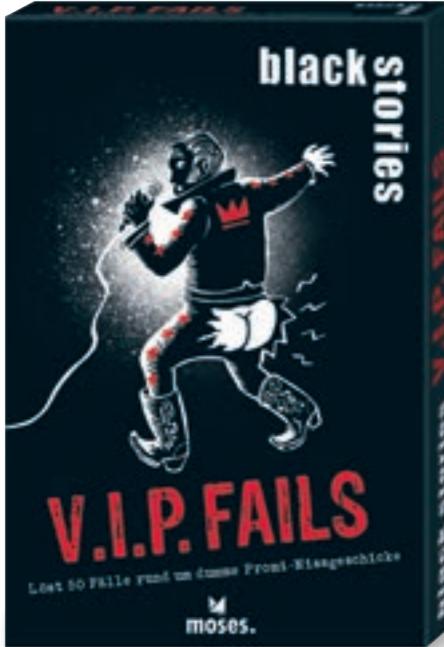
black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories V.I.P. Fails
Löst 50 Fälle rund um dumme Promi-Missgeschicke
90175
4 033477 901750



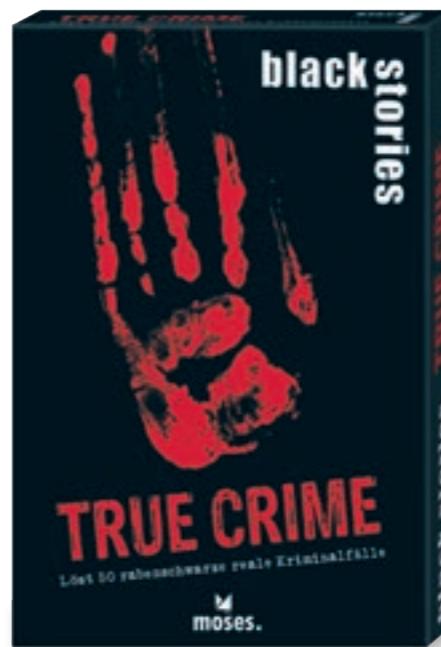
BESTSELLER!



black stories Da lacht der Sensenmann!
Löst 50 Fälle rund um makabre Missgeschicke
90176
4 033477 901767



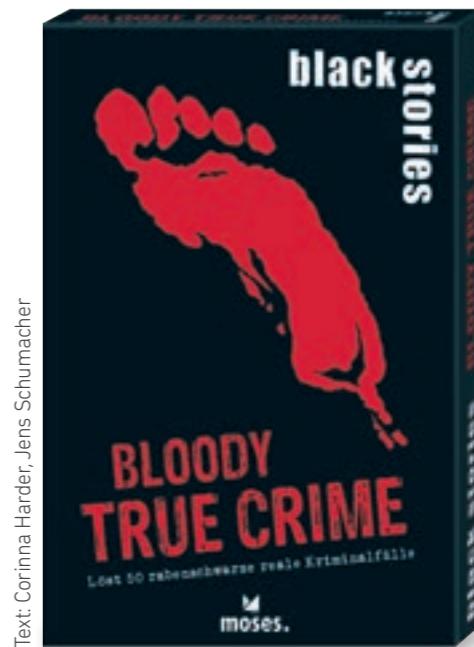
BESTSELLER!



black stories True Crime
Löst 50 rabenschwarze reale Kriminalfälle
90049
4 033477 900494



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Bloody True Crime
Löst 50 rabenschwarze reale Kriminalfälle
90045
4 033477 900456



Text: Tom Grimm

black stories Der Tod auf Reisen
Löst 50 reale Fälle rund um tödliche Ferien
90058
4 033477 900586

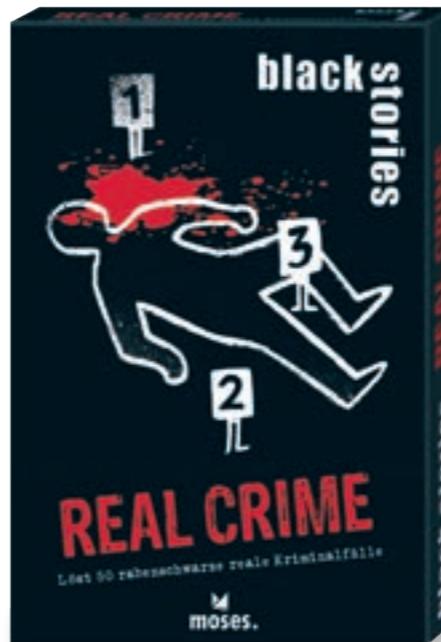


Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger

black stories Serienkiller
Löst 50 mörderische reale Kriminalfälle
90190
4 033477 901903

AB
16

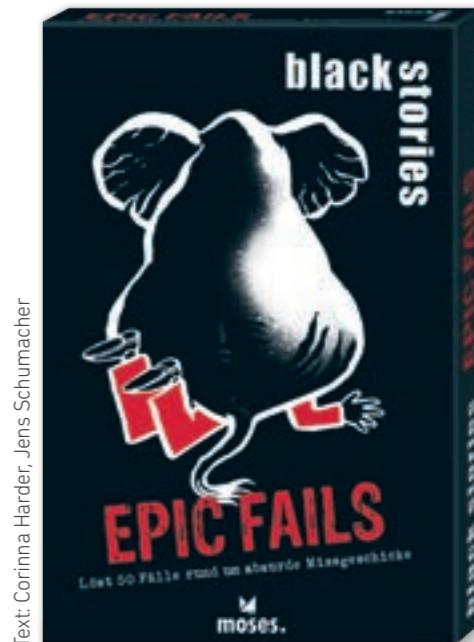
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Real Crime
Löst 50 rabenschwarze reale Kriminalfälle
90046
4 033477 900463



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Epic Fails
Löst 50 Fälle rund um absurde Missgeschicke
90053
4 033477 900531



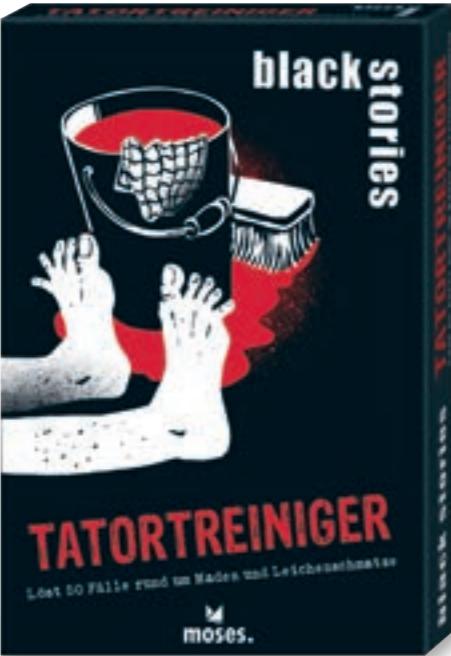
black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Text: Thomas Kundt



black stories Tatortreiniger
Löst 50 Fälle rund um Maden und Leichenschmatze
90044



4 033477 900449

BESTSELLER!



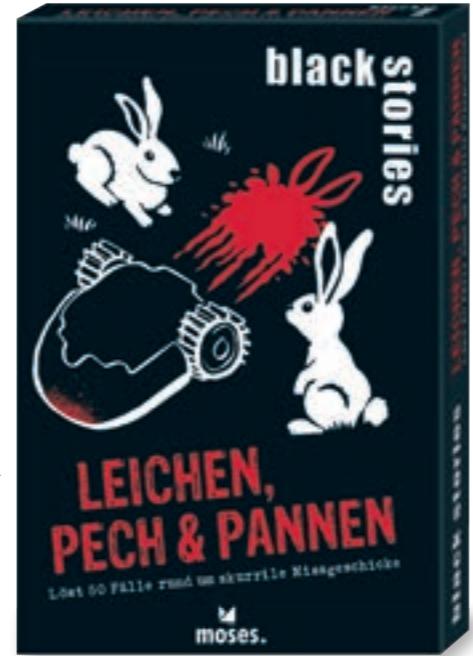
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger

black stories Creepy!
Löst 50 Fälle rund um Grusel, Geister, Gänsehaut
90085



4 033477 900852

BESTSELLER!



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher

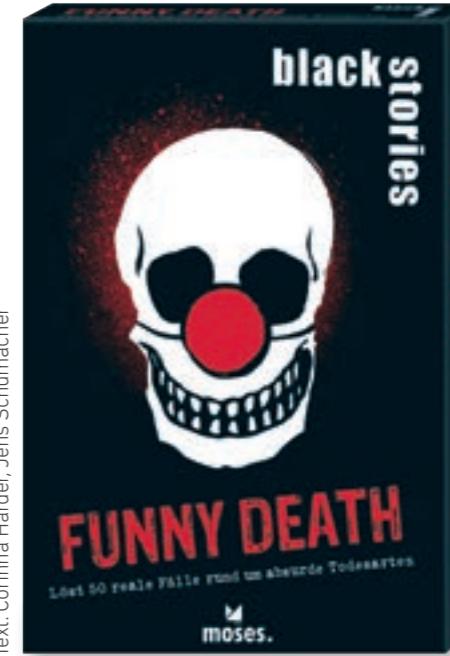
black stories Leichen, Pech & Pannen
Löst 50 Fälle rund um skurrile Missgeschicke
90052



4 033477 900524



BESTSELLER!



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher

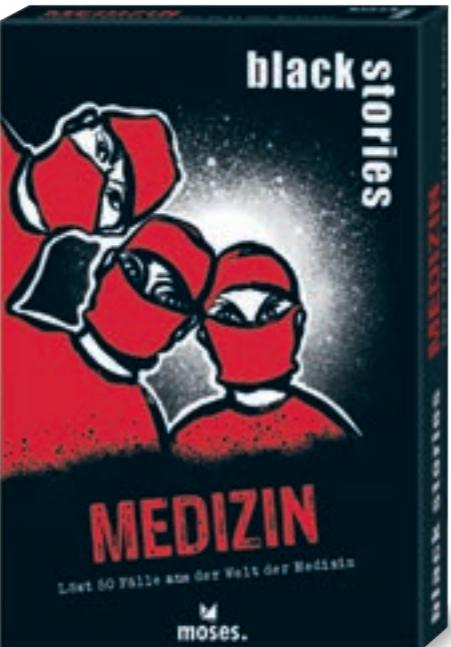
black stories Funny Death
Löst 50 reale Fälle rund um absurde Todesarten
90051



4 033477 900517



Text: Nicola Berger

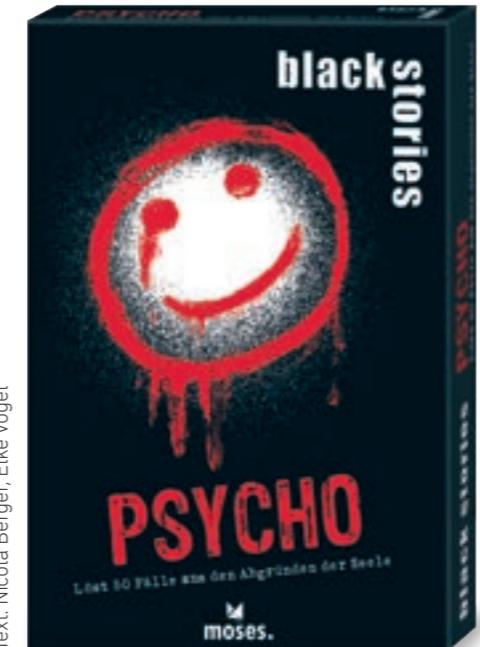


black stories Medizin
Löst 50 Fälle aus der Welt der Medizin
90055



4 033477 900555

BESTSELLER!



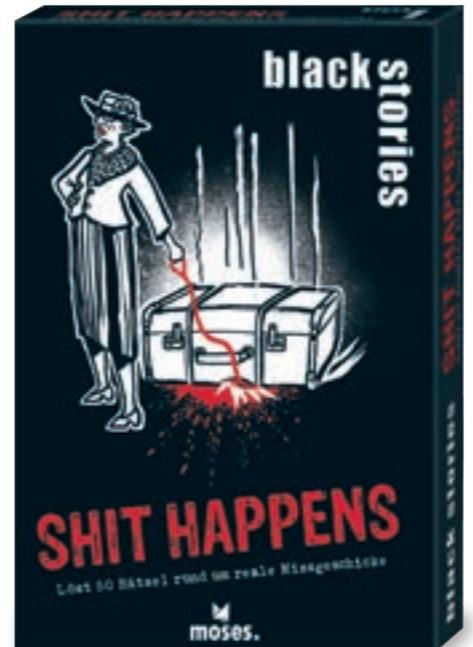
Text: Nicola Berger, Elke Vogel

black stories Psycho
Löst 50 Fälle aus den Abgründen der Seele
90056



4 033477 900562

Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



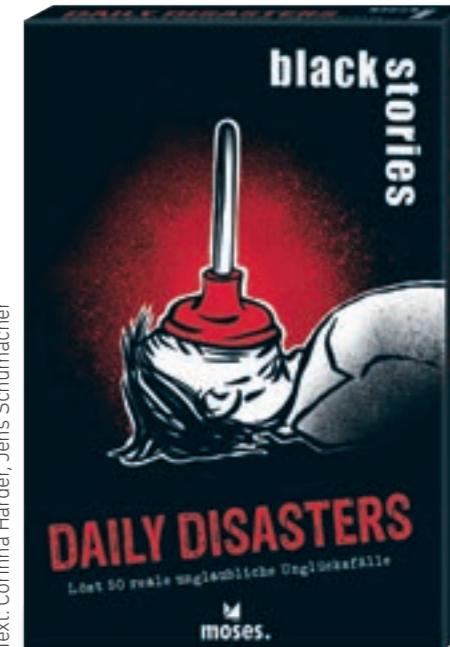
black stories Shit Happens
Löst 50 Rätsel rund um reale Missgeschicke
90047



4 033477 900470



BESTSELLER!



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher

black stories Daily Disasters
Löst 50 reale unglaubliche Unglücksfälle
90050



4 033477 900500



Das KOOPERATIVE KRIMI-SPIEL für alle black stories-Fans

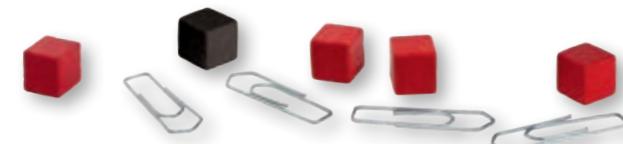


- 20 Fälle, 2 Fälle pro Runde
- keine Spielleitung, alle rätseln gemeinsam
- hier stellt das Spiel die Fragen

Anhand von Bildern und den zugehörigen Ja-Nein-Fragen erschließt sich nach und nach der Kriminalfall



34 cm



black stories Das Spiel
Löst gemeinsam 20 mörderische Fälle!
Text: Inka und Markus Brand
Illustration: Folko Streeße
Design: Andrea Körsen
34 cm x 17,5 cm x 6 cm
90083 | € 39,95*/Stück



DISPLAYS und WERBEMITTEL



NEU!

Februar 2026

Display black stories
je 2 Exemplare der neusten und bestverkäuflichen black stories
genaue Bestückung s. S. 181
3588 | VE: 18 Stück | VK-Wert: €233,10*



NEU!

Februar 2026

black stories Stufendisplay
je 3 Exemplare der neusten und bestverkäuflichen black stories
genaue Bestückung s. S. 181
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
99587 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*



NEU!

Februar 2026

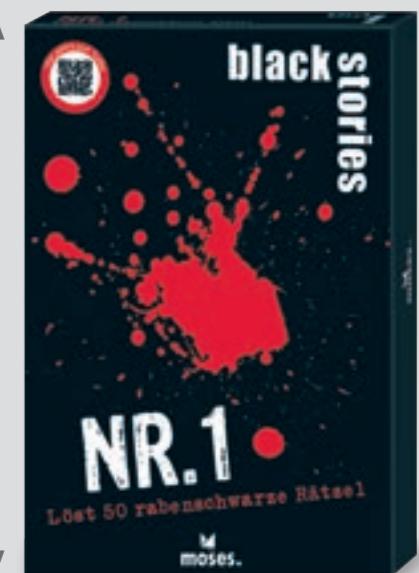
Display black tower
alle black stories
genaue Bestückung s. S. 181
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert von € 70,-
99541 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*



Werbemittel black stories Streuprospekt
16 Seiten | 17,5 cm x 17,5 cm
lieferbar ab Februar 2026
89429 | VE: 20 Stück



Werbemittel black stories Probekarten
3 Probekarten im Set
8,5 cm x 16,5 cm
89123 | VE: 25 Stück



Werbemittel black stories Großbox
35 cm x 50 cm x 10 cm
89403



Die Autor*innen der black stories stehen für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel: 02152 2098-53.

*unverbindliche Preisempfehlung

black stories junior



KULTIG-KNIFFLIGER Rätselspaß für kleine Spürnasen



- für Kinder ab 8 Jahren
- ideal für Klassenfahrten, Kindergeburtstage und Familienurlaube
- fördern das kreative Denken und machen richtig Spaß

BESTSELLER!
Über 1,2 Millionen verkaufte
black stories junior!

black stories junior **UNTERWEGS**



Unsere Autorin **Corinna Harder** ist schon seit vielen Jahren live und interaktiv in Schulklassen, auf Kinderfestivals sowie Lesungen unterwegs und hat dann immer jede Menge knifflige Rätsel im Gepäck.

Corinna Harder steht für Veranstaltungen zur Verfügung.
Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse,
wehse@moses-verlag.de, Tel. 02152 2098-53.



DISPLAYS und WERBEMITTEL



Display black stories junior
je 2 Exemplare der bestverkäuflichen
black stories junior
genaue Bestückung s. S. 181
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*



79 cm



Drehsäule red tower
alle black stories junior bis auf Endlich Ferien!
genaue Bestückung s. S. 181
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges
Möbel im Wert von € 70,-
99542 | VE: 64 Stück |
VK-Wert: € 828,80*



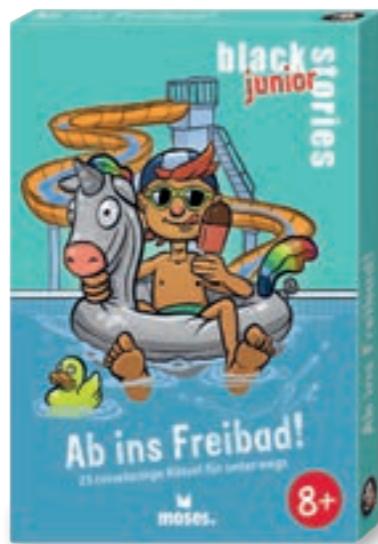
Werbemittel
black stories junior Probekarten
3 Probekarten im Set
8,5 cm x 16,5 cm
89172 | VE: 25 Stück



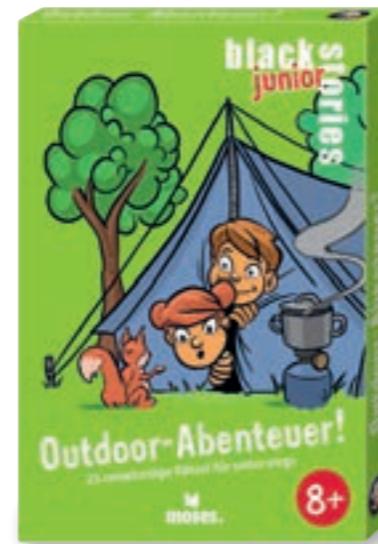
black stories junior



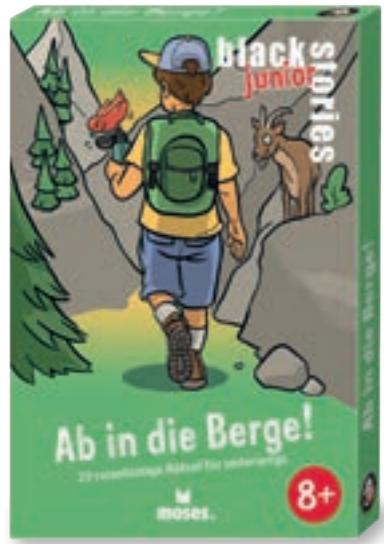
black stories junior Auf Reisen unterwegs!
Rätselspaß in Bus und Bahn, Auto und
Wohnmobil



black stories junior Ab ins Freibad!
Rätselspaß im Park, am See
und im Schwimmbad



black stories junior Outdoor-Abenteuer!
Rätselspaß in Zelt und Wohnwagen
und in der freien Natur



black stories junior Ab in die Berge!
Rätselspaß im Tal, in der Gondel
und auf der Alm



black stories junior Rund um die Welt!
Rätselspaß von der Nordsee
bis in die Karibik



black stories junior Ab ans Meer!
Rätselspaß am Strand, in der Hängematte
und unterm Sonnenschirm

NEU!

Mai 2026



Jedes black stories junior Unterwegs!
Text: Corinna Harder, Andrea Köhrs
Illustration: Helmut Kollars,
Andrea Köhrs, Folko Streese
durchgehend vierfarbig illustriert
25 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 1,2 cm



Reiselustiger RÄTSELSPASS für die FERIEN und UNTERWEGS



- 25 Karten in einer praktischen und handlichen Schachtel
- Preisvorteil: nur 5,95 €
- ideal zum Einstieg in die Welt der black stories junior



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

Mai 2026

Display black stories junior Unterwegs!

je 4 Exemplare jedes Titels von
black stories junior Unterwegs!

90714 | VE: 24 Stück | € 5,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung



**EINMALIGE
UND
LIMITIERTE
SOMMERAKTION!**

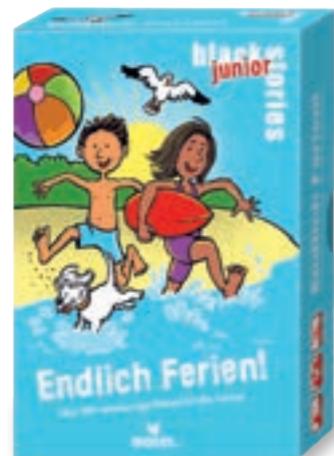
Clever kombinieren im
Strandkorb, im Stau
und in der Hängematte!

black stories junior



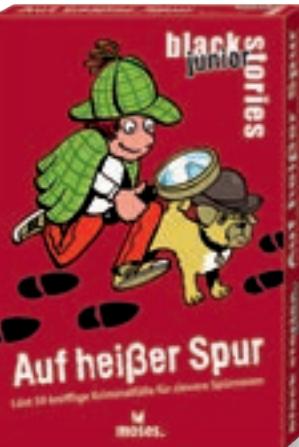
100 Karten

Doppelter Rätselspaß:
100 statt 50 Karten



Endlich Ferien!
Löst 100 reiselustige Rätsel
für die Ferien
90705 | € 16,95*/Stück

4 033477 907059

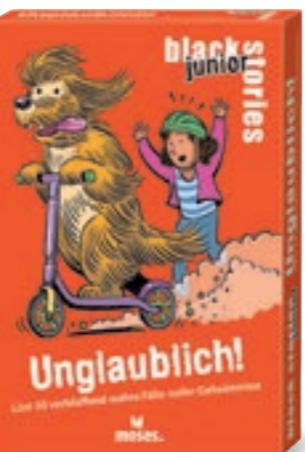


black stories junior Auf heißer Spur
Löst 50 knifflige Kriminalfälle
für clevere Spürnasen
90089

4 033477 900890



Alle black stories junior
Text: Corinna Harder, Andrea Köhrsens
Illustration: Helmut Kollars, Andrea Köhrsens
Design: Andrea Köhrsens
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
12,95*/Stück



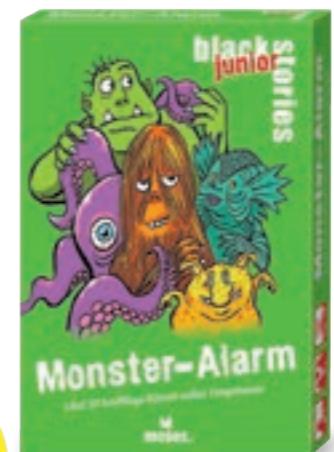
black stories junior Unglaublich!
Löst 50 verblüffend wahre
Fälle voller Geheimnisse
90094

4 033477 900944



black stories junior Pink!
Löst 50 rosa Rätsel voller
märchenhafter Geheimnisse
90194

4 033477 901941



black stories junior Monster-Alarm
Löst 50 knifflige Rätsel
voller Ungeheuer
90193

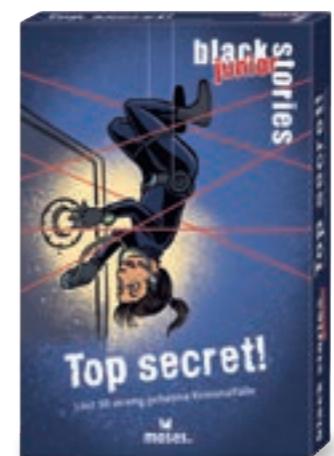
4 033477 901934

BOX IN NEON-OPTIK



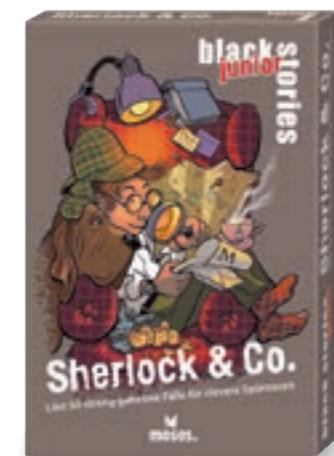
black stories junior Tierisch wild!
Löst 50 abenteuerliche Rätsel
aus wilden Wäldern
90117

4 033477 901170



black stories junior Top secret!
Löst 50 streng geheime
Kriminalfälle
90178

4 033477 901781



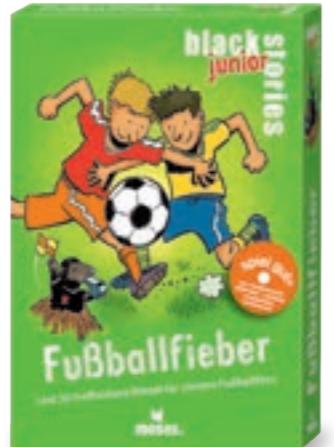
black stories junior Sherlock & Co.
Löst 50 streng geheime Fälle
für clevere Spürnasen
90086

4 033477 900869



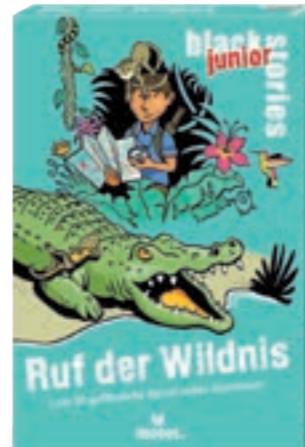
black stories junior Auf heißer Spur
Löst 50 knifflige Kriminalfälle
für clevere Spürnasen
90089

4 033477 900890



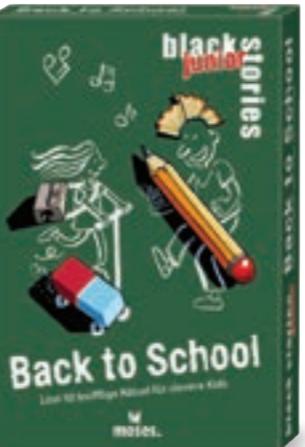
black stories junior Fußballfieber
Löst 50 treffsichere Rätsel
für clevere Fußballfans
90093

4 033477 900937



black stories junior Ruf der Wildnis
Löst 50 gefährliche Rätsel
voller Abenteuer
90091

4 033477 900913



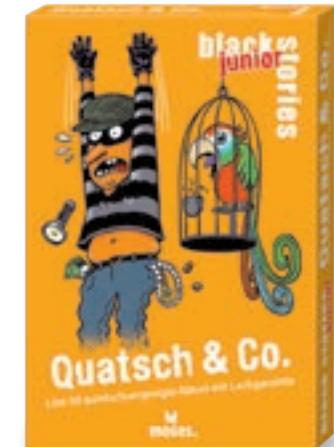
black stories junior Back to School
Löst 50 knifflige Rätsel
für clevere Kids
90088

4 033477 900883



black stories junior Echt wahr!
Löst 50 wirklich wahre
Fälle voller Geheimnisse
90092

4 033477 900920



black stories junior Quatsch & Co.
Löst 50 quietschvergnügte Rätsel
mit Lachgarantie
90087

4 033477 900876

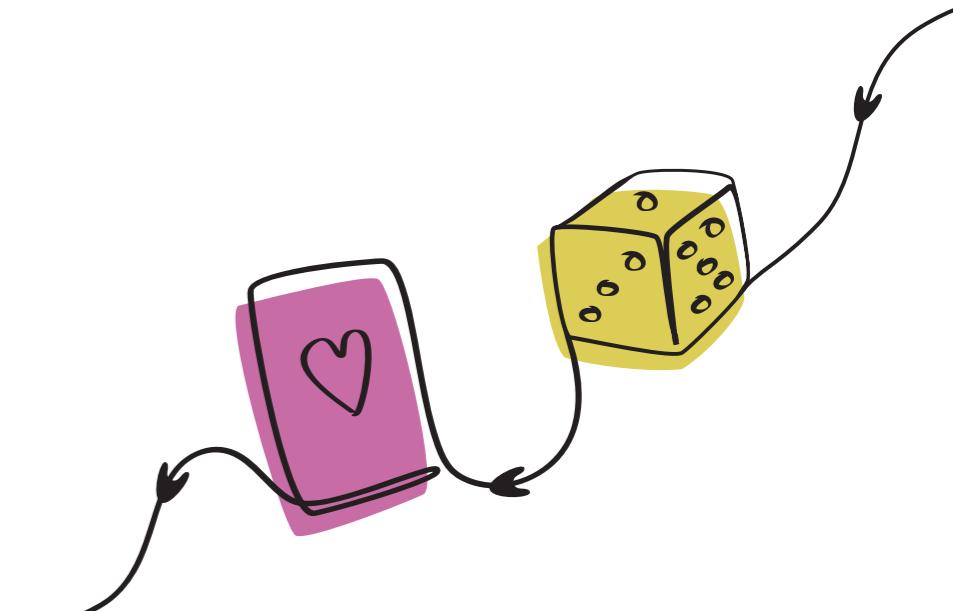




KARTEI- & WÜRFELSPIELE

Kompaktes Format,
einfacher Spieleinstieg,
100% Spielspaß

Ob mit Karten oder Würfeln – hier können fast alle Altersklassen mitspielen. Hoher Wiederspielfaktor dank immer neuen Spielkombinationen und großer Kaufanreiz durch besonders attraktive Verpackung.



Welches TIER TRUMPFTE hier auf?



- 180 Karten mit Säugetieren, Vögeln, Amphibien & Co
- entwickelt mit einer Biologin und einem Naturfotografen
- mit spannenden Zahlen & Fakten und faszinierenden Tierfotos



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



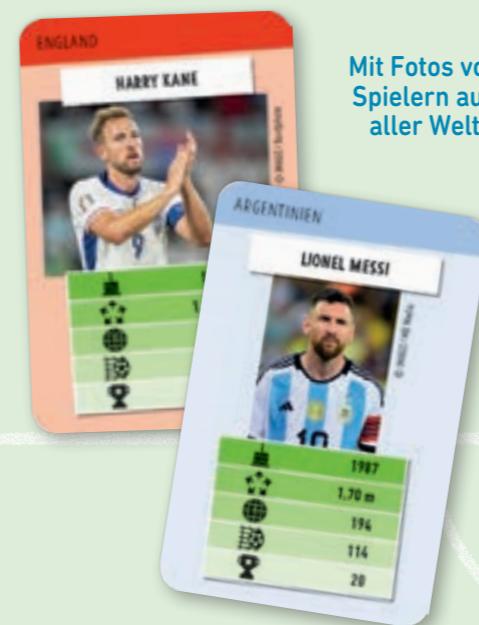
TRUMPFEN mit den besten FUSSBALLSTARS der Welt!



- 180 Karten mit Steckbriefen und coolen Fußballfotos
- unterhaltsame Variante des bekannten Trumpf-Spielmechanismus
- mit Fußballstars aus aller Welt von damals und heute



Über 500 Zahlen und Fakten zu den Fußballstars



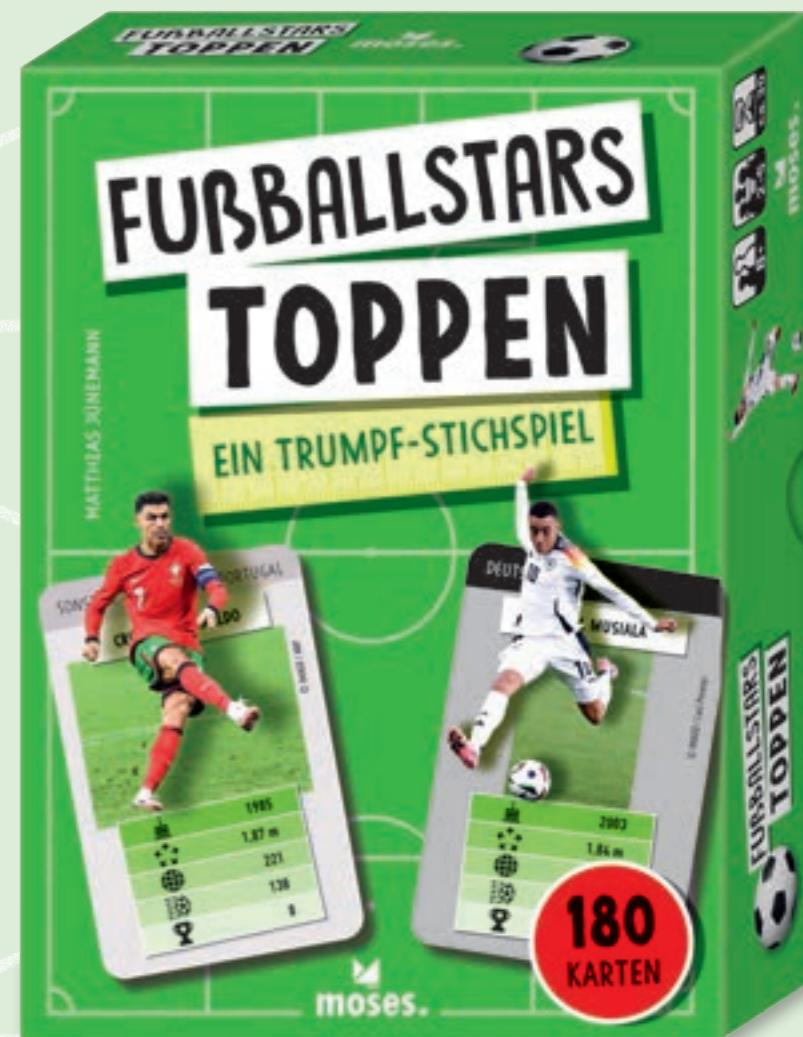
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

Mai 2026



Fußballstars Toppen
Text: Matthias Jünemann
Gestaltung & Design: Silke Klemt,
Sophia Tourpouzidis
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90963 | € 14,95*/Stück



SO WIRD'S GE SPIELT

- Alle legen gleichzeitig und verdeckt 8 Karten an ihren Spielstreifen. In 4 Kategorien wählen sie jeweils die stärkste und schwächste Fußballkarte aus.
- Danach wird eine Kategorie nach der anderen aufgedeckt und ermittelt, wer den Stich gewinnt!

INHALT
180 Spielkarten | 5 Streifen | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung

POCKET GAMES

Bekannte Spiele im Mini-Format



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Großer WÜRFELSPASS in kleiner Schachtel



- 5 vielseitige Würfelspiele – von beliebten Klassikern bis zu neuen Favoriten
- Kombination aus Köpfchen, Geschick und Glück
- perfekt für unterwegs



NEU!

Februar 2026



Mini Würfel-Spiele
Design & Gestaltung: Professor Puzzle
8,2 cm x 4,6 cm x 2 cm
5-fach sortiert | im Display
92141 | VE: 30 Stück | € 3,95*/Stück



4 033477 921413

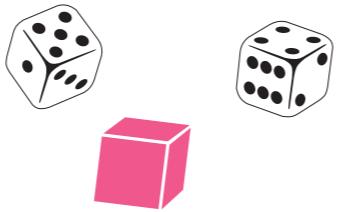
POCKET GAMES



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat mit Karten und Spielmaterial aus Holz



BESTSELLER!
Über 330.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90256 | VE: 48 Stück | € 2,95*/Stück



BESTSELLER!
Bereits über 30.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games New
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration & Gestaltung: Andrea Köhrs
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90163 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück



Bekannte SPIELE im kompakten MINI-FORMAT



- 9 verschiedene Spielklassiker von Tabu über Scharade bis hin zu Wer bin ich?
- sofort spielbar ohne weitere Utensilien
- tolles Mitbringsel und perfekt für unterwegs



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Mini Games Club
Design & Gestaltung: Professor Puzzle
6,8 cm x 2 cm x 4,8 cm
9-fach sortiert | im Display
92140 | VE: 36 Stück | € 3,95*/Stück



SOUVENIRS



Punktemarker aus Holz



Auch zu zweit
spielbar!



NEU!

Februar 2026

Display Fernweh Kartenspiele
je 4 Exemplare „Fernweh Souvenirs“
und „Fernweh STAMPS“
99413 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*



SOUVENIRS		I°	II°
Fünfling	4 4 4 4 4	15	10
Vierling	4 4 4 4	12	8
Full House	4 4 4 3 3	11	7
Flush	■ ■ ■ ■ ■	10	6
Regenbogen	■ ■ ■ ■ ■	8	5
Straße	4 3 1 2 5	6	4
Drilling	4 4 4	5	3
		3	2



Spielkarten mit edlem Wellenschnitt



Das kompakte KARTEN-LEGESPIEL im ROMMÉ-STIL



- sofort losspielen dank bekanntem Rommé-Prinzip
- clever Karten sammeln, Reihen und Spalten sichern und Punkte kassieren
- Ideales Mitbringsel für Reisen oder Spieleabende!



NEU!

Februar 2026



Fernweh Souvenirs
Autor: Carlo Emanuele Lanzavecchia
Gestaltung: Stephanie Dünholter
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90954 | € 9,95/Stück



SO WIRD'S GEspielt

- Auf der Spielfläche entsteht nach und nach ein 5x5-Raster aus Karten. In einem Zug legt man eine Handkarte in das Raster und darf eine Reihe oder Spalte für sich reservieren.
- Das Ziel: Möglichst punkteträchtige Rommé-Kombinationen in den reservierten Reihen oder Spalten sammeln!
- Das Fiese: Die Mitspielenden können gebaute Reihen oder Spalten mit unpassenden Karten verbauen.



INHALT

34 Spielkarten | 16 Holzwürfel | 4 Übersichtsblätter | Spielanleitung

Das handliche ALL-IN-ONE-SET zum Spielen AUF REISEN



- klein, robust, ideal für unterwegs
- enthält die 15 bekanntesten Karten- und Würfelspiele
- mit beliebten Spielen wie Mau-Mau, 66, Mäxle, Mogeln u. v. m.



INHALT

54 Spielkarten (franz. Blatt) | 54 Mau-Mau-Karten | 6 Würfel |
Spielanleitung

Kartenspiele:

Mau-Mau | Slap Jack | Schwimmen | Siebzehn und vier | Mogeln |
100 gewinnt | 66

Würfelspiele:

Sonne würfeln | Böse Eins | Große und kleine Hausnummern
würfeln | Alle gemeinsam | Alles gerade | Mäxle | Chicago |
Fünferpasch

BRIEFMARKEN LEGEN mit Urlaubsflair



- kleine Box, großartiges Reisespiel
- Briefmarken anlegen und clever Punkte sammeln
- schneller Spieleanfang



Auch im Display
mit Fernweh
Souvenirs,
S. 54f.



Gleichfarbige Briefmarken müssen
eine Klammer bilden und andere
Briefmarken umschließen



Fernweh STAMPS
Autor: Carlo Emanuele Lancavechia
Design & Gestaltung: Stephanie Dünhölter
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90618 | € 9,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen die Spielenden eine Briefmarke in das ausliegende Raster. Wer dabei eine Klammer aus 2 gleichfarbigen Briefmarken erzeugt, erhält Punkte. Und zwar für jede eingeschlossene Briefmarke.
- Sind alle Karten ausgespielt, endet das Spiel. Nun erhalten alle ihre Punkte, je nachdem, wo die Spielsteine auf dem Punkte-Tableau stehen.



INHALT

40 Briefmarken | 20 Spielsteine aus Holz | 4 Punkte-Tableaus |
Spielanleitung

MAU-MAU mit speziellem ED-FAKTOR

Mit kratzbürstigen
Sonderaktionen



Ed, the Cat – Mau Mau
Design: Sandra Kretzmann
6,8 cm x 9,7 cm x 2,2 cm
90611 | € 7,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Karten werden gemischt und jeweils 5 an alle verteilt. Der Rest wird als Nachziehstapel hingelegt.
- Eine Karte vom Nachziehstapel wird offen in die Tischmitte gelegt.
- Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.
- Jede Person legt eine Karte ab, die entweder in Farbe oder Wert mit der vorherigen Karte in der Mitte übereinstimmt.
- Wer nicht ablegen kann, muss nachziehen.
- Wer zuerst alle Handkarten abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

INHALT

54 Karten | Spielanleitung

Cleveres BLUFF-SPIEL



Karten verdeckt
ausspielen, umdrehen
oder bei den anderen
klauen



Verdeckte Mission
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Design: Kreativbunker
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90171 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Im ganzen Spiel gibt es nur zwei unterschiedliche Karten: 0 und 1.
- Alle versuchen, aus diesen Karten bestimmte Kombinationen vor sich auszuspielen und so das Spiel zu gewinnen.
- Wer am Zug ist, darf eine Handkarte verdeckt in seine Auslage ausspielen oder eine Karte in der eigenen Auslage aufdecken oder versuchen, eine verdeckte Karte in einer fremden Auslage zu klauen. Aber Vorsicht! Klaut man eine 0, muss man teuer dafür bezahlen.
- Wer zuerst drei 1en mehr aufgedeckt hat als alle anderen, gewinnt – es sei denn, jemand anders kann den Sieg stibitzten, indem sie*er nacheinander fünf 0en in der eigenen Auslage aufdeckt.

INHALT

60 Spielkarten | Spielanleitung

Kartenspiel, bei dem GRÖSSE und SCHNELLIGKEIT zählen



- ein schnelles Reaktions- und Relationsspiel
- fördert Konzentration, visuelle Wahrnehmung sowie die Auge-Hand-Koordination
- alle spielen gleichzeitig, niemand muss warten



Welche Größe
wird gesucht? –
Das zweitkleinste Motiv!



Size Matters!
Autor: Ralf zur Linde
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90616 | € 12,95*/Stück



Das zweitkleinste Motiv
ist die Ameise!



- SO WIRD'S GESPIELT
- 8 Karten werden in der Tischmitte aufgedeckt, eine 9. Karte wird – vom Nachziehstapel – aufgedeckt und zu den Karten in der Tischmitte gelegt.
 - Auf der Rückseite der oberen Karte des Nachziehstapels ist nun die gesuchte Größe sichtbar.
 - Gleichzeitig versuchen alle das passende Motiv unter den gelegten Karten zu finden.
 - Die Person, die als erstes die richtige Karte findet, schlägt darauf und darf diese behalten. Wer als erstes 7 Karten gesammelt hat, gewinnt.

INHALT
48 Karten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

Das VERDREHTE Kartenspiel



Rot passt auf Rot!

SO WIRD'S GESPIELT

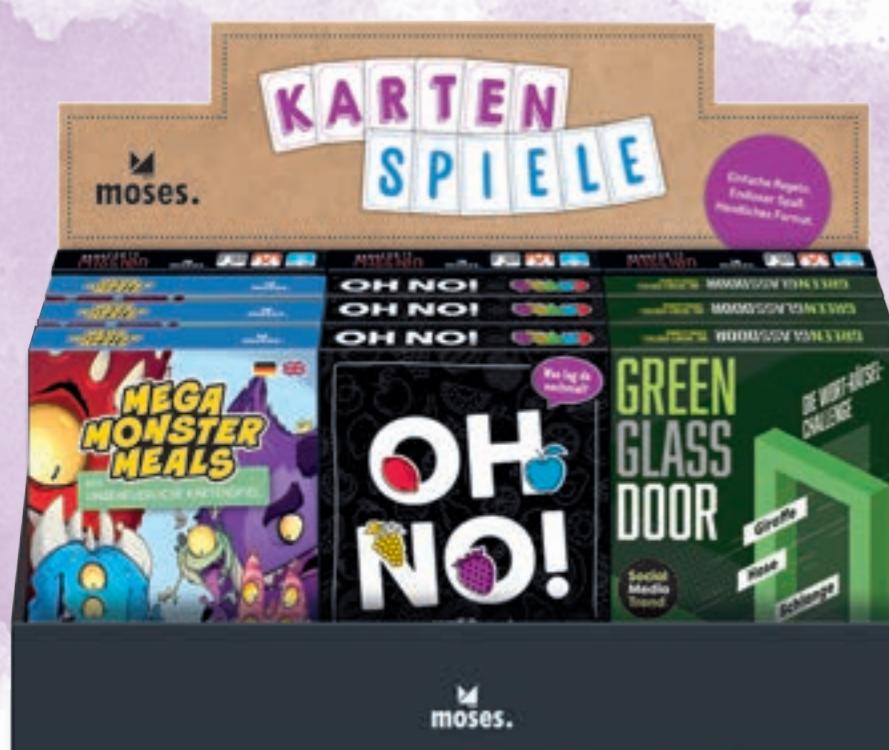
- Reihum legen alle Karten nach den bekannten Mau-Mau-Regeln ab (Farbe oder Obstsorte passend spielen).
- Der Twist: Es wird nicht die oberste Karte, sondern die Karte darunter „bedient“. Alle müssen also gut aufpassen, was verdeckt wird.
- Wer denkt, jemand hat falsch abgelegt, darf anzweifeln.

INHALT
60 Karten | Spielanleitung

8+ 2-6 ca. 15

Oh no!
Autor: Ralf zur Linde
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90172 | € 12,95*/Stück

4 033477 901729



Das MONSTERSTARKE Kartenspiel für die ganze Familie!



- einfaches Spielprinzip: Karten merken und clever kombinieren
- mit Mampfattacken Karten der Mitspielenden sammeln & Punkte kassieren
- mit Spielvariante für zwei Spieler



Anleitung auch auf Englisch



Mega Monster Meals
Autorin: Sophia Wagner
Illustration: Marek Bláha
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90610 | € 12,95*/Stück



Marek Bláha ist seit 2009 als freiberuflicher Illustrator tätig. Zu seinen Lieblingsmotiven gehören Fantasiewesen und Monster sowie witzige und überzogene cartoonige Figuren. Er lebt mit seiner Familie in Offenbach. Zu seinen Hobbies zählen Fahrradfahren, Zeichnen, Brettspiele und ins Kino gehen. Wenn er auf Reisen oder im Urlaub ist, versteckt er kleine Zeichnungen in der Stadt, die er gerade besucht.

*unverbindliche Preisempfehlung

INHALT
60 Karten | 12 Plättchen | 2 Spielanleitungen

WÜRFELN – taktieren – PUNKTEN



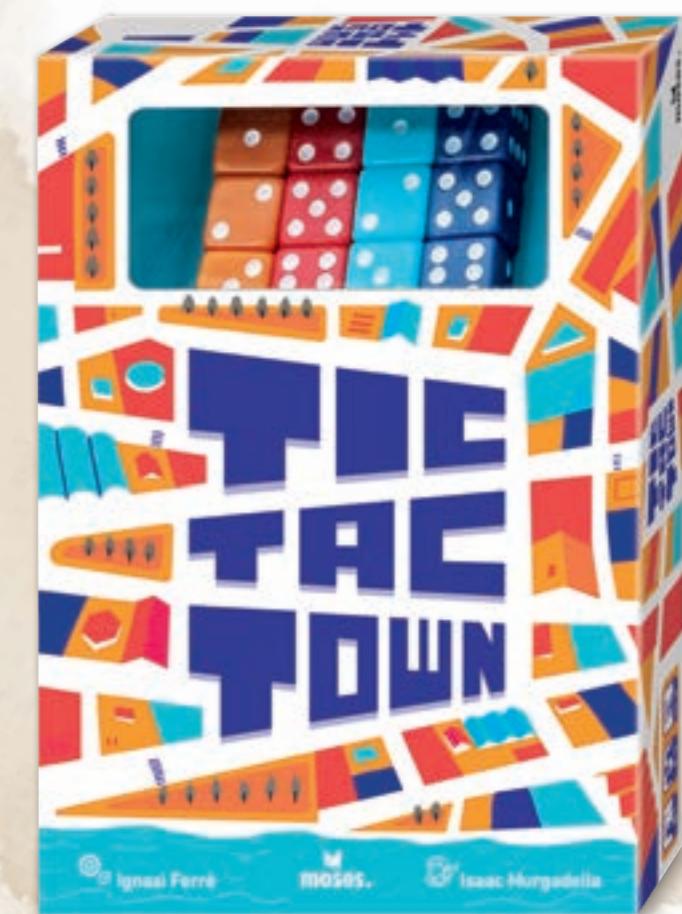
Mit WÜRFELGLÜCK und PLANUNGSGESCHICK zum Sieg



- simple Regeln: mit einfachen Rechenaufgaben und taktischen Würfelplatzierungen Punkte sammeln
- hoher Grad an Interaktion durch die gemeinsame Würfelauslage
- attraktive Box mit Würfelfenster



Zahlen GESCHICKT STAPELN



- so wird's gespielt
- Alle Würfel werden gewürfelt. Reihum sucht sich jede Person einen Würfel aus und platziert ihn auf dem gemeinsamen Spielbrett.
 - Auf der Hand halten alle Aufgabenkarten, die gewisse „Würfel-Formationen“ auf dem Brett erfordern. Wird eine Aufgabe erfüllt, kann die Karte ausgespielt und gewertet werden.
 - Sobald alle Würfel platziert wurden, sammeln alle ihre erfüllten Aufgabenkarten als Punkte, ziehen neue Aufgabenkarten nach und beginnen eine neue Runde.

INHALT
12 Würfel | 1 Spielbrett | 72 Spielkarten | Spielanleitung



FAMILIEN-Spiele

Spielspaß für alle

Spiele, die alle an einen Tisch bringen? Das sind die klassischen Gesellschaftsspiele. Bei uns kommen sie in wunderbar erfrischenden Designs, mit innovativen Spielideen und cleveren Mechanismen. Aber auch die one and only Spielesammlung ist dabei. Viel Spaß!





TEMPOREICHES Familienspiel mit STRATEGISCHEM Tiefgang



- Laufspiel ohne Würfel und klassisches Spielbrett – flexibel und innovativ
- 3 Spielmodi – mit steigender Herausforderung
- immer neue spannende Partien durch geschicktes Taktieren



NEU!

April 2026



3 x Universum
Autor: Florian Racky
Design & Gestaltung: Tom Nassal
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90614 | € 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Auf dem Tisch wird ein Kreis aus Plättchen ausgelegt, alle erhalten eine Rakete und einen Treibstoffvorrat.
- Ist man am Zug, legt man Treibstoff auf dem Ausgangsplättchen ab und darf entsprechend viele Felder ziehen.
- Dann darf man entscheiden: Beendet man den Zug und sammelt Treibstoff auf oder legt man weiteren Treibstoff nach und zieht weiter.
- Wer zuerst das Universum dreimal umrundet hat, gewinnt das Spiel.



INHALT

25 Plättchen Planeten | 5 Plättchen Weltraumorte |
4 Holzspielfiguren Raketen | 60 Holzfiguren Treibstoff |
3 Holzfiguren Supertreibstoff | Spielanleitung

QUIZ-O-METER

WER SCHIEBT SICH AN DIE SPITZE?



MIT ANTWORTTAFEL
ZUM AUSPROBIEREN

MIT WEGWISCHBAREN
STIFTEN



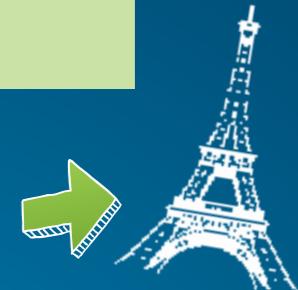
Aktion QUIZ-O-METER
10 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
90577 | VK-Wert: € 349,50 *
4 033477 905772



Bei diesem QUIZ ist die Antwort
EINSTELLUNGSSACHE



- innovativ: die Antworten werden auf der Tafel eingestellt
- Wissen, Halbwissen und Schätzen – alles zählt!
- Themenvielfalt: 240 abwechslungsreiche Fragen



QUIZ-O-METER
Autor: Paul Schulz
Design & Gestaltung: Andrea Köhrs
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90180 | € 34,95*/Stück



SO WIRD'S GEspielt

- Alle spielen gleichzeitig.
- Die Karten bleiben in 4 Stapeln immer auf dem Tisch liegen. Pro Runde werden nacheinander die obersten Fragen der Stapel vorgelesen.
- Nach jeder Frage haben alle Zeit, die Antworten auf der eigenen Tafel einzustellen. Dazu verschieben sie die Regler der entsprechenden Diagramme und machen ihre Markierungen.
- Sobald alle damit fertig sind, wird überprüft. Punkte gibt es für richtige Antworten, aber auch bei kleinen Abweichungen. Wer nach 4 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

INHALT
240 Karten | 4 Antworttafeln | 4 wegwischbare Stifte | 16 Jokerchips | Spielanleitung



Das dominoartige **LEGESPIEL** mit **FANTASY**-Setting



- Landschaften bauen und Gebäude platzieren
- die perfekte Mischung aus Taktik und Glück
- mit 36 fantasievollen Holzfiguren



Waldplättchen anlegen und
gesickt eine eigene Figur
auf dem Spielfeld platzieren



Der Wald von Mystaria

Autoren: Carlo Emanuele Lanzavecchia,
Luca Borsa, Luca Bellini, Walter Obert
Illustration: Samuel Rassy
Design: Matthias Kapusta
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90602 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen alle in ihrem Zug ein Waldplättchen an eines der gemeinsamen Auslage an. Dabei entstehen unterschiedlich große Flächen der verschiedenen Gebiete – Wald, Wiese, Gebirge, See oder Dorf.
- Nach jedem Zug darf eine Gebäude-Figur platziert werden. Jedes Gebäude hat eigene Vorgaben, auf welchen Feldern es platziert werden darf und wo es am meisten Punkte erzielt.
- Sind alle Waldplättchen verbaut, geht es an die Punktevergabe: Jedes Gebäude bringt Punkte auf unterschiedliche Art, dabei zählen z. B. die Größe eines Gebietes oder die in Sichtweite liegenden Gebäude der Mitspielenden.
- Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

INHALT

36 Waldplättchen | 4 Hauptquartiere | 36 bunte Holzgebäude | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung



Farbenfrohes PLÄTTCHEN-LEGESPIEL für die ganze Familie



- schnell erlernbar und ideal für kreative Köpfe jeden Alters
- gemeinsame Auslage, die sich ständig verändert
- strategisches Platzieren und geschicktes Anlegen führen zum Sieg

Legespiel: Muster und Linien vervollständigen – Punkte sammeln



Anleitung auch auf Englisch



Loops & Lines

Autor: Florian Racky
Design & Gestaltung: crosscreative®
19 cm x 19 cm x 4,5 cm
90186 | € 19,95*/Stück



Seit einem Aufenthalt in Taiwan im Winter 2007/08, bei dem **Florian Racky** in einem Spielecafé als Spieleklärer gearbeitet hat, entwickelt er Gesellschaftsspiele. 2012 wurde mit „Desperados“ das erste Spiel veröffentlicht. „Loops & Lines“ ist sein 11. Spiel. Racky wohnt bei Frankfurt am Main.



SO WIRD'S GE SPIELT

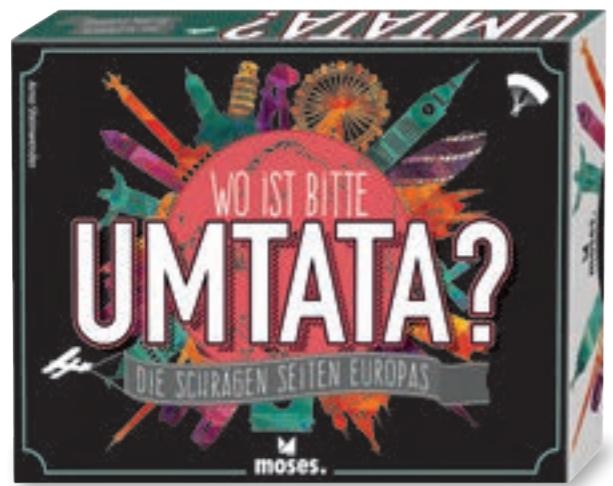
- Die 5 Startplättchen werden in der Tischmitte ausgelegt. Jeder*r erhält einen Sichtschutz und 6 verdeckte Plättchen, die vor sich abgelegt werden.
- Reihum legen die Spielenden beliebig viele Plättchen an die bestehende Auslage an. Dabei müssen die Plättchen seitlich und passend zu den bestehenden Linien angelegt werden.
- Ziel ist es, aus den Linien geschlossene Loops zu kreieren. Wird ein Loop aus 4 zusammenpassenden Plättchen vervollständigt, gibt es Punkte. Die Anzahl der Punkte entspricht der Gesamtzahl der vervollständigten Loops dieser Art in der Auslage.
- Das Spiel endet, sobald eine*r 25 Punkte erreicht.

INHALT

4 Sichtschutz-Aufsteller | 90 Plättchen | 40 Punktechips | 2 Spielanleitungen

*unverbindliche Preisempfehlung

Ein WISSENS- UND RATESPIEL



12+ 2-5 ca. 25

Wo ist bitte Umtata?
Autor: Arno Steinwender
Gestaltung: Kreativbunker
28 cm x 22 cm x 5 cm
90226 | € 24,95/Stück

4 033477 902269



SO WIRD'S GESPIELT

- Ein Spielplan zeigt die Länder Europas.
- Der*die Vorlesende zieht eine Karte und liest eine Kuriosität über eines davon vor.
- Alle Spielenden tippen geheim, welches Land es sein könnte.
- Wer richtig tippt, bekommt Punkte.
- Es gewinnt, wer zuerst 16 Punkte gesammelt hat.

INHALT

1 Spielplan | 300 Karten | 1 Kartenhalter | 5 Spielsteine | 5 Drehscheiben | 1 Sonderfeld
„Tataa – Ich weiß das!“ | Spielanleitung

All-in-One: SPIELE-KLASSIKER



4+ 2-6 ca. 15

Spiele-Sammlung
Gestaltung: Kreativbunker
28 cm x 22 cm x 5 cm
90353 | € 24,95/Stück

4 033477 903532



ENTHÄLT

Mau-Mau, Schwarzer Peter, Yatzy, Mühle, Backgammon, Ludo, Gänse-Spiel, Leiterspiel, u.v.m.

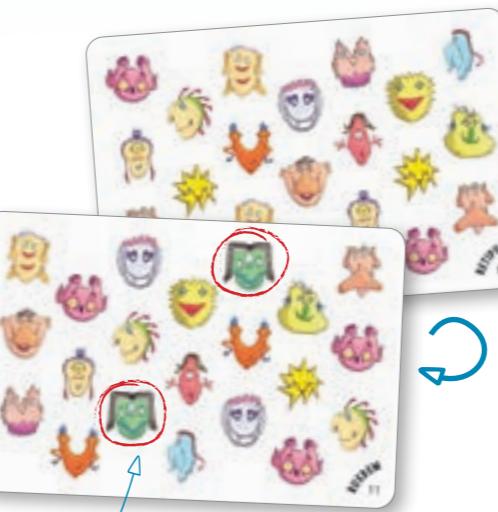
INHALT

6 Spielpläne | 30 Mühle-Steine | 20 Spielsteine | 55 Karten | 41 Mikado-Stäbchen | 1 Yatzy-Block | 6 Würfel | 24 Memo-Plättchen | Spielanleitung

Das WIMMELIGE SUCH-DUELLEN auf Karten



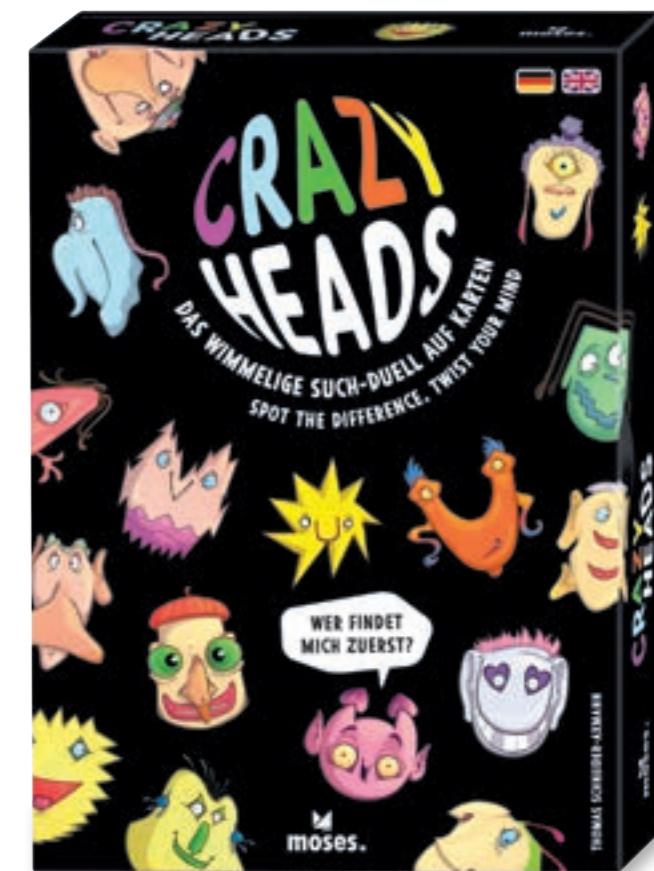
- einzigartige und witzige Figuren
- schnelle Runden mit hoher Spannung und Interaktion zwischen den Teams
- fördert Konzentration und visuelles Gedächtnis auf spielerische Weise



Dieses Wesen kommt nur
auf einer Kartenseite vor



Anleitung auch auf Englisch



8+ 2-8 ca. 20

Crazy Heads
Autor: Thomas Schneider-Axmann
Illustration: Marek Bláha
Gestaltung: Matthias Kapusta
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90187 | € 16,95/Stück

4 033477 901873





Einfach schöner spielen

Wir spielen gern. Und wir mögen
schöne Dinge. Warum also nicht
beides verbinden? Wie das geht,
sehen Sie auf den nächsten Seiten:

Trendige Spieleaccessoires –
kunterbunt, modern und stylish. So
macht Spielen noch mehr Spaß!



JACKPOT TO GO – das Glück am Schlüsselbund



- funktionierender Jackpot im Taschenformat
- mit Karabiner und Glücks-Glöckchen für Schlüsselbund oder Tasche
- ideales Mitbringsel für Glücksspiel-Fans



Spiel und Spaß am
Schlüsselbund



NEU! Aktionsartikel

März 2026

Let's play Schlüsselanhänger Jackpot
Jackpot keychain | Porte-clés jackpot |
Llavero jackpot
funktionierende Slot-Machine im Taschenformat | mechanische Funktion ohne Batterien | mit Glücks-Glöckchen und Karabiner aus Metall
ca. 3,4 cm x 4,7 cm x 2,5 cm
6-fach sortiert | im Display
40612 | VE: 18 Stück | € 4,95*/Stück



Spielen mit RAINBOW VIBES



Verspiegelte Lichtbox mit
stimmungsvollem Farbwechsel



MIT FARBWECHSEL
Cooler Flackereffekt in Neonfarben

Aktionsartikel

Let's play LED-Lichtbox On Air
LED sign | Panneau LED | Cartel LED
mit Regenbogen-Flackereffekt und
verspiegelter Oberfläche | Batterien nicht
enthalten (3 x AA) | in einer Geschenkbox
ca. 22 cm x 8 cm x 4 cm
40607 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück

4 033477 406071

Leuchtende WÜRFELDEKO



Mit Timer-Funktion

MIT FARBWECHSEL



Mit Deko-Hülle für
das Batteriefach



Aktionsartikel

Let's play Lichterkette Spielwürfel
Fairy lights dices | Guirlande lumineuse dés |
Guirnalda de luces dados
10 Würfel mit eingelassenen bunten LEDs |
mit Timer-Funktion: aktiviert man den Timer,
so schaltet sich die Lichterkette jeden Tag
zur gleichen Zeit ein und leuchtet dann für
6 Stunden | mit Deko-Hülle für das Batterie-
fach | Batterien nicht enthalten (2 x AA) |
in einer Geschenkbox
Länge: ca. 2,10 m
40606 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück

4 033477 406064

Klein aber oho – coole MINI-SPIELKARTEN FÜR UNTERWEGS!



- vollständiges Karten-Set im Mini-Format
- perfekt für unterwegs und als Mitbringsel
- für Mau Mau, Bridge, Skat, Poker, 66 und
viele weitere Spiele



Originalgröße



Maximaler Spielspaß
im Mini-Format



NEU!

Aktionsartikel

März 2026

Let's play Mini-Spielkarten
Mini playing cards | Cartes à jouer
miniatures | Cartas de juego mini
54 Spielkarten inkl. 2 Joker |
in einer Geschenkbox
3,7 cm x 5,7 cm
im Display
40609 | VE: 16 Stück | € 3,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung



Cooler **METALLIC-LOOK** statt braunes Leder – die stylischen **WÜRFELBECHER**



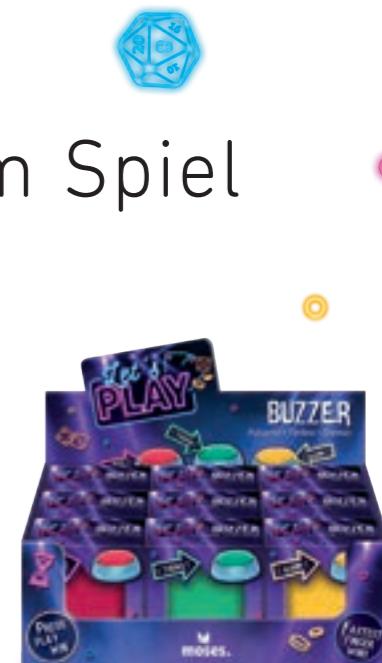
WÜRFELMATTE und WÜRFEL to go



Der PASSENDE STIFT für alle Spielefans



Der BUZZER für mehr TEMPO UND ACTION im Spiel



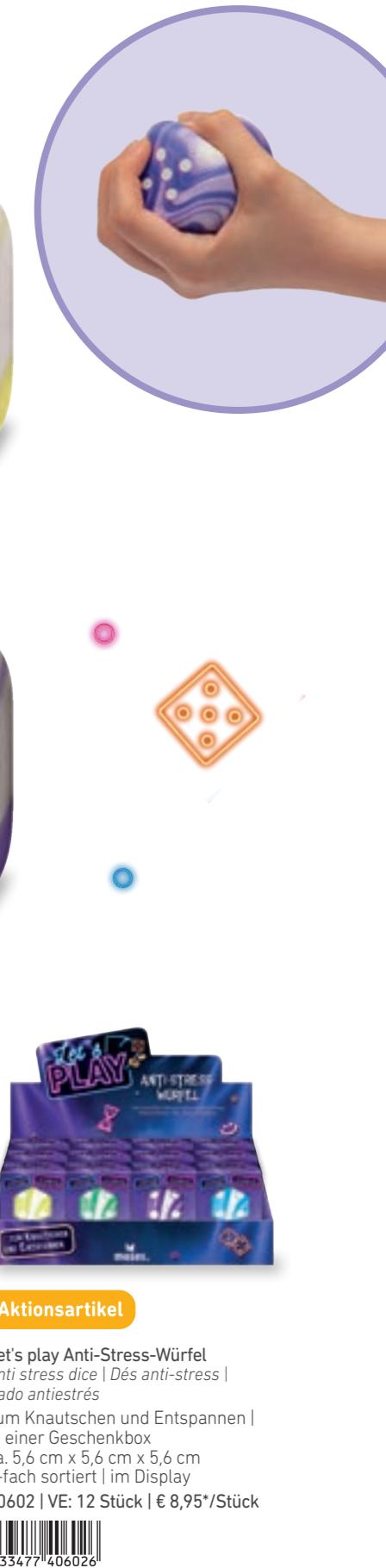
WÜRFELSPASS in trendigen Farben



SPIELEKLASSIKER im frischen Look



ANTI-STRESS-WÜRFEL zum Knautschen und ENTSPANNEN





Display Spielkarten in der Blechdose
genaue Bestückung s. S. 182
99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*



**mit
METALLIC
EFFEKT**



Spielkarten classic
90609
4 033477 906090



Klassische KARTENSETS in modernem DESIGN



- Echte Hingucker: mit Holofolie, Gold-Metallic oder knalligen Pantonefarben!
- für Bridge, Skat, Poker, 66, Mau Mau und weitere Spielesklassiker
- Ideal als schönes Geschenk und Mitnahmearikel!

alle Spielkartensets
Design & Gestaltung: Jutta Mandt
56 Spielkarten inkl. 2 Joker
6,8 cm x 9,2 cm x 2 cm
VE: 4 Stück | € 8,95/Stück



Spielkarten rainbow
90608
4 033477 906083



**mit
HOLO-
EFFEKT**

**mit
GOLD-
METALLIC**



Spielkarten metallic
90607
4 033477 906070





WORT- & QUIZSPIELE

Buchstaben jonglieren
oder mit (Halb-)Wissen
brillieren

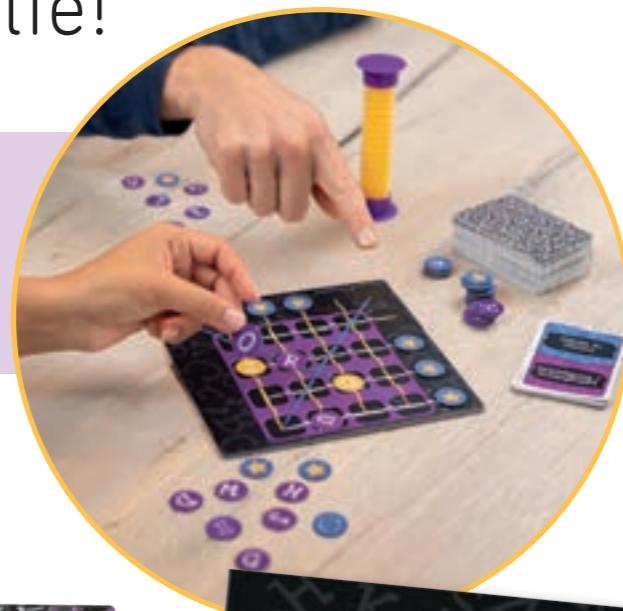
Hier kommen coole Spiele für alle, die Spaß am Wörterverdrehen haben oder Quizze lieben! Mit Zeitdruck oder ohne, aus Papier oder mit Holz, im Team, gegeneinander oder als Solospiel, großformatig oder im Mitnahmeformat – hier ist Vielfalt angesagt.



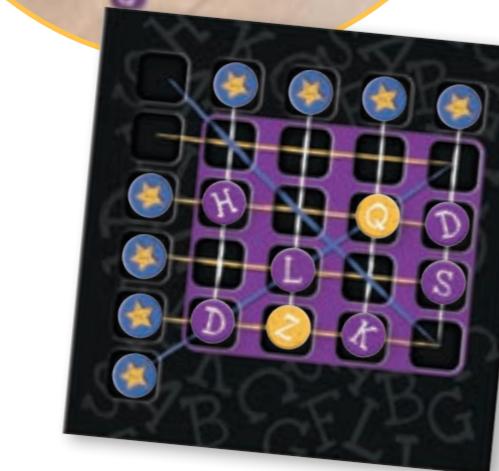
Das WORTSPIEL-BINGO für die ganze Familie!



- simple Regeln: Mischung aus Stadt-Land-Fluss und Bingo
- hoher Wiederspielreiz
- insgesamt 400 Kategorien



Wer eine ganze Reihe auf dem Spielbrett beendet, erhält Bonuspunkte!



Criss Cross Categories
Autoren: Arno Steinwender,
Ara Karapetyan
Design & Gestaltung: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90615 | € 19,95*/Stück

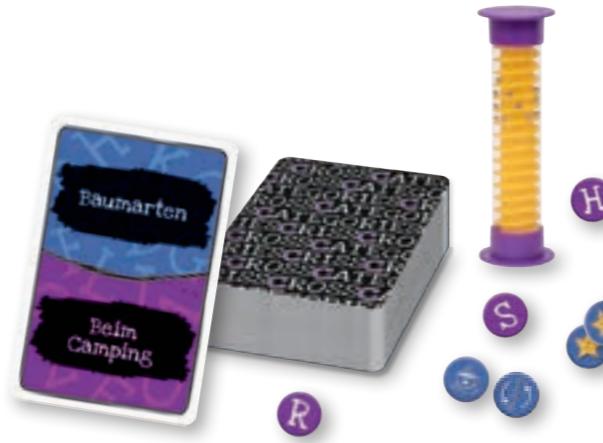


SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Person sucht eine Kategorie von einer Karte aus und nennt sie laut. Nun müssen alle reihum je ein Wort sagen, das zur Kategorie passt und mit einem der ausliegenden Buchstaben beginnt.
- Sobald eine Person ein passendes Wort genannt hat, nimmt sie sich den entsprechenden Buchstaben-Chip aus dem Raster.
- Hat eine Person den letzten Chip einer Reihe, Spalte oder Diagonalen abgeräumt, erhält sie zusätzlich einen Bonus-Chip!
- Wer zu lange braucht, bekommt den Timer hingestellt und hat nur noch ein paar Sekunden, um zu antworten – sonst ist die Person aus der aktuellen Runde ausgeschieden.
- Wer am Spielende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt!

INHALT

1 Spielfeld | 80 Chips | 1 Timer | 200 Karten | Spielanleitung

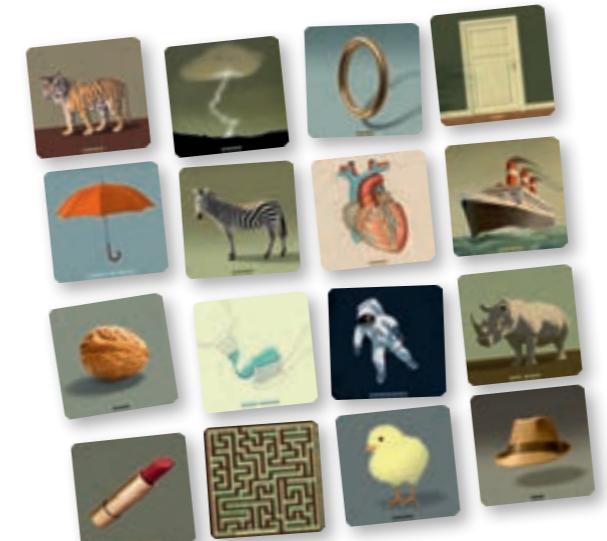


Das RASANTE WORTSPIEL: schnell denken, clever VERKNÜPFEN!



- Wörter in der Auslage verbinden – hier zählen der erste und der letzte Buchstabe
- das Spiel kombiniert Wortgewandtheit und Reaktion
- Alle spielen gleichzeitig: keine Wartezeit, volle Action!

Wer findet als erstes 3 zusammengehörende Karten?



Blitz Zebra Astronaut
Autor: Hubert Warter
Illustration: Hubert Warter
Design: crosscreative®
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90941 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen gleichzeitig.
- Es wird ein 4 x 4-Raster mit Karten ausgelegt.
- Alle versuchen gleichzeitig, eine Wörterkette aus 3 Bildern zu finden.
- In der Wörterkette muss das neue Wort immer mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes anfangen.
- Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Die Person mit den meisten Karten hat gewonnen.

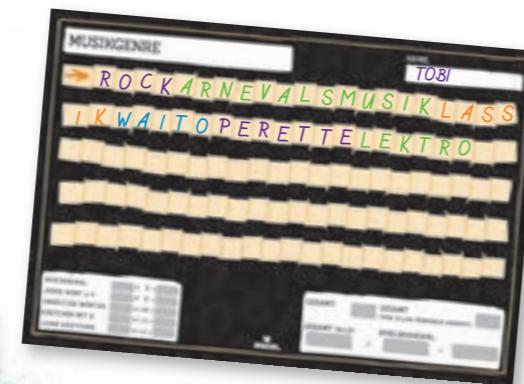
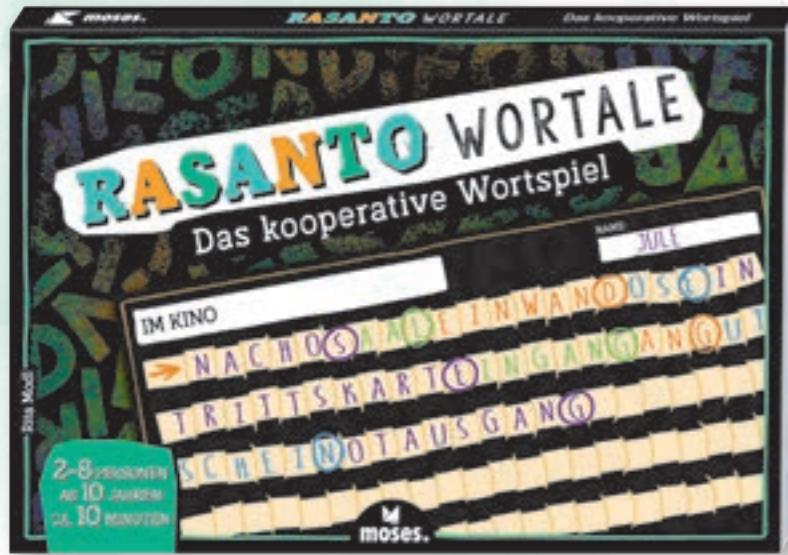
INHALT

102 Karten | Spielanleitung



WÖRTER-Spaß für GROSSE GRUPPEN

Kooperatives Wortspiel



Fördert Konzentration und Sprachkompetenz



Rasanto Wortale
Autorin: Rita Modl
Design & Gestaltung: Kreativbunker
1 Block (100 Blatt)
28 cm x 19 cm x 1,4 cm
90603 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

4 033477 906038

Für STADT-LAND-FLUSS-PROFIS

Großformat mit ellenlangen Worträtseln

50 Themengebiete



Salto Wortale
Autoren: Georg Schumacher, Rolf Krzon
Gestaltung: Kreativbunker
1 Block (100 Blatt)
28 cm x 19 cm x 1,4 cm
90385 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

4 033477 903853

Das ultimative SPIEL für alle KREUZWORT-FANS



- Gegeneinander ein Kreuzworträtsel lösen!
- 100 Rätselblätter – 3 Schwierigkeitsstufen
- Schnelle Runden, maximaler Rätselspaß!



Display Kreuzwort-Challenge & Rasanto Wortale
je 4 Exemplare „Kreuzwort-Challenge“ und „Rasanto Wortale“
99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

4 033477 995993



Kreuzwort-Challenge
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
28 cm x 1,4 cm x 19 cm
90623 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

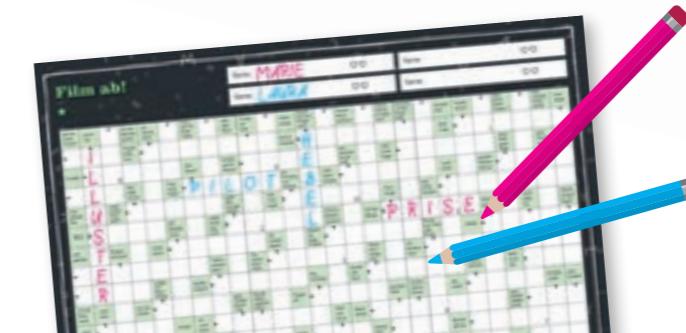
4 033477 906236

SO WIRD'S GEspielt

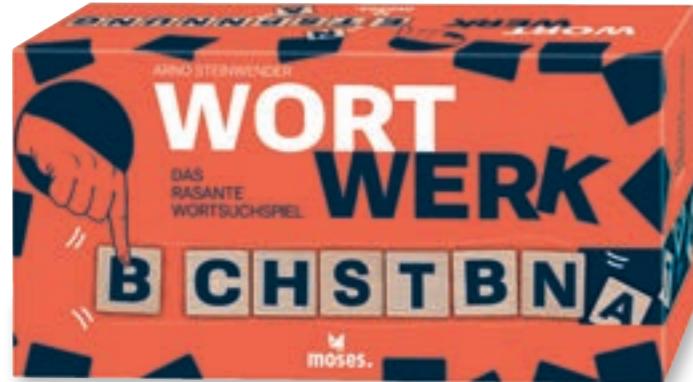
- Alle spielen mit demselben Rätselblatt und beginnen mit 2 „Leben“. Jede*r wählt eine eigene Stiftfarbe aus.
- Die erste Person trägt genau einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. Die nächste Person trägt nun ebenfalls einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. So wird weitergespielt, bis das Blatt vollständig gefüllt ist.
- Hat man mit einmaligem Eintragen 2 Begriffe vervollständigt, erhält man ein „Extraleben“.
- Hat man das Hauptlösungswort vervollständigt, gewinnt man ebenfalls ein „Extraleben“. Beim Passen wird ein „Leben“ abgezogen.
- Wer am Ende übrig bleibt und noch „Leben“ hat, gewinnt das Spiel und ist der Rätselprofil Bleiben am Ende mehrere übrig, dann gewinnt die Person mit den meisten „Leben“.

INHALT

1 Block mit 100 Blatt



Schnelles Wortsuchspiel – CLEVER KOMBINIEREN und punkten



50 Themengebiete



Wortwerk
Autor: Arno Steinwender
Gestaltung: crosscreative®
20 cm x 10 cm x 6 cm
90159 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle suchen gleichzeitig einen Begriff zur aktuellen Kategorie.
- Dazu dürfen in der ausliegende Buchstabenreihe beliebig Buchstaben ausgelassen oder hinzugefügt werden. Aber: Die Reihenfolge muss eingehalten werden.
- Wer ein Wort gefunden hat, schnappt sich schnell die entsprechende Punktesäule. Es gilt: Je mehr Buchstaben, desto besser.
- Wer nach 7 Runden die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt die Wortsuche.

INHALT

80 Karten | 40 Buchstabenplättchen | 5 Punktesäulen | 5 Punktemarker | 1 Sanduhr | Spielanleitung

Zum WÖRTER JONGLIEREN: Jeder Buchstabe zählt!



Bestimmte Buchstaben-Kombinationen geben Bonuspunkte



SO WIRD'S GESPIELT

- Gelbe Punktekarte auswählen und Vokalpunkte für diese Partie festlegen.
- Ab jetzt jede Runde: Anfangsbuchstaben und maximale Wortlänge aufdecken, ...
- ... Sanduhr umdrehen und ...
- ... in einer Minute das perfekte Wort eintragen.
- Hierfür gibt's Punkte: gültiges Wort (5 P), perfekte Wortlänge (5 P), Bonusbuchstaben (5 P), vorgedruckten Buchstaben treffen (5 P) und Vokale (je nach Punktekarte).



Das perfekte Wort
Autor: Moritz Dressler
Gestaltung: Kreativbunker
13 cm x 19 cm x 5,4 cm
90366 | € 16,95*/Stück



INHALT

37 Karten | 1 Block | 1 Sanduhr | Spielanleitung

STADT, LAND, FLUSS – ganz OHNE SCHREIBEN



- der beliebte Spieleklassiker Stadt, Land, Fluss im neuen Gewand
- rasant, witzig, abwechslungsreich – und ganz ohne Schreiben
- mit 30 vielfältigen Kategorien



Stadt, Land, Boom!
Autor: Christoph Reiser
Gestaltung: Kreativbunker
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90162 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Zuerst decken die Spielenden 3 beliebige Kategorienplättchen auf.
- Jemand dreht die Sanduhr um und würfelt einen Buchstaben.
- Ab jetzt müssen die Spielenden reihum Worte finden: mit dem gewürfelten Buchstaben und passend zu einer der 3 Kategorien.
- Wer ein passendes Wort gesagt hat, dreht die Sanduhr um 180° und gibt sie nach links weiter.
- Läuft die Sanduhr ab, bevor ein Wort gesagt wurde, wird ein Minuspunkt verteilt!

INHALT

1 Sanduhr | 30 Kategorienplättchen | 1 Würfel mit 20 Seiten | Spielanleitung

Mit POKERFACE UND HALBWISSEN Quizpunkte sichern



- Bluff-, Schätz- und Quizspiel in einem
- außergewöhnliche Quizfragen aus allen Themengebieten
- mit innovativem Kartenhalter und bunten Holzwürfeln



BESTSELLER!
Schon in der
8. Auflage

Ab Herbst 2026:
Erweiterungssets
mit vielen neuen
Quizkarten



Schätz it – if you can
Autor: Ralf zur Linde
Gestaltung: crosscreative®
28 cm x 22 cm x 5 cm
90152 | € 29,95*/Stück



Cleverer Kartenhalter
enthüllt die Karte
Antwort für Antwort



SO WIRD'S GESPIELT

- Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.
- Wer am Zug ist, bringt die aufgedeckten Begriffe (hoffentlich!) in die richtige Reihenfolge.
- Der*nächste Mitspieler*in kann diese Reihenfolge nun absegnen und einen neuen Begriff aufdecken, um damit die Reihe zu erweitern.
- Alternativ darf* die Mitspielende die Reihenfolge anzweifeln und dafür das Kontrollfenster öffnen.
- Pluspunkte gibt es für jeden „richtig“ eingesortierten Begriff – dafür reicht schon das reine Absegnen der Reihenfolge.
- Korrektes Anzweifeln bringt ebenfalls Pluspunkte, falsches Anzweifeln dagegen Minuspunkte.

INHALT

1 Kartenhalter | 9 Holzklötzen | 81 Punktechips | 75 Quizkarten mit 150 Fragen | Spielanleitung

Das beliebte SCHÄTZSPIEL: jetzt auch für KINDER ab 8 Jahren!



- kindgerechte Variante des Originals
- 100 Fragen aus den Kategorien Tierwelt, Mensch, Technik und mehr
- 3 Schwierigkeitsgrade

Gegeneinander oder kooperativ spielbar



Ab Herbst 2026:
Erweiterungssets
mit vielen neuen
Quizkarten



Schätz it! JUNIOR
Autor: Ralf zur Linde
Design & Gestaltung: Andrea Köhrs
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90948 | € 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle Kinder raten gemeinsam.
- Eine Karte wird in den Kartenhalter geschoben und das erste Holzklötzen darauf platziert.
- Nach und nach bringen die Kinder die aufgedeckten Antworten in die richtige Reihenfolge. Dazu besprechen sie sich, wo jede neue Antwort eingesortiert werden muss und legen das entsprechende Holzklötzen an die passende Stelle.
- Stimmt die Lösung mit der Sortierung überein, gibt es Punkte.

INHALT

1 Kartenhalter | 1 Holzbalken | 6 Holzklötzen | 100 Quizkarten | 54 Punktechips | 6 Abstimmchips | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung

WER KENNT DEUTSCHLAND am besten und kann punkten?



- 300 Quizfragen quer durch die Republik
- viele verschiedene Kategorien
- Punkteskala am Schachtelrand



Schachtel mit Gold-Veredelung



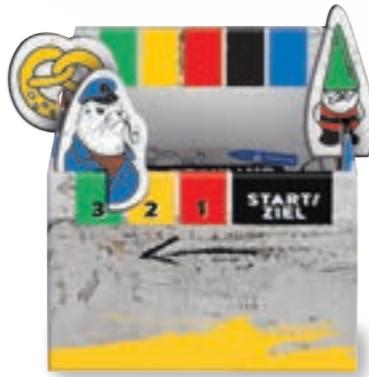
Deutschland – Das Quiz

Autoren: Jürgen Winzer, Toni Dietz

Gestaltung: Kreativbunker

13 cm x 10,5 cm x 13 cm

90364 | € 14,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum liest ein*e Spielende*r eine Frage in 3 Schritten vor: Zuerst nur die Frage, dann die vier Antwortmöglichkeiten, und schließlich noch eine 50:50-Auswahl.
- Nach jedem Schritt können die anderen Spielenden ihre Antwort notieren.
- Je früher man seine Antwort gibt, desto mehr Punkte gibt es.
- Wer als Erste*r das Ziel erreicht, gewinnt.

INHALT

300 Karten | 6 Spielfiguren | Punkteskala am Schachtelrand | Spielanleitung

Das überraschende QUIZSPIEL MIT GLÜCKSFAKTOR



- bunte Themenvielfalt dank diverser Kategorien
- es gilt, das eigene Wissen einzuschätzen
- Glücksrunden sorgen für noch mehr Spannung



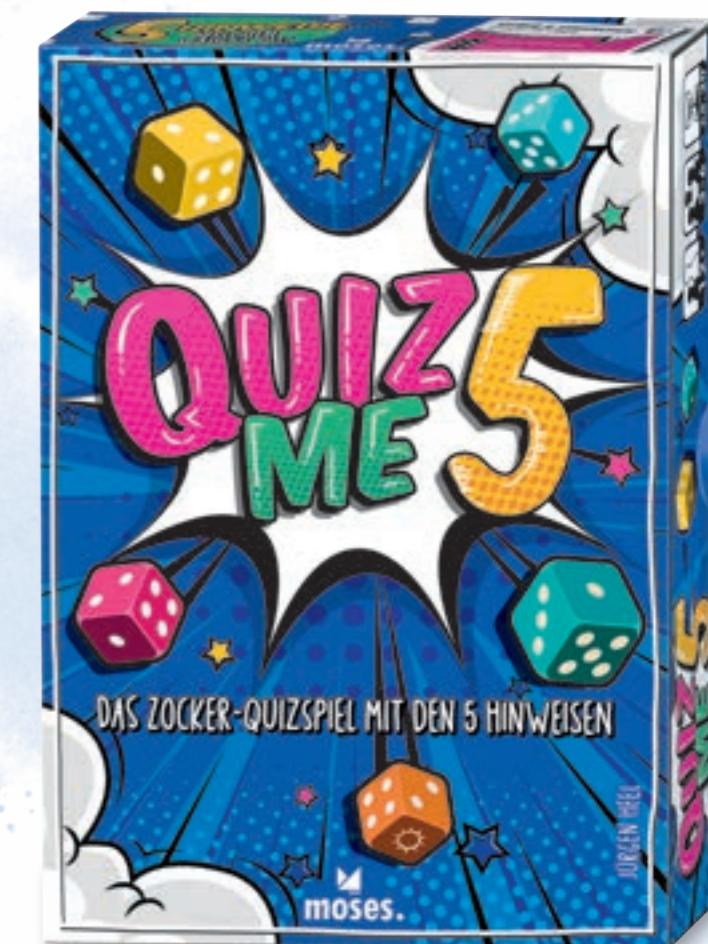
QUIZ ME 5

Autor: Jürgen Heel

Design & Gestaltung: Kreativbunker

12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm

90188 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Person zieht eine Quiz-Karte und liest die Kategorie vor. Außerdem nennt sie, wer oder was diese Runde gesucht wird.
- Alle anderen stellen geheim auf ihrem Würfel die Augenzahl ein, deren Hinweis sie hören möchten. Eine hohe Augenzahl erlaubt es ihnen, früh zu antworten, dafür aber mit weniger aussagekräftigen Hinweisen. Eine niedrige Augenzahl erlaubt eine spätere Antwort, jedoch mit eindeutigeren Hinweisen.
- Nachdem alle ihre Augenzahl aufgedeckt haben, bekommen sie nacheinander ihren Hinweis, beginnend mit der höchsten Augenzahl. Danach darf jede Person antworten. Wer die Frage richtig beantwortet, erhält die Karte als Punkt! Wer zuerst 5 Punkte gesammelt hat, gewinnt.



INHALT

6 Würfel | 101 Karten | Spielanleitung

FAKT ODER FAKE? Locker-leichter Quizspaß für alle!



- schneller Quizspaß für gesellige Runden
- auch mit Nichtwissen kann man glänzen
- kleiner Preis, erstaunlicher Inhalt



Alle Fake Quizze
Gestaltung: Kreativbunker
80 Karten
7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
€ 9,95*/Stück



Display Fake Quiz
je 4 Exemplare der 3 Fake-Titel
genaue Bestückung s. S. 183
99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



Diverse Fotos,
Zeichnungen,
Stadtarten u. v. m.



Made in Germany



SO WIRD'S GESPIELT

- In der Tischmitte liegen 4 Bilder und eine Kategorie.
- Alle tippen geheim: Wie viele Bilder passen zur genannten Rubrik?
- Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!

Fake Shots
Autor: Jürgen Heel
90167



Fake Check
Autor: Paul Schulz
90166



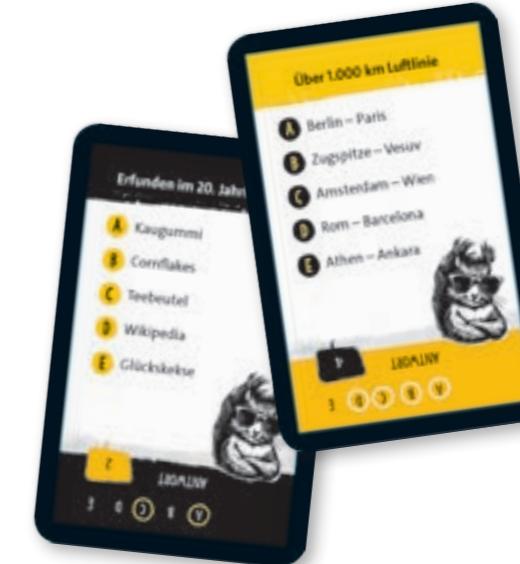
244 absurde Fakten und Fakes



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum werden absurde Fakten vorgelesen.
- Alle müssen die Fakten einschätzen: Fakt oder Fake?
- Bei einer falschen Antwort müssen die Personen auf der Plankenkarte einen Schritt Richtung Abgrund rücken. Wer runterfällt, kriegt keine Punkte!

Vielfältige Kategorien und Begriffe aus allen Themenbereichen



SO WIRD'S GESPIELT

- In der Tischmitte liegen 5 Begriffe und eine Kategorie.
- Alle tippen geheim: Wie viele Begriffe passen zur genannten Rubrik?
- Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!

Fake Facts
Autor: Jürgen Heel
90168



KNEIOPEN QUIZ

Es macht unglaublich viel Spaß, gemeinsam mit den Freund*innen zu quizzen und ein Bierchen zu trinken. Das geht nicht nur in der Kneipe, sondern auch im heimischen Wohnzimmer: Wer gerne im Team spielt, die Geselligkeit liebt und das eigene Wissen mit anderen teilt, kommt beim Kneipenquiz voll auf seine*ihrer Kosten.

Holt euch das Pub-Quiz ins Wohnzimmer und gewinnt im
Team gegen das Spiel!



Gemeinsam gegen das
Spiel gewinnen!

Einzigartige Verpackung
mit Schubladen



Die Fragen für unsere Kneipenquiz-Reihe stammen aus der Feder der beiden Kneipenquiz-Pioniere Darren Grundorf und Tom Zimmermann. Die beiden veranstalten schon seit 2011 regelmäßige Kneipenquiz-Abende in ganz Deutschland. Gemeinsam mit dem Erfolgsduo Marco Teubner und Heinrich Glümpler, die den Kneipenquiz-Mechanismus entwickelt haben, sind sie die kreativen Köpfe hinter dem Kneipenquiz und den Spezialausgaben.

Darren Grundorf und Tom Zimmermann stehen für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel. 02152 2098-53



PUB-QUIZ für Zuhause: GEMEINSAM GEGEN DAS SPIEL gewinnen!



- kooperative Quizspiele – perfekt geeignet für große Spielgruppen
- einzigartige Verpackung mit Schubladen
- breites Fragenspektrum – je diverser die Spielerunde, desto besser



BESTSELLER!
Über 125.000 verkaufte
Exemplare



Alle Kneipenquizzes
Text: Darren Grundorf,
Tom Zimmermann, Marco Teubner,
Heinrich Glümpler
Gestaltung: Kreativbunker
25 cm x 18 cm x 7 cm
€ 29,95*/Stück



Kneipenquiz – Das Original
90251



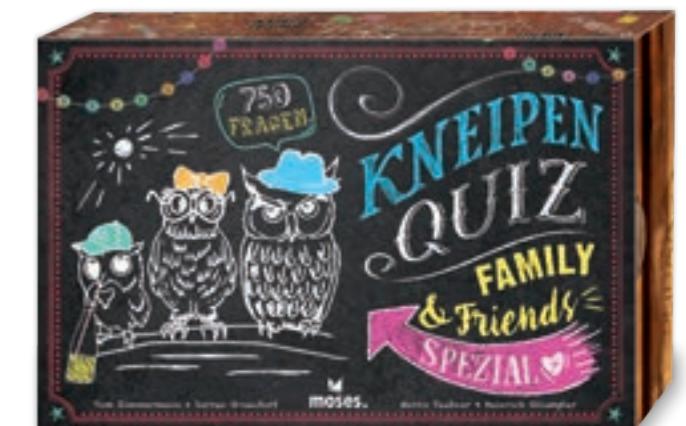
Wie gut kennen sich die
Spielenden untereinander?



Kneipenquiz – Fußball-Spezial
90345



ab 12
Jahren



Kneipenquiz – Family & Friends Spezial
90381





SEBASTIAN **FITZEK** **Erfolgsgarant**

Kooperative Spiele, die die hochspannende Atmosphäre der Fitzek-Thriller erzeugen – erdacht und erfunden vom Erfolgsduo Marco Teubner und Sebastian Fitzek. Mit üppiger Ausstattung und zahlreichen Finessen – oder im praktischen Mitnahmeformat.



black stories Sebastian Fitzek
90192



SEBASTIAN FITZEK UNDERGROUND



30,5 cm x 80 cm x 30,5 cm

Aktion Sebastian Fitzek Underground

8 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
99573 | VK-Wert: € 359,60*

Bereits bei den „Safehouse-Spielen“ haben sie sich gesucht und gefunden – Deutschlands erfolgreichster Thriller-Autor **Sebastian Fitzek** und der mehrfach ausgezeichnete Spiele-Autor **Marco Teubner**. Kurze Zeit später ging es mit „Killercruise“ weiter auf großer Fahrt Richtung Mord und Nervenkitzel. Immer wieder gelingt es Marco Teubner, die Spielideen von Sebastian Fitzek und das beklemmend-aufregende Gefühl seiner Thriller auf hochspannende, originell und detailreich konzipierte Spiele zu übertragen.



3D-Hochspannung – JEDE PARTIE IST EINZIGARTIG



- besonders intuitiver Spieleinstieg
- verschiedene Schwierigkeitsgrade von leicht bis anspruchsvoll
- eindrucksvoller Spielaufbau, die Box wird zum Spielfeld

Prolog gelesen von Sebastian Fitzek



Sebastian Fitzek Underground
Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Andrea Köhrs
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90179 | € 44,95*/Stück



BESTSELLER!
60.000 verkaufte
Exemplare



SO WIRD'S GE SPIELT

- Die Spieler haben zwei Aufgaben: Einen Türcode ermitteln und durch den Ausgang fliehen.
- Dazu platzieren sie Wegteile und laufen mit der Spielfigur über das Spielfeld.
- Nach jedem Zug können Wasserplättchen zuvor freie Wege versperren.
- Zeitgleich läuft die Sanduhr am Rand der Schachtel entlang und setzt die Spieler unter Druck.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Sanduhr | 100 Karten | 39 Chips | 1 Spielfigur mit Holzfuß |
1 Signalstein | 8 Plateaus | 51 Wegteile | 40 Wasserplättchen aus Acryl |
1 Ausgangsturm | Spielanleitung

SEBASTIAN FITZEK KILLERCRUISE



- die Jagd nach dem Psychopathen auf dem Kreuzfahrtschiff als kooperatives Roll & Write
- 4 verschiedenen Deckpläne mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden
- Würfelblock in Schiffsform mit 200 doppelseitigen Blättern



SO WIRD'S GESPIELT

- Die schwarzen und weißen Würfel geben in jeder Runde vor, wie die Spielenden sich auf dem Schiff bewegen können.
- Jeder*r bewegt sich auf dem eigenen Deckplan, um Hinweise zu finden und Passagier*innen zu retten. Doch Vorsicht: Man darf den eigenen Weg nicht kreuzen!
- Die farbigen Bedrohungswürfel bestimmen, ob der Killer zuschlägt!
- Ihren Fortschritt halten die Spielenden auf dem gemeinsamen Aufgabenblatt fest.
- Nur wenn sie den Psychopathen schnell genug finden, können die Spielenden das Spiel gewinnen.

INHALT

1 Würfelblock (mit 200 Blättern) | 7 Würfel | Spielanleitung



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel

Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
17 cm x 13,5 cm x 6 cm
90144 | € 16,95*/Stück



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel ©2017 moses Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA international GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de



Display Killercruise – Das Würfelspiel
6 Exemplare von Killercruise – Das Würfelspiel
99551 | VE: 6 Stück | VK-Wert: € 101,70*



SEBASTIAN

FITZEK SAFEHOUSE



- Verfolgungsjagd durch 5 Spielpläne in Buchform – mit Pop-Up-Element
- Aufgaben im Team erfüllen – auf Zeit
- 3 Schwierigkeitsgrade



Sebastian Fitzek Safehouse

Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90288 | € 34,95*/Stück



BESTSELLER!
Über 250.000 verkaufte Exemplare

Sebastian Fitzek Safehouse ©2017 moses Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA international GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spieler müssen gemeinsam Spielpläne durchspielen. Nur so kommen sie ins Safehouse.
- Was ist geschehen?
- Die Spieler müssen das Safehouse erreichen und am Ende wissen, was überhaupt passiert ist.
- Nur so können sie gegen das Spiel gewinnen – doch Vorsicht: Die Zeit läuft!

INHALT

1 Buch mit 5 Spielplänen | 2 Spielfiguren 155 Karten | 25 Chips | 1 Sanduhr | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung



Escape- und Krimispiele

ATMOSPHÄRISCH UND SPANNEND

Bestechen mit anschaulichen Stories, besonderem Spielmaterial und Rätseln, die am besten im Team geknackt werden, aber auch solo funktionieren.



GEFANGEN IM VARIETÉ



Rätsel führen durch die Wohnwagen der Varieté-Künstler*innen



Tippkarten geben hilfreiche Hinweise



Teil 8 der Erfolgsreihe: KNOBEL-ESCAPESPIEL durch das Varieté



- viele unterschiedliche Rätselarten mit Wort, Bild oder Zahlen
- spannende Knobelgeschichte hinter den Kulissen des Variétés
- das Spielmaterial bleibt unversehrt

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



EINSTIEGSLEVEL

NEU!

März 2026



Gefangen im Varieté
Autoren: Leo Colovini, Dario Zaccariotto
Gestaltung & Design: Matthias Kapusta
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90956 | € 12,95*/Stück



4 033477 9095651



Leo Colovini & Dario Zaccariotto

SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Stellenausschreibung als Artist*in führt euch in eine alte Lagerhalle.
- Die Lagerhalle wird verschlossen und ihr sucht einen Weg hinaus.
- Rätselhafte Hinweise führen euch durch verlassene Wohnwagen.

INHALT

75 Karten | Spielanleitung



Atmosphärische KNOBEL-ESCAPES auf KARTEN



Alle Knobel-Escape-Spiele
Autor: Leo Colovini
Illustration: Folko Streeße
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: studiogiochi
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
€ 12,95*/Stück



Material bleibt
unversehrt



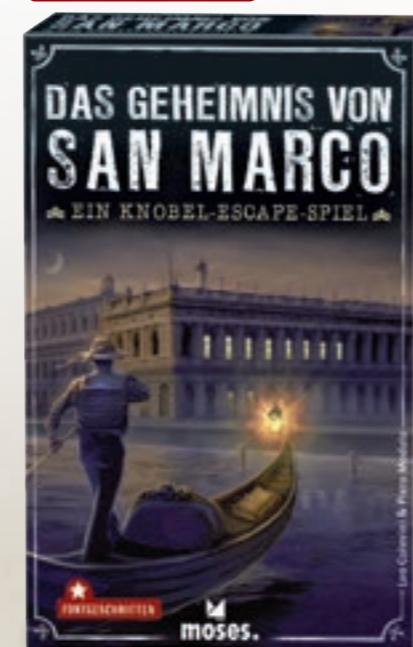
NEU!

März 2026

Display Knobel-Escape-Spiele
je 2 Exemplare der neusten und best-verkäuflichen Knobel-Escape-Spiele
genaue Bestückung s. S. 182
99629 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*



FORTGESCHRITTEN



Das Geheimnis
von San Marco
90141



EINSTIEGSLEVEL



Die verlassene
Bibliothek
90351



EINSTIEGSLEVEL



Das Geheimnis
der 7 Kontinente
90606



EINSTIEGSLEVEL



Mysterium
im Kloster
90170



EINSTIEGSLEVEL



Seefahrt ins
Ungewisse
90380



EINSTIEGSLEVEL



Der rätselhafte
Zauberwald
90395



EINSTIEGSLEVEL



Verborgen im
Museum
90149



BESTSELLER-REIHE!
Über 220.000 verkaufte Exemplare!



KRIMISPIEL für alle, die vom GROSSEN COUP träumen



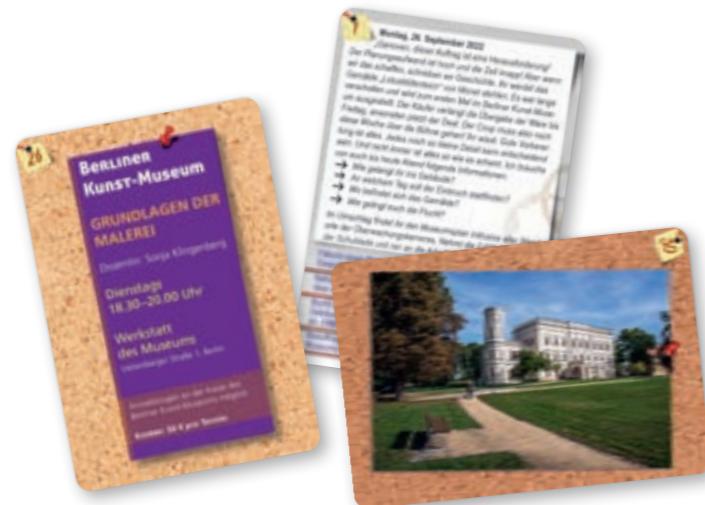
- im Team den perfekten Kunst-Raub planen
- schneller, intuitiver Spieleinstieg und spannendes Setting
- Spielmaterial bleibt unversehrt



Der perfekte Plan

Autor*innen: Mathias Spaan, Linda Lach
Illustration & Design: Antje Stephan, Claus Stephan16,4 cm x 23,2 cm x 3 cm
90151 | € 19,95*/Stück

Verhelfen die Hinweiskarten zum perfekten Coup?



SO WIRD'S GE SPIELT

- Das Ziel des Spiels ist es, den perfekten Museumsraub zu planen. Dazu müssen die Spielenden 4 Fragen beantworten.
- Neben Grundrissen, Zeitungsseiten und alten Plänen stehen den Spielenden 44 Karten mit Hinweisen zur Verfügung.
- Jede Karte bietet nicht nur Infos, sondern auch weitere Handlungsmöglichkeiten, die frei zur Auswahl stehen.
- Die Spielenden spielen sich von Karte zu Karte, erhalten immer mehr Hinweise, die ihnen dazu dienen, den Coup zu planen.
- Glauben sie, den perfekten Plan geschmiedet zu haben, können sie das Spiel jederzeit unterbrechen.
- Die Auflösung liefert ihnen die Antworten.

INHALT

47 Karten | 40 Banknoten | 1 Umschlag mit Grundrissen |
1 Zeitungsseite | Spielanleitung

Mix aus ANALOGEM und DIGITALEM Spielspaß mit fesselnder Story



- digitales Ermittlungsportal, gleichzeitig spielbar auf mehreren Endgeräten
- realitätsnahe Ermittlungsarbeit im Team und unvorhersehbare Twists
- Spielfortschritt kann gespeichert werden, Spielmaterial bleibt unversehrt



Spur des Geldes

Lizenz & Entwicklung:
Professor Puzzle
12 cm x 16 cm x 4 cm
90169 | € 16,95*/Stück

SO WIRD'S GE SPIELT

- Die Spielenden ermitteln gemeinsam.
- Sie loggen sich in ein Online-Ermittlungsportal ein, das sie durch die Geschichte und das Spiel leitet.
- Sie untersuchen zunächst das Portemonnaie und seinen Inhalt.
- Mit jedem weiteren Schritt tauchen sie tiefer in die Geschichte ein und kommen so der Auflösung des Falls näher.

INHALT

1 Papierportemonnaie inkl. Inhalt | Spielanleitung

Stimmungsvolle ESCAPE-RÄTSEL für die ganze FAMILIE



- packende Rätsel mit viel Atmosphäre
- hochwertiges Spielmaterial in aufwändigen Umschlägen
- Spielmaterial bleibt unversehrt

Beide Escape Games
15,1 cm x 23,2 cm x 6,7 cm
€ 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

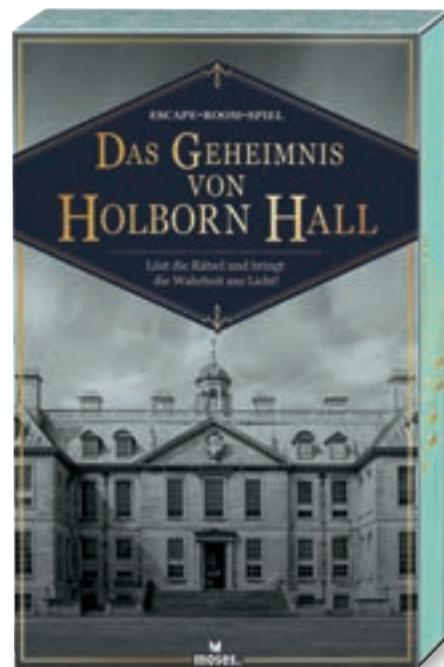
- Die Spieler sollen das Geheimnis eines mysteriösen Ortes lösen (z.B. ist eine Person verschwunden). Jeder Ort besteht aus mehreren Räumen und jeder Raum verbirgt ein Rätsel.
- Haben die Spieler den Rätsel eines Raumes gelöst, können sie den nächsten Raum betreten.
- So bewegen sich die Spieler von Raum zu Raum, bis sie schließlich das finale Rätsel lösen.

INHALT

9 geheime Umschläge | 5 Einladungen | 1 Umschlag mit Lösungen | Spielanleitung



Mit vielseitigen Bilder- und Zahlenrätseln, Knobeleien und vielem mehr



EINSTIEGSLEVEL

Mit Goldfolien-Veredelung



Das Geheimnis von Holborn Hall
90379



Flucht aus dem Starline Express



ZEITREISE, ESCAPE-ROOM und QUIZSPIEL in einem



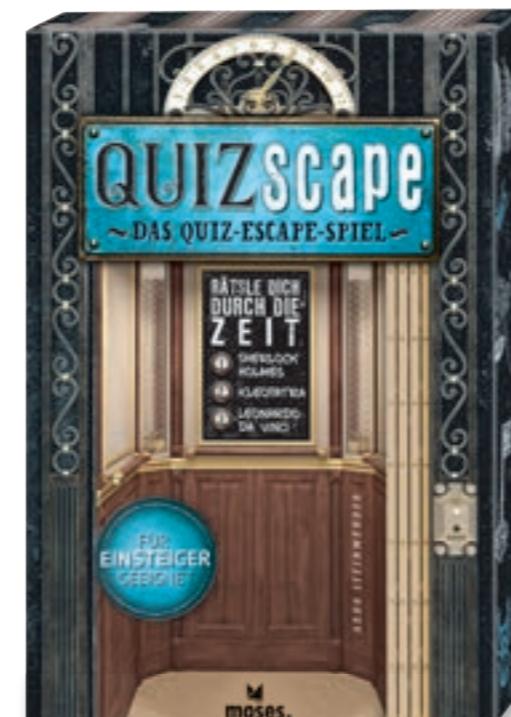
- 3 verschiedene Abenteuer pro Box
- clevere Rätsel und Quizfragen zu historischen Persönlichkeiten, Epochen oder Ereignissen
- hochwertige Schachtel mit viel (verstecktem) Material



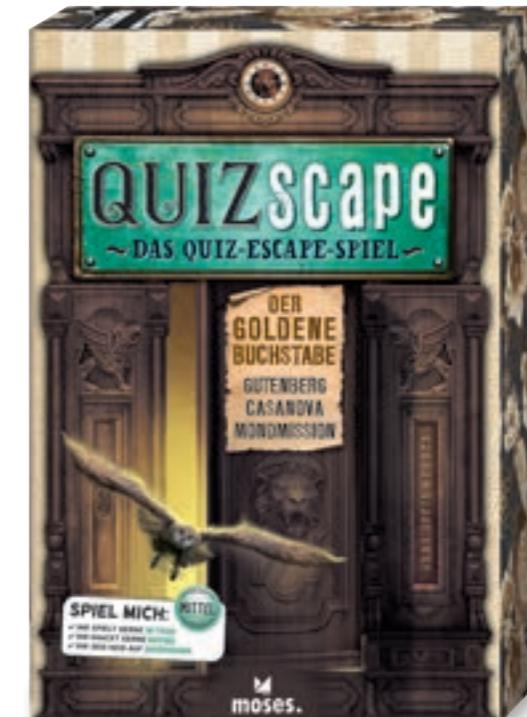
Beide QUIZscape
Autor: Arno Steinwender
Illustration: Folko Streese
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: White Castle
18 cm x 26 cm x 6,2 cm
€ 29,95*/Stück



Arno Steinwender entwickelt seit über 20 Jahren unterhaltsame Spiele, von denen einige bereits mehrfach ausgezeichnet wurden. Er hat sein Hobby mittlerweile zum Beruf gemacht und entwirft besonders gerne Quiz-, Wort- und Kinderspiele.



QUIZscape
Rätsel dich durch die Zeit
Inhalt: 150 Karten, 1 mysteriöse Schachtel, 1 Zeitsprung-Uhr, 1 Umschlag, Spielanleitung
90373



QUIZscape
Der goldene Buchstabe
Inhalt: 135 Karten, 1 Zeitsprung-Uhr, 1 Umschlag, 4 Plättchen, 6 Zettel
90383





Quizze für alle!

Redewendungen, Fußball, Tiere, Tattoos, Reisen – haben nichts gemeinsam? Doch! Denn so vielfältig ist unser Quizprogramm: für jedes Alter und unterschiedlichste Interessen. Und das Ganze auch noch hübsch verpackt.



QUIZZEN UND NOCH MEHR WISSEN



QUIZZEN UND NOCH MEHR WISSEN

Sie vermissen unser Pocket Quiz?
Wir auch!

Immerhin haben wir gemeinsam seit über 20 Jahren über **4 Millionen** der kleinen Kartensets verkauft! Wahnsinn. Aber mal ehrlich: Nach so vielen Jahren war es höchste Zeit für einen Neustart. Und da haben wir gleich mal alles neu gemacht: Titel, Format, Themen, Inhalte. Alles neu. Alles besser. Alles Quizzen und noch mehr Wissen.

NOCH MEHR DRIN:

75 Karten statt 50



NOCH MEHR IM TREND:

Schätzfragen und
brandaktuelle Themen



NOCH SCHÖNER:

edles Design mit Hochprägung
und Spotlack auf dem Cover



Jetzt QUIZZEN und noch mehr WISSEN!



- spannende Fragen und verblüffende Antworten auf 75 Karten
- bunte Themenvielfalt: von Allgemeinwissen und Schätzfragen über Gehirnjogging zu Rätseln
- für alle, die ihr Wissen prüfen und noch mehr wissen wollen



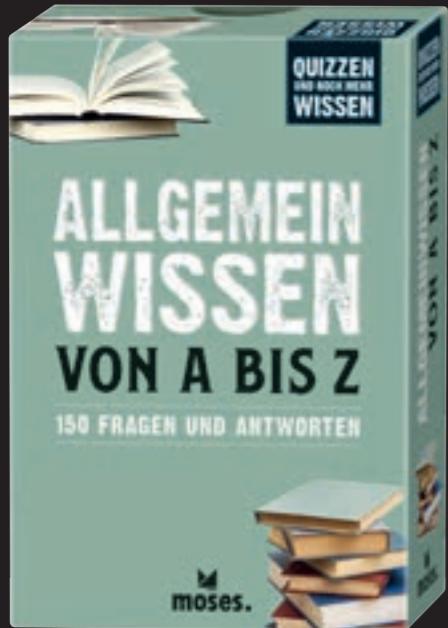
NEU!

März 2026

Display Quizzen und noch mehr Wissen
je 4 Exemplare jedes Titels
von Quizzen und noch mehr Wissen
99414 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 238,80 (D), € 247,20 (A)



Text: Elke Vogel, Grafik: Andrea Köhrsens



Allgemeinwissen von A bis Z
978-3-96455-347-8



Text: Anita van Saan, Grafik: Andrea Köhrsens



Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung
978-3-96455-348-5



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

März 2026

Jedes Quizzen und noch mehr Wissen
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger Kartenschachtel
mit Veredelung
7,4 cm x 10,8 cm x 3,2 cm
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)



Schätzen Verrücktes Wissen
978-3-96455-350-8



Text: Philip Kiefer, Grafik: Andrea Köhrsens



Gehirnjogging
978-3-96455-351-5



Schätzen rund um die Welt
978-3-96455-391-1



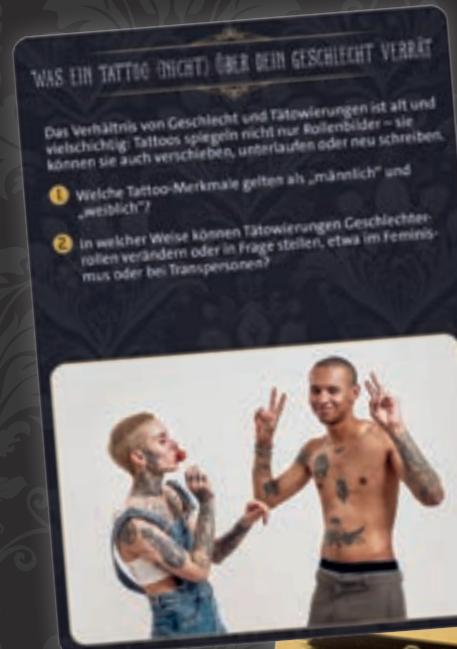
Text: Elke Vogel, Grafik: Andrea Köhrsens



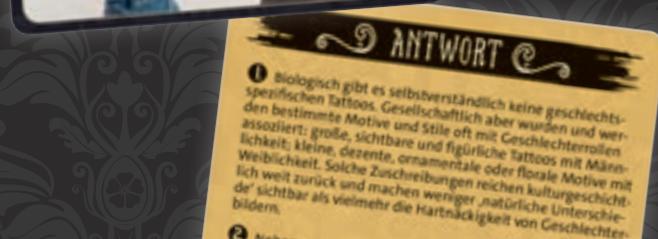
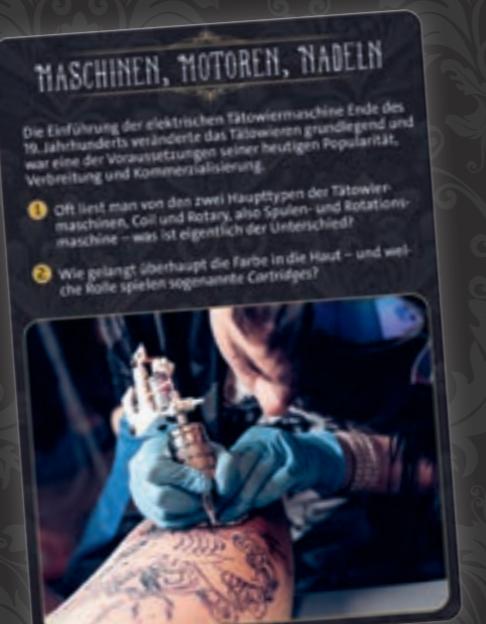
Alltagsrätsel
978-3-96455-349-2



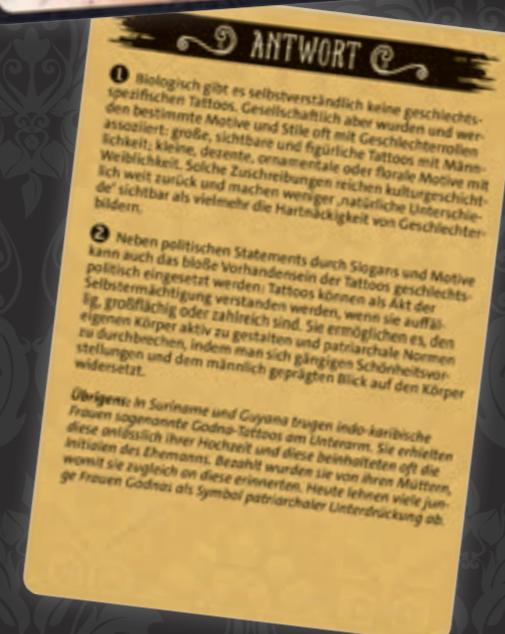
TATTOO QUIZ



Mit über 50
detailreichen Bildern!



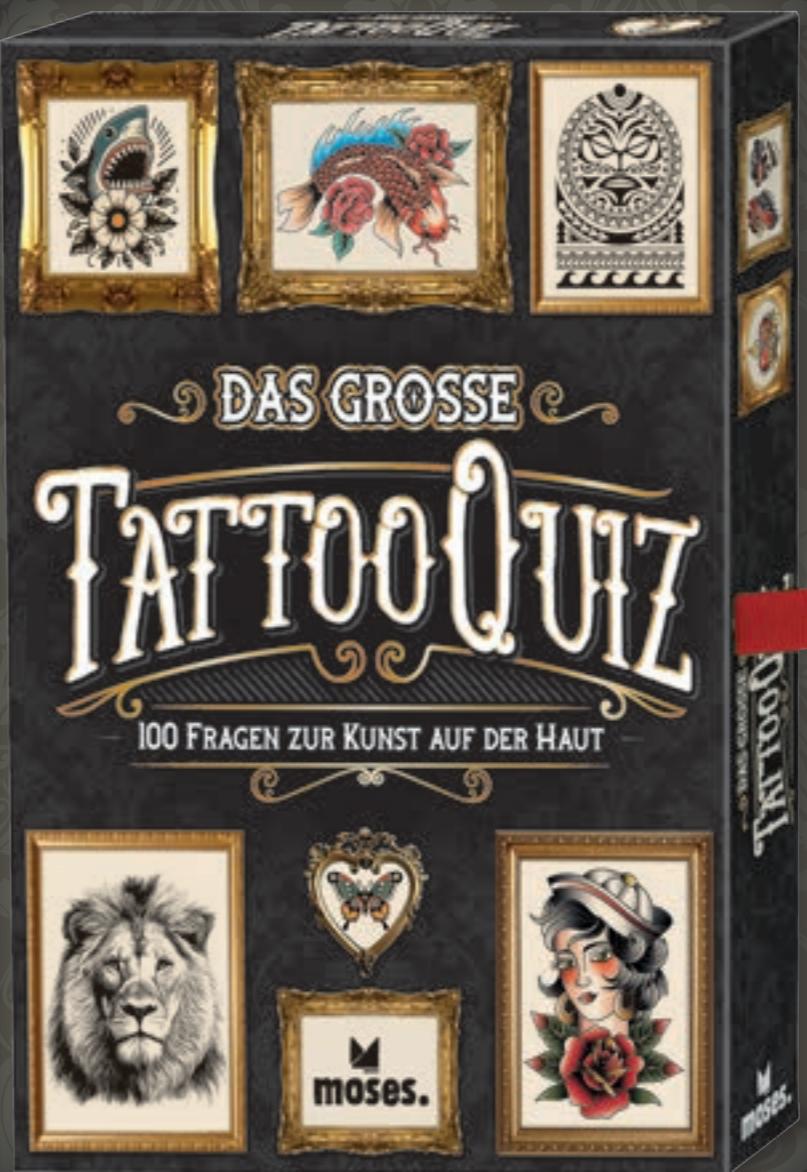
Übrigens: In Suriname und Guyana tragen indo-karibische Frauen sogenannte Godna-Tattoos am Unterarm. Sie erhalten diese anlässlich ihrer Hochzeit und diese beinhaltet oft die Initialen des Ehemanns. Bezahlt wurden sie von ihren Müttern, womit sie zugleich an diese erinnerten. Heute lehnen viele junge Frauen Godnas als Symbol patriarchaler Unterdrückung ab.



GESTOCHEN scharfe ANTWORTEN auf alles rund um TATTOOS



- Geschichte und Besonderheiten der Tätowierkunst, Techniken und Stile, berühmte Persönlichkeiten und Kurioses
- 50 großformatige Karten mit Fotos
- absolutes Trendthema



MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG

Mit hochwertigem Bändchen
zum Herausheben der Karten

NEU!

März 2026

Das große Tattoo Quiz
Text: Björn Moll
Grafik: Kreativbunker
50 Karten | in einer hochwertigen
Klappschachtel mit Magnetverschluss
13,5 cm x 18,1 cm x 3 cm
978-3-96455-343-0 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



>DEIN STÄDTE-QUIZ<



Ultimatives QUIZ-WISSEN für den nächsten STÄDTE-TRIP!



- 75 Karten im hochwertigen Mini-Koffer aus Metall
- spannende Fragen, ausführliche Antworten und über 100 Bilder in jeder Box
- als Wissenscheck für den Städtetrip in die Lieblingsstadt oder als Geschenk



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Februar 2026

Display Fernweh Dein Städte-Quiz
je 3 Exemplare jedes Titels von Dein Städte-Quiz
99415 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)



NEU!

Februar 2026

Jedes Fernweh Dein Städte-Quiz
Text: Elke Vogel
Grafik: Stephanie Dünhölt
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger Blechdose
in Koffer-Optik
ca. 10,5 cm x 7,3 cm x 3,8 cm
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)



London
978-3-96455-366-9
9 783964 553669

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Berlin
978-3-96455-367-6
9 783964 553676



Paris
978-3-96455-368-3
9 783964 553683



New York
978-3-96455-369-0
9 783964 553690



WISSENSTEST für Weitgereiste



Wissen KOMPAKT XL-QUIZREISE



Fernweh Rätseln, Raten und Relaxen
Text: Philip Kiefer
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten
10,3 cm x 7,4 cm x 3,3 cm
978-3-96455-050-7 | € 9,95 (D), € 10,30 (A)



9 783964 551610

9 783964 551610

Spannende ORTE ENTDECKEN – ferne Länder bereisen



- hinter jedem Rätsel steckt die Frage „Wo bin ich?“
- für Globetrotter*innen und Weltenbummler*innen im Entdeckermodus
- ideal als kleiner Reisebegleiter und gut gegen Fernweh

MIT SPOTLACK-VEREDELUNG



Fernweh Wo bin ich?
Text: Stefan Heine
Design: Stephanie Dünholter
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpenschachtel
13,5 cm x 18 cm x 3 cm
978-3-96455-340-9 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

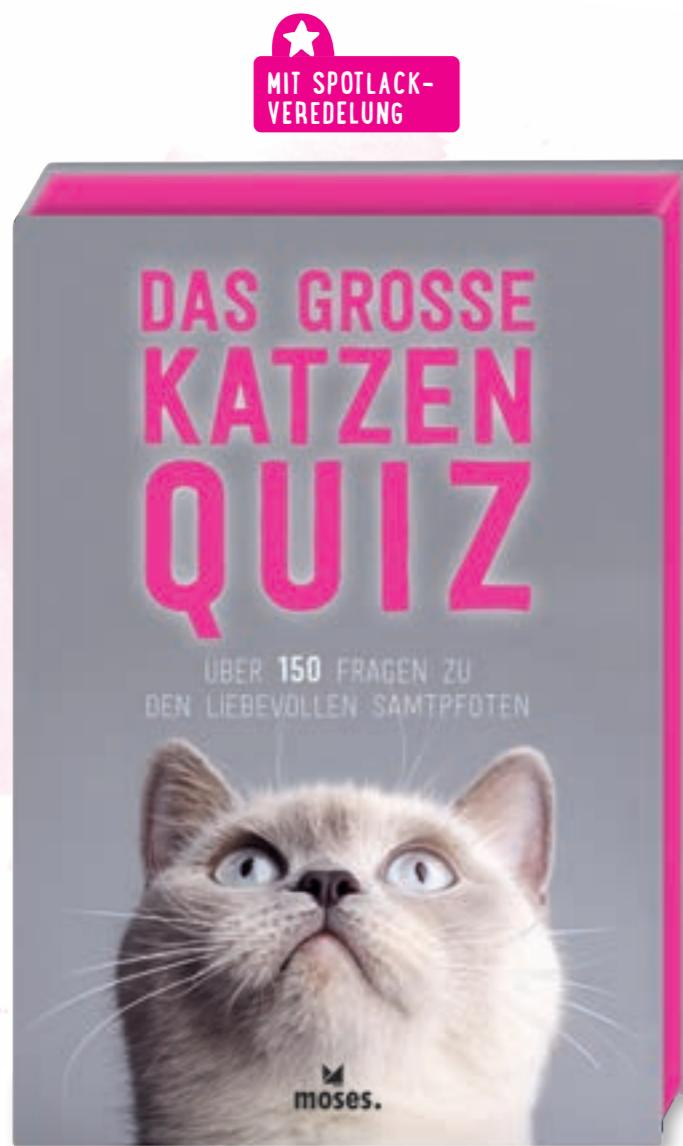
9 783964 553409

9 783964 553409

Das QUIZ für alle, die KATZEN lieben!



- 100 Karten mit über 150 Fragen zum weltweit verbreitetsten Haustier
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- von der Geschichte der Katze über ihre Verhaltensweisen bis hin zu unterschiedlichen Rassen



Display Hunde & Katzen Quiz
je 4 Exemplare „Das große Katzen Quiz“ und „Das große Hunde Quiz“
99401 | VE: 8 Stück |
VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (AT)



Mit wertvollen Tipps
zu Haltung und Pflege



Das große Katzen Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in hochwertiger Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-341-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Auf den HUND gekommen: Das QUIZ zum treuen Vierbeiner



- 100 Karten mit über 150 Fragen zu den treuen Vierbeinern
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- Wissenswertes zu Themen wie Erziehung, Gesundheit, Rassen, Verhalten und Ernährung



Mit spannenden Infos
zu den 40 bekanntesten
Rassen!



Das große Hunde Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in hochwertiger Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-360-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Die FASZINIERENDE VIELFALT unserer SPRACHE entdecken!



- 75 Karten mit verblüffenden Synonymen, vergessenen Wörtern oder alten Redewendungen
- zum Entdecken von Wörtern, ihrer Bedeutung und ihres Ursprungs
- spannende Einblicke in die Facetten des deutschen Sprachgebrauchs

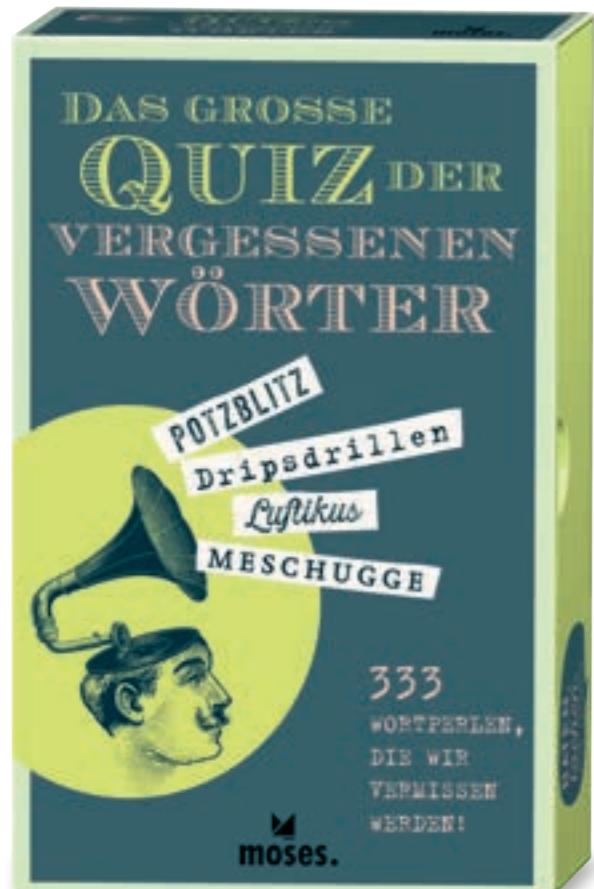


MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

Alle Titel "Das große Quiz..."
für Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger
Geschenkbox mit Spotlack-Veredelung
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)



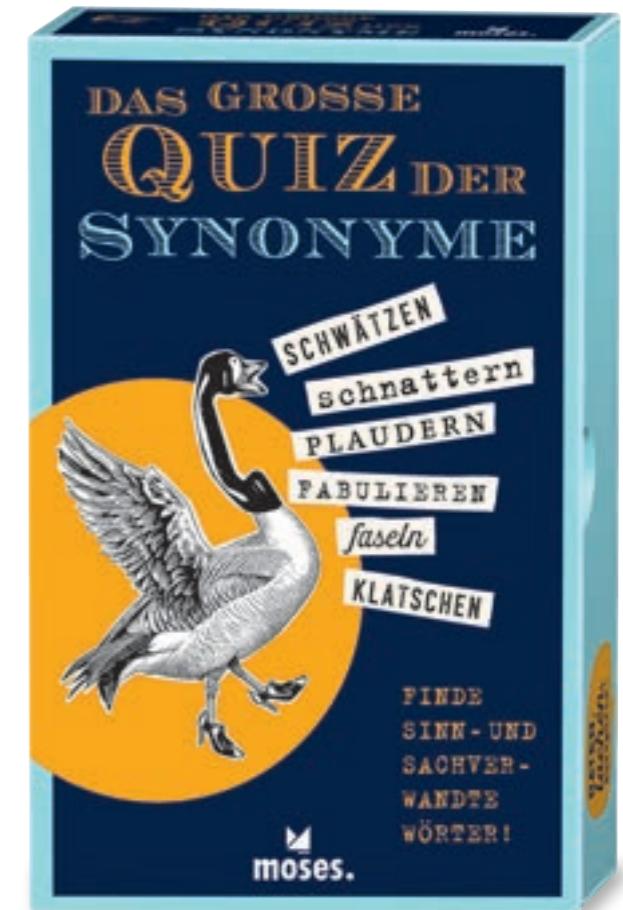
Display Quiz für
Wortfans & Sprachverliebte
je 4 Exemplare „Das große Quiz der
Synonyme“, „Das große Quiz der
vergessenen Wörter“ und
„Das große Quiz der
Redewendungen & Sprichwörter“
99402 | VE: 12 Stück |
VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)



Das große Quiz
der vergessenen Wörter
Text: Gabriele Hatzfeldt,
Georg Schumacher
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-213-6



Eine Erinnerung an
besondere
„Wortperlen“

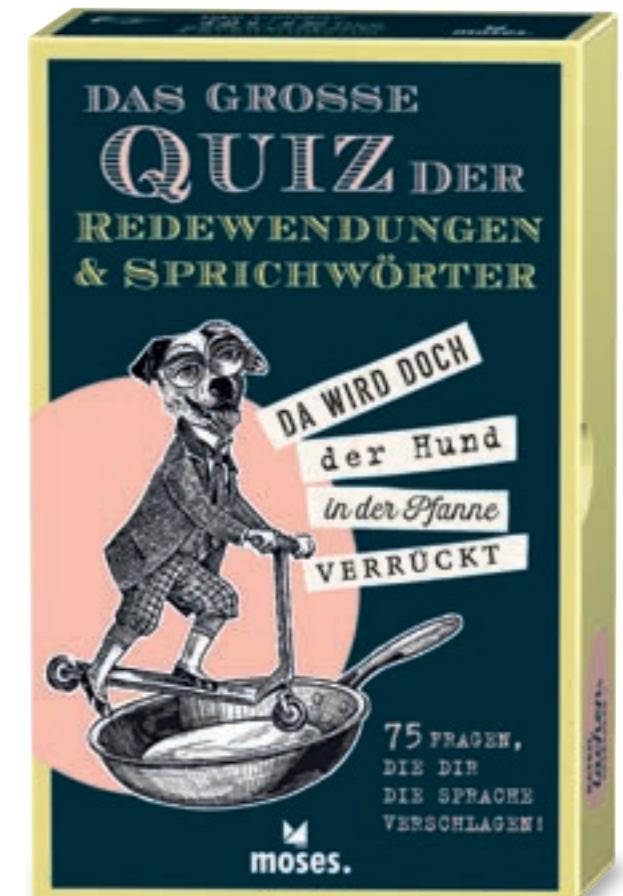


Das große Quiz
der Synonyme
Text: Nicola Berger
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-352-2



Einblicke in die Facetten des
deutschen Sprachgebrauchs

Fragen und
Antworten
zu Bedeutung
und Herkunft



Das große Quiz
der Redewendungen &
Sprichwörter
Text: Nicola Berger
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-306-5



Für alle, die LUST AUFS GÄRTNERN haben!



- mit Tipps und Informationen rund um das eigene Fleckchen Grün
- mit hochwertiger Spotlack-Veredelung in modernem Design
- für Anfänger*innen, Hobbygärtner*innen oder Garten-Profis



Blatt & Blüte Das große Gartenquiz
Text: Elke Vogel
Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-335-5 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



9 783964 553355



Die vielfältige und spannende WELT DER LITERATUR entdecken

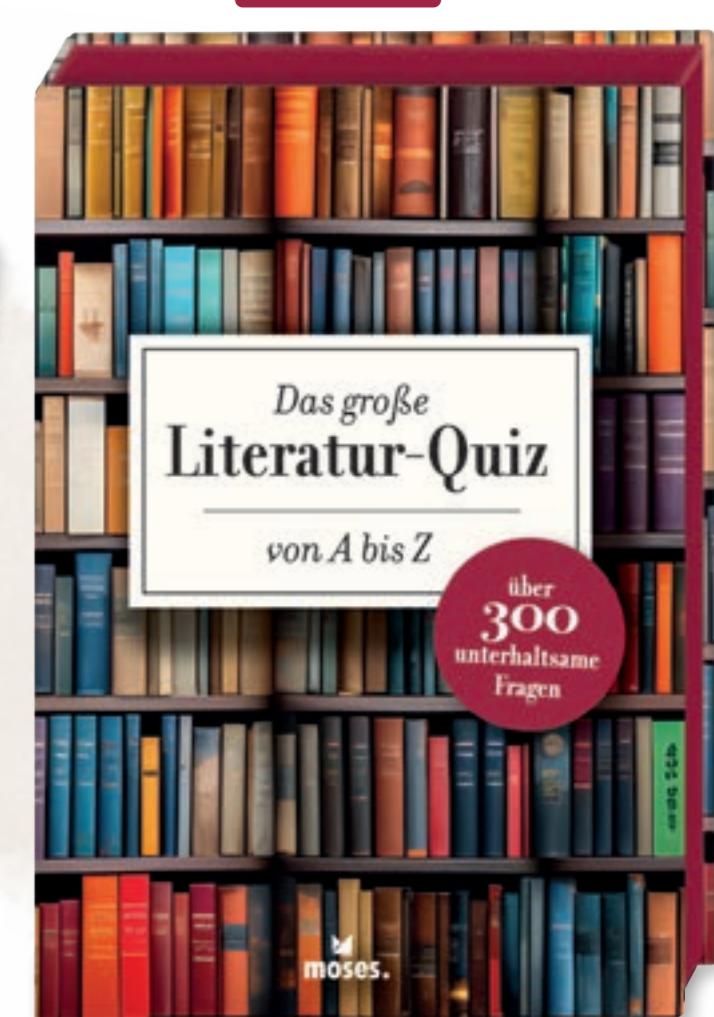


- über 300 unterhaltsame Fragen mit geballtem literarischem Wissen
- die faszinierende Welt der Bücher in einer hochwertigen Geschenkbox
- für Literaturliebende und alle, die es werden wollen

Unser Bestseller
im modernen Design und mit
überarbeiteten Inhalten



über
300
unterhaltsame
Fragen



Das große Literaturquiz von A bis Z
Text: Georg Schumacher, Gabriele Hatzfeldt
Design: Stephanie Dünhöfer
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
Überarbeitete Neuauflage
978-3-96455-034-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



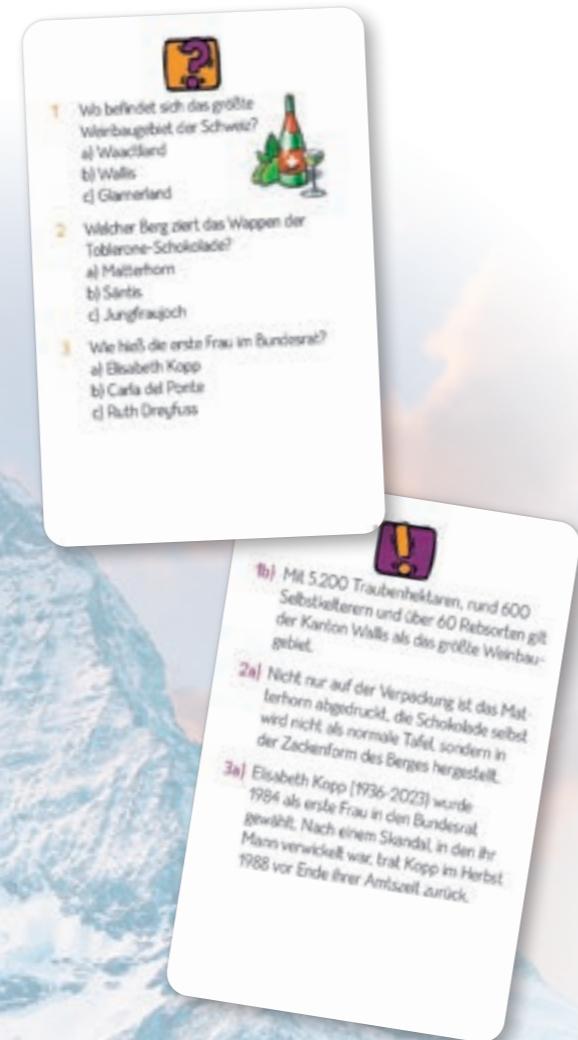
Das ultimative QUIZ zur SCHWEIZ



- 150 Fragen und Antworten zu vielfältigen Themen wie Kultur, Geschichte, Sport oder Lebensart
- in hochwertiger Geschenkdose aus Metall mit Hochprägung
- für Schweizkenner*innen und solche, die es werden wollen



**ÜBERARBEITETE
NEUAUFLAGE**



Schweiz – Das ultimative Quiz
für Jugendliche und Erwachsene
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten in einer Geschenkdose
aus Metall mit Hochprägung
7,2 cm x 10,6 cm
978-3-89777-716-3 | € 8,95 (D), € 9,20 (A)



9 783897 777163

Für alle Fans des RUNDEN, das ins ECKIGE muss

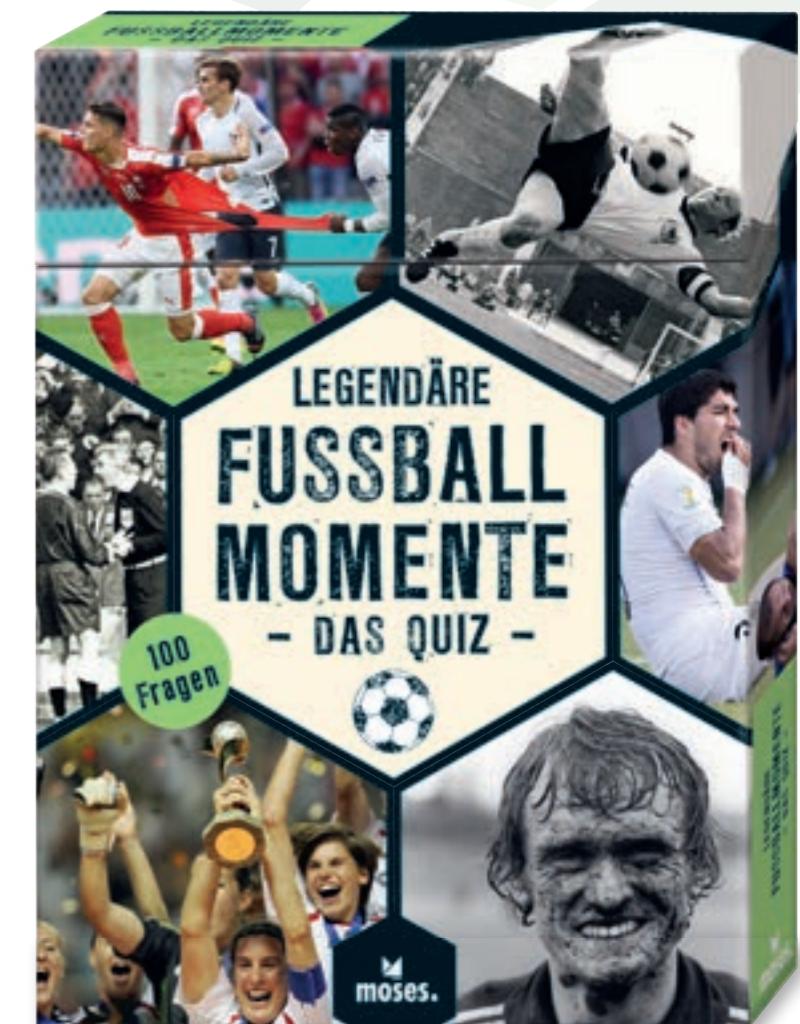


- extragroße Karten
- 100 Quizfragen zu den größten Momenten der Fußballgeschichte
- das perfekte Geschenk für alle, die Fußball lieben



17,5 cm

12,5 cm



Legendäre Fußballmomente – Das Quiz
Text: Knut Krüger
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stulpenschachtel
13,8 cm x 18,5 cm x 3 cm
978-3-96455-291-4 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)





KNOBELEIEN

& DENKSPORT

Rätseln, knobeln und den Kopf trainieren – nicht verlieren!

Denksport, der auch mal um die Ecke geht und Knobelaufgaben, die die grauen Zellen zum Qualmen bringen – unsere vielfältige Knobelwelt hat es in sich.



SPANNENDE LOGIKRÄTSEL

VON LEICHT BIS SCHWER



Mit 3 unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden

NEU!

Februar 2026

Display Professor Puzzle Logikrätsel
genaue Bestückung s. S. 182
99416 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

4 033477 994165



LOGIKRÄTSEL mit ganz besonderen BEACH-VIBES



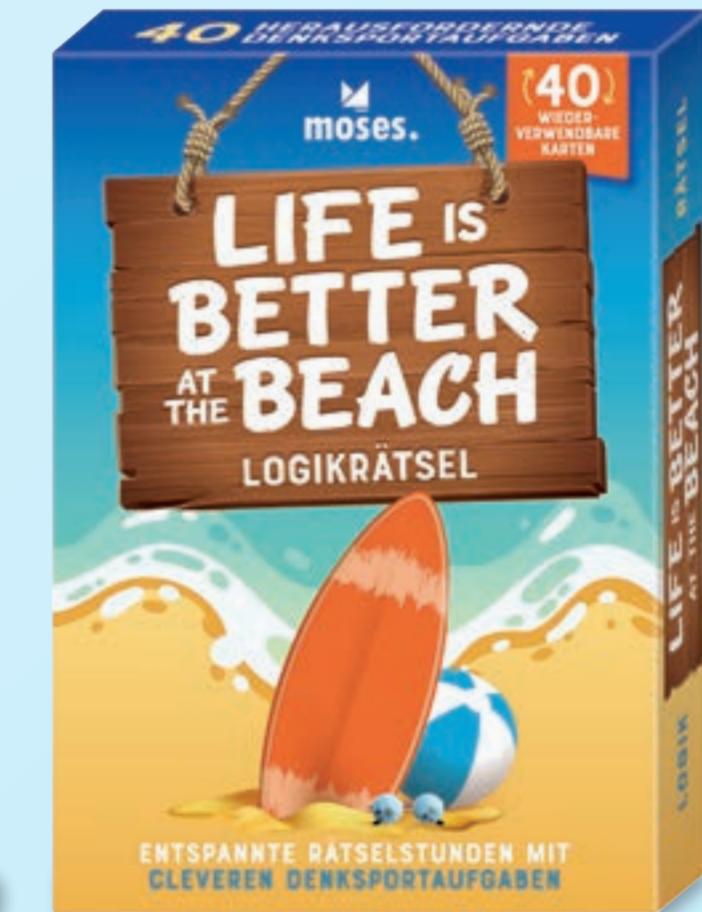
- 40 knifflige Rätsel in drei Schwierigkeitsstufen
- für entspannte Rätselstunden nicht nur am Strand
- mit wegwischbarem Stift für endloses Rätselvergnügen

ABWISCHBARE KARTEN INKL. STIFT

Symbole in die richtigen Zonen einzeichnen



Gleiche Symbole dürfen sich nicht berühren!

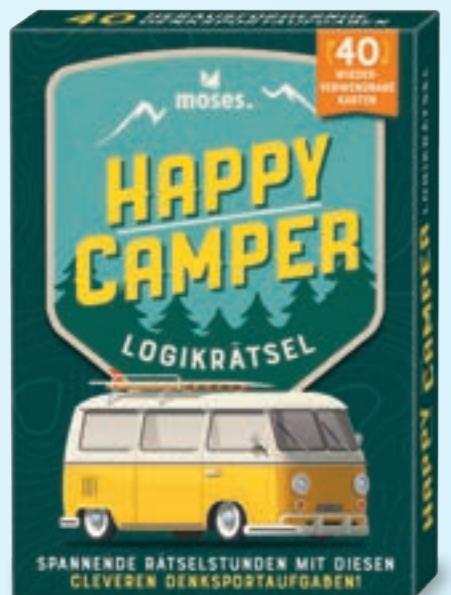


NEU!

Februar 2026

Life is better at the Beach
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlackveredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92151 | € 9,95*/Stück

4 033477 921512



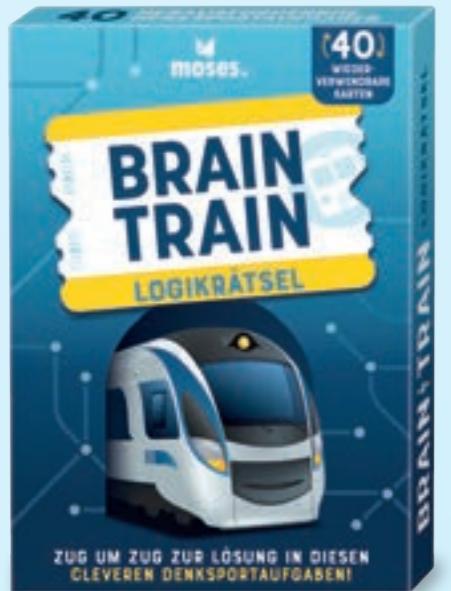
Happy Camper
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92137 | € 9,95*/Stück

4 033477 921376



Mission Gold
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92139 | € 9,95*/Stück

4 033477 921390



Brain Train
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92138 | € 9,95*/Stück

4 033477 921383



LOGIKRÄTSEL treffen auf ABSTRAKTE KUNST

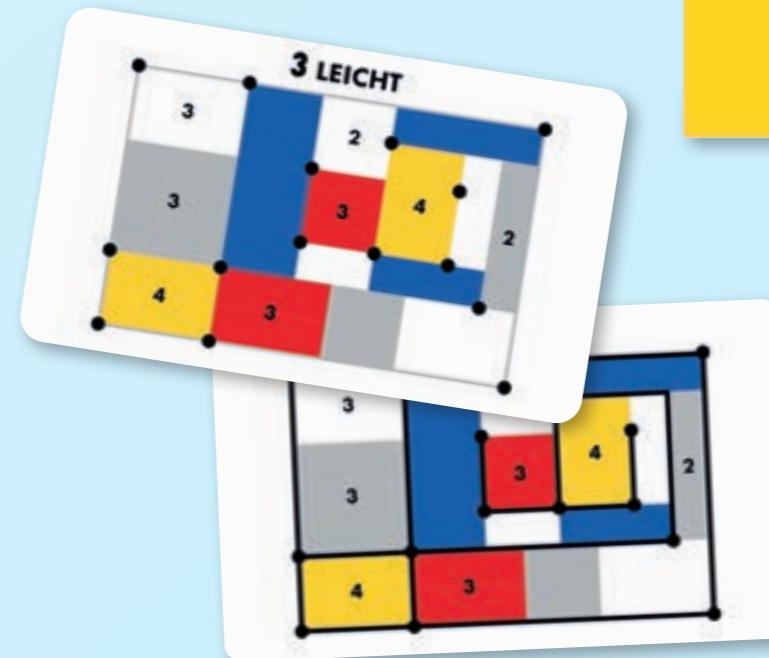


- 40 vertrackte Rätsel rund um Kunst, Punkte und Linien
- Kunstwerke erschaffen mit cleveren Denksportaufgaben
- mit wegwischbarem Stift und drei Schwierigkeitsstufen

ABWISCHBARE
KARTEN
INKL. STIFT



Schwarze Punkte mit
Linien entlang der Kästen
verbinden



KREIERE DEIN KUNSTWERK MIT
CLEVEREN DENKSPORTAUFGABEN

NEU!
Februar 2026

Abstract Vertrackt
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlackveredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92152 | € 9,95*/Stück

4 033477 921529





UM DIE ECKE DENKEN und die GEMEINSAMKEIT finden!



- 16 Begriffe, je 4 gehören zusammen – nur wie?
- für alle, die gerne kombinieren und um die Ecke denken
- mit steigendem Schwierigkeitsgrad



Welche 4 Begriffe gehören zusammen?

16 Begriffe			
Sommerloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein

4 Hinweise

Das Jahr im Wandel	Bestimmt die Form	Fans in vielen Städten	12 an der Zahl
--------------------	-------------------	------------------------	----------------

Auflösung			
Sommerloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein

Das Jahr besteht aus 4 Jahreszeiten. Frühlingszwiebel, Sommerloch, Herbstlaub, Winterhart.

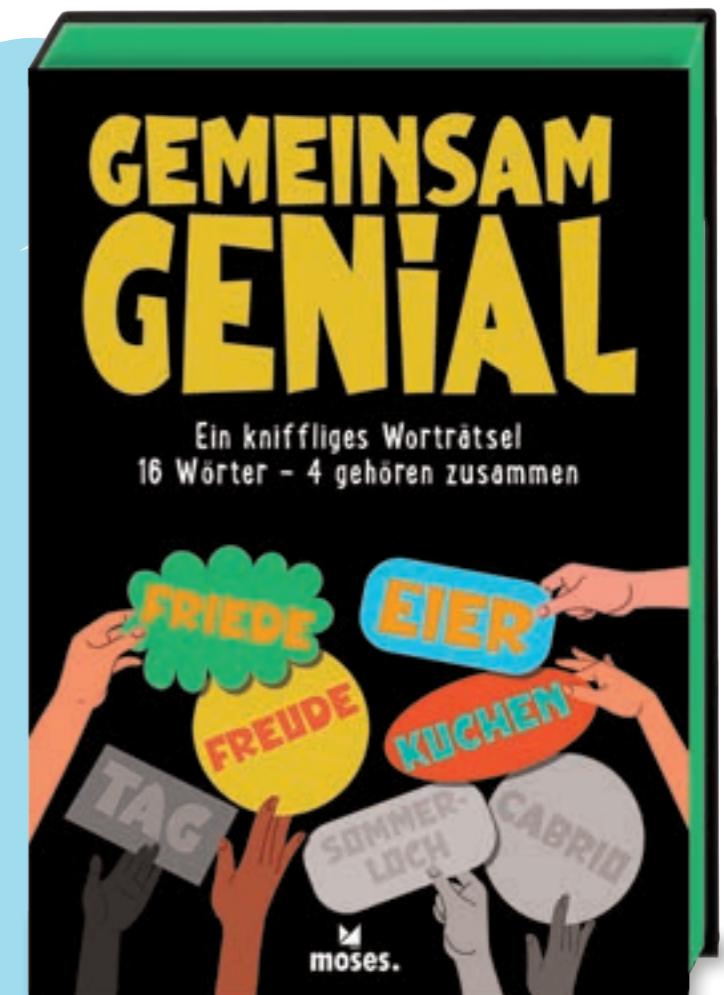
PIKOM lassen sich nach ihrer Karakteristiken z.B. einteilen in: Cabrio, Kombi, Limousine, SUV.

Typische Namensstellen von einem oder mehreren Bundesligavereinen, insbesondere Bayern (München), Holstein (Kiel), Borussia (Gelsenkirchen), Union (Berlin).

Es gibt 12 Tierkreiszeichen, z.B.: Löwe, Zwillinge, Skorpion, Libra.

Je 4 Begriffe haben eine Gemeinsamkeit

BAYERN



Gemeinsam Genial
Text: Daniel Gausbink
Design: Kreativbunker
100 Karten in hochwertiger Geschenkschachtel
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-375-1 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Bezaubernde KARTENTRICKS einfach erklärt



- 50 detaillierte Anleitungskarten mit 33 spektakulären Kartentricks
- Einstieg in die magische Welt der Kartenkunst
- mit Skat-Kartenset zum direkt Loslegen



Hochwertige
Geschenkbox im
schicken Retro-Look

Die magische Welt der Kartentricks
Text: Anke Küpper
Design: Andrea Köhrsen
50 Anleitungskarten, 32 Spielkarten
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
28054 | € 16,95*/Stück



Rätselhafter Denksport zum WÜRFELN



- 50 abwechslungsreiche Zahlen- und Logikrätsel
- mit 4 hochwertigen Würfeln um direkt loszulegen
- Für alle, die Freude am Rätseln, Tüfteln und Knobeln haben!



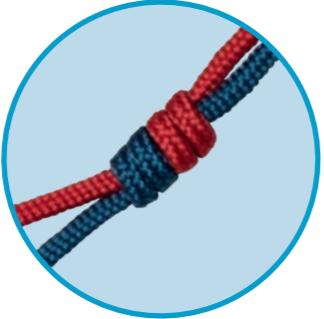
Die große Box der Würfelrätsel
Text: Carola von Kessel
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 4 Würfel
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
92150 | € 16,95*/Stück



KNOTEN KNÜPFEN für jede Lebenslage



- 50 Karten mit Schritt-für-Schritt Anleitungen
- für jede Situation ist der passende Knoten dabei – für Segeltörns, Klettertouren oder den Alltag
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit 2 Schnüren



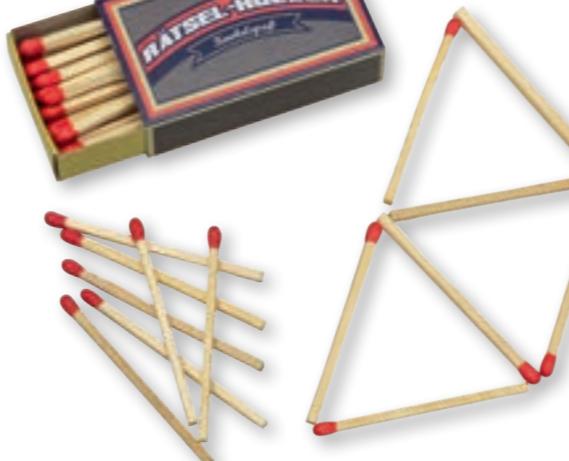
Die große Box der Knoten-Klassiker
Text: Tobias Bungert
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 2 Schnüre
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
4035 | € 16,95*/Stück



STREICHHOLZRÄTSEL zum KNOBELN



- 50 knifflige Rätselkarten mit anschaulichen Illustrationen
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit nicht entflammabaren Streichhölzern zum Drauflosrätseln
- Fördert die Vorstellungskraft und Kombinationsfähigkeit!



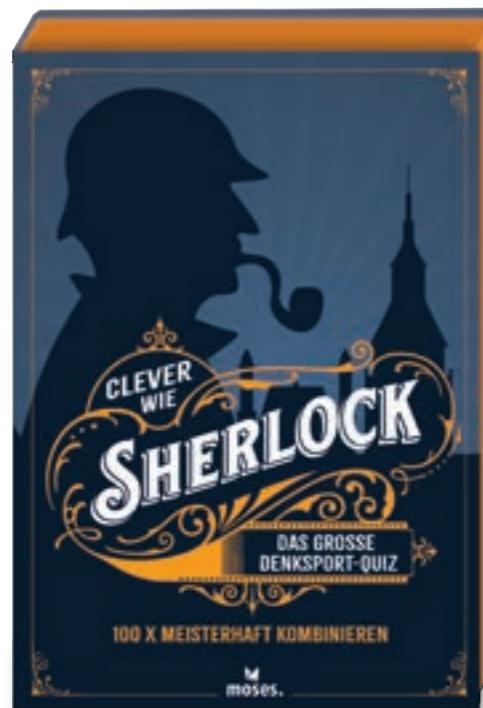
Die große Box der Streichholzrätsel
Text: Anke Küpper
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 1 Streichholzschachtel mit Streichhölzern (nicht entflammbar)
in hochwertiger Geschenkschachtel mit Reibe-Optik
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
4034 | € 16,95*/Stück



VERTRACKTE KNOBELEIEN mit dem legendären Meisterdetektiv



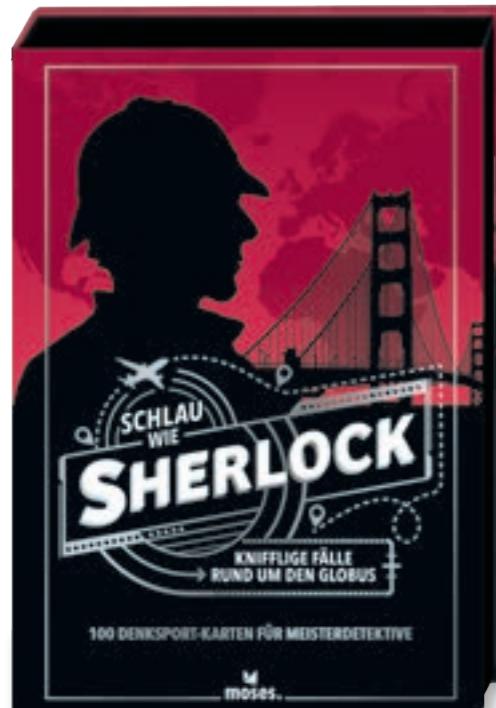
- unterhaltsamer Denksport auf 100 Karten
- Erfolgsgarant Sherlock Holmes
- hochwertige Geschenkbox, aufwändig illustriert



16,1 cm



MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG



MIT SILBERFOLIEN-VEREDELUNG



Schlau wie Sherlock
Text: Elke Vogel
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Andrea Janas
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkschachtel
mit Silberfolien-Veredelung
11,8 cm x 16,1 cm x 5,4 cm
978-3-96455-160-3 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)

9 783964 551603

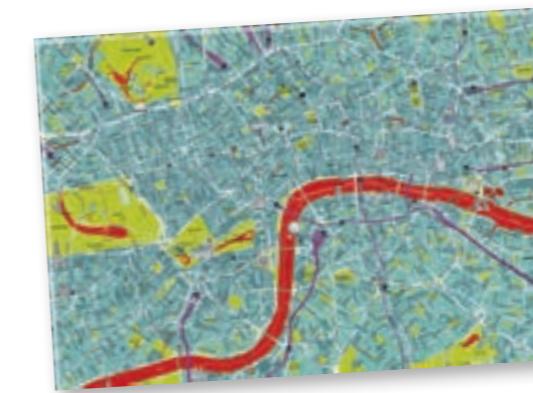
MORIARTY ist auf freiem Fuß – und LONDON in GEFAHR!



- gemeinsam mit Sherlock Moriartys finstern Plan durchkreuzen
- in über 60 kniffligen Denksport-Rätseln meisterhaft ermitteln
- Um-die-Ecke-Denken, logische Deduktion und Intuition



Mit XXL-Stadtplan von London



75 cm

Spannung und stunden-langer, immersiver Rätselspaß!



EXTRAGROSSE KLAPPKARTEN

Sherlock und die Jagd durch London
Text: Elke Vogel
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 33 große Rätsel-Klappkarten, 1 XXL-Stadtplan
13,5 cm x 19 cm x 5,5 cm
978-3-96455-202-0 | € 24,95 (D), € 25,70 (A)

9 783964 552020



KOMPAKT VERPACKTE Ecken, um die man denken muss

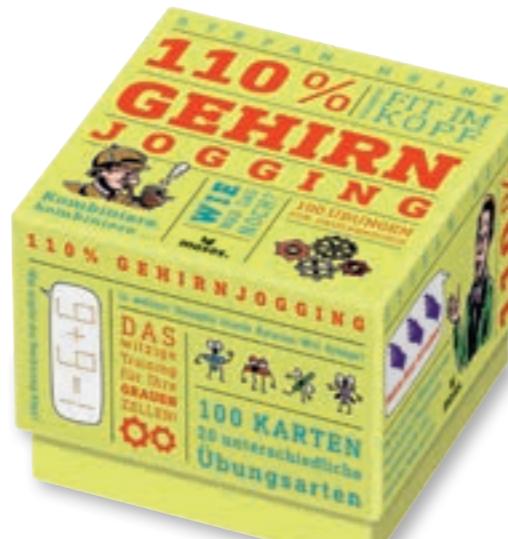


- 100 spielerische und kreative Denk-Anstöße
- von „Um-die-Ecke-Denker“-Profi Georg Schumacher und „Rätsel-Papst“ Stefan Heine

Jede 110%-Box
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
11,3 cm x 12,7 cm x 8,5 cm
€ 14,95 (D), € 15,40 (A)

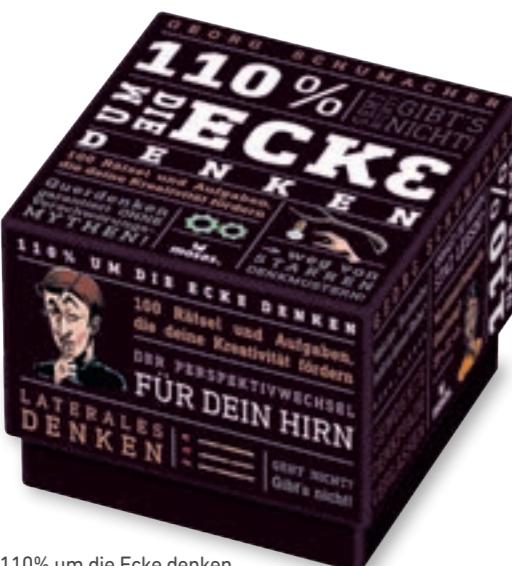


BESTSELLER!
Zusammen über 75.000
verkaufte Exemplare!



110% Gehirnjogging
Text: Stefan Heine
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-196-2

9 783964 551962



110% um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-180-1



110% Querdenken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Bianca Schaalburg
Design: Stephanie Dünhöltner
978-3-89777-856-6

9 783897 778566



Querdenken – um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration & Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 75 Karten, Sanduhr, Notizbüchlein,
Bleistift, Anleitung
13,0 cm x 19,1 cm x 4,5 cm
25135 | € 19,95/Stück
4 033477 251350



50 alltagstaugliche und
praktische Übungen



50 Schritte zum besseren Gedächtnis
Text: Nicola Berger
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Silke Klemt, Stephanie Dünhöltner
für Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
13,8 cm x 18,5 cm x 3,3 cm
978-3-96455-268-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)
9 783964 552686



Kompaktes Booklet mit
zahlreichen farbigen
Abbildungen und 250 Rätseln

Die große Box der rätselhaften Karten
Text: Elke Vogel
Design: Silke Klemt
für Erwachsene
10 Faltpläne, 208-seitiges Rätselbuch
in einer Schuberbox
Faltpläne: je 44 cm x 31 cm |
Schachtel: 13,1 cm x 18,8 cm x 5,4 cm
978-3-96455-201-3 | € 19,95 (D), € 20,50 (A)
9 783964 552013



10 FALTPLÄNE IM XL FORMAT

ORIGINELLE WORTRÄTSEL für Sprachspiel-Fans

Steigender Schwierigkeitsgrad

Schwer von Begriff
Text: Ralf zur Linde
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
155 Karten
13,8 cm x 12,1 cm x 7,6 cm
978-3-96455-293-8 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

Barcode: 9 783964 552938

Das PERFEKTE GESCHENK für alle SCHACHFANS

Unkompliziertes Lösungssystem auf der Kartenrückseite

Die große Box der Schachrätsel
Autor & Design: Stefan Heine
Gestaltung: Stephanie Dünhöltner
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 50 Karten, 40 Chips
13,2 cm x 19 cm x 5,6 cm
90617 | € 16,95*/Stück

Barcode: 4 033477 906175

DIE GROSSE BOX DER SCHACH RÄTSEL
50x Schachmatt in 2 Zügen

Achtung, AUGENSCHWINDEL!

75 ERSTAUNLICHE OPTISCHE ILLUSIONEN
Text: Britta Waldmann
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox mit Spotlack-Veredelung
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
978-3-96455-330-0 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)

Barcode: 9 783964 553300

Knoten-Klassiker – SCHRITT FÜR SCHRITT erklärt

In edler Metallbox

Die Knotenbox
Text: Tobias Bungert
Illustration: Arno Kolb
Design: Dagmar Gruhl
für Erwachsene
2 Knotenschnüre zum Üben,
50 Karten in einer Dose
20 cm x 16 cm x 4,2 cm
4006 | € 16,95*/Stück

Barcode: 4 033477 040060

**BESTSELLER!
Über 125.000 verkaufte Exemplare!**

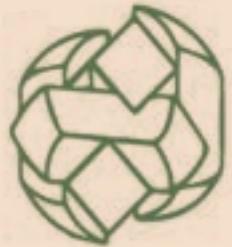
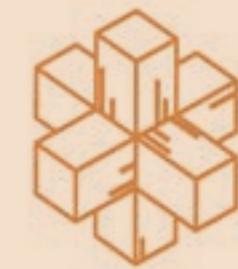
Jeweils 50 handliche Karten

Die Knotenbox
50 KNOTEN-KLASSIKER FÜR FREIZEIT, SPORT UND ALLTAG
20 cm

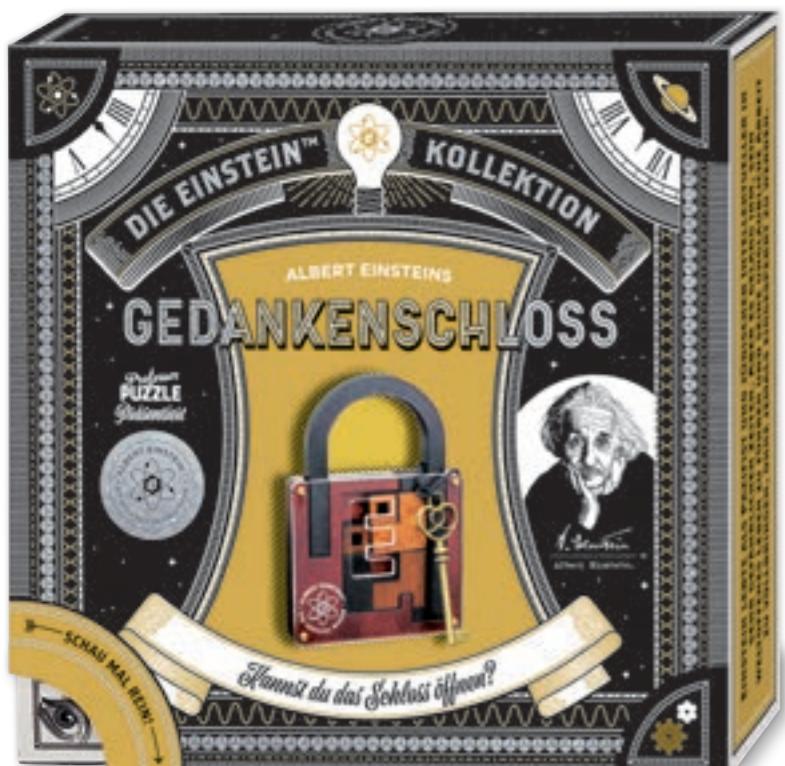


PAUSE VOM ALLTAGSSTRESS

Drehen, schieben, fühlen, rollen –
hochwertige Geduldsspiele sind die perfekte
Geschenkidee für alle, die dem Alltag für
einen Moment entfliehen möchten.



Albert Einsteins Gedankenschloss



Albert Einsteins Gedankenschloss aus Holz | in einer Geschenkbox mit Klapptablett und Silberfolien-Veredelung ab 8 Jahren
15 cm x 14,7 cm x 4 cm
92105 | VE: 4 Stück | € 14,95*/Stück

4 033477 921055

Matchbox Puzzles

BESTSELLER!
Über 600.000 verkaufte Puzzles!

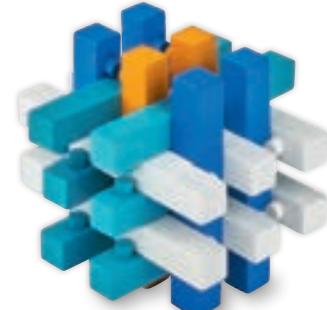
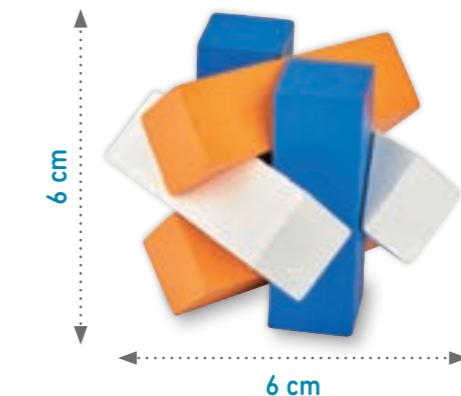


Professor Puzzle Matchbox Puzzles
6,8 cm x 4,7 cm x 2 cm
15-fach sortiert | im Display
92059 | VE: 75 Stück | € 3,95*/Stück

4 033477 920591



Be clever! Multicolor Puzzle



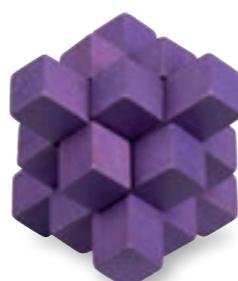
Im 3er Set für extra langen Knobelspaß



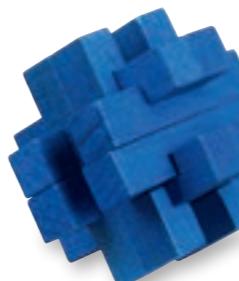
Be clever! Multicolor Puzzle
Gestaltung: Kreativbunker
Geduldspiele in 3 verschiedenen Designs | aus Holz
25 cm x 8,5 cm x 8 cm
92130 | € 14,95*/Stück

4 033477 921307

Be clever! Smart Puzzles bunt



Mosaik violett



Doppelkreuz blau

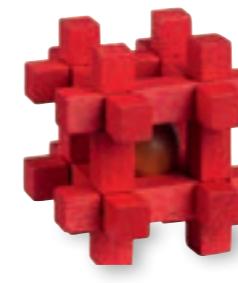


Relief gelb



Be clever!
Smart Puzzles bunt
Design: Martin Glück
Geduldspiele in 6 verschiedenen Designs | aus Holz
in transparenter Geschenkbox
6-fach sortiert | im Display
5,5 cm x 5,5 cm x 5,5 cm
92050 | VE: 12 Stück | € 6,95*/Stück

4 033477 920508



Käfig rot



Kugel orange



Blume grün



Kinderspiele

Entdecken Sie
unsere Spiele und
Quizze für Kinder in der
Vorschau „Kinderwelt“
ab Seite 202!

Allein oder zusammen
spielbar



9 große Holzwürfel



So bin ich Geschichtenwürfel
Autorin: Marisa Hart
Illustration: Anne Stettner
8,5 cm x 8,5 cm x 3,5 cm
90605 | € 12,95*/Stück

INHALT
9 Holzwürfel



Süße Charaktere in
unterschiedlichsten
Situationen sammeln



So bin ich Quartett
Autorin: Marisa Hart
Illustration: Anne Stettner
36 Karten in einer Blechdose
7 cm x 10 cm x 2 cm
90604 | € 6,95*/Stück

INHALT
36 Spielkarten | 1 Spielanleitung



WÜRFELSPASS für die ganze FAMILIE



Echter Blickfang –
transparente Verpackung!

NEU!

März 2026



Würfelspaß Fußball
Autor: Jorge Luengo
Illustration: Isaac Murgadella
ca. 17 cm x Ø 6,6 cm
90964 | € 16,95*/Stück



4 033477 909640

SO WIRD'S GESPIELT

- Alle Würfel werden auf die Spielenden gleichmäßig aufgeteilt.
- Nun wird reihum gewürfelt.
- Sobald ein oder mehrere Würfel in der Mitte dasselbe Symbol oder dieselbe Farbe zeigen, müssen die Spielenden sich schnellstmöglich den Holzchip schnappen. Gleichzeitig rufen sie das, was auf den gleichen Würfeln zu sehen ist.
- Die Person, die richtig liegt, bekommt die entsprechenden Würfel, die restlichen werden zur Seite gelegt.
- Die Person, die als letztes Würfel übrig hat, gewinnt.

INHALT

25 Würfel | 1 Holzchip | Spielanleitung

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Blaue Wasser-Kacheln
ohne Lücke um die grünen
Insel-Kacheln legen!



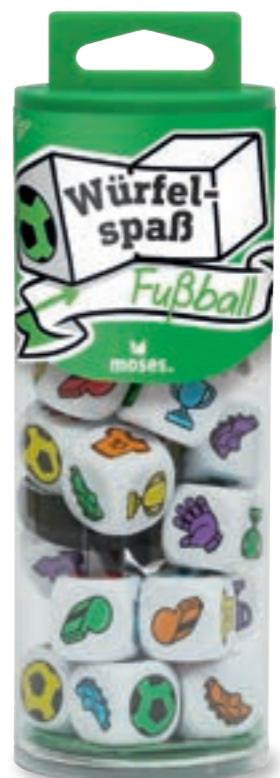
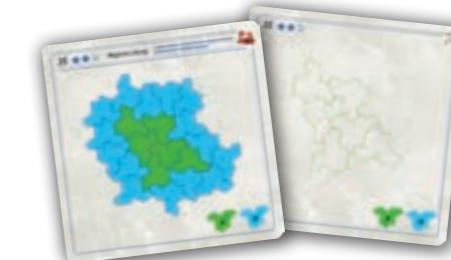
Führt Kinder früh an mathe-
matische Fragen heran und
förderst logisches Denken



Ein-Stein-Insel – Das Legespiel
Autoren: Christoph Cantzler, Torsten Marold
Illustration: Steffi Abt-Seitzer
19 cm x 19 cm x 4,5 cm
90955 | € 24,95*/Stück



INHALT
50 Karten | 27 Acrylplättchen |
1 Stoff-Beutel | Spielanleitung





NEU!

März 2026

Display Einhorn & T-Rex gesucht
je 4 Exemplare der Spiele
16,5 cm x 22,5 cm x 14 cm
99418 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*



NEU!

März 2026



Einhorn gesucht!
Autor: Klaus Kreowski
Illustration: Monika Suska
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90942 | € 9,95*/Stück



Die Kartenspiele für EINHORN- oder DINOFANS



- einfache Spielregeln: Wie Schwarzer Peter nur umgekehrt – Wer behält den T-Rex oder die Einhorn-Königin?
- einzigartige Illustrationen zum Schmunzeln
- unterhaltsames Spiel für die ganze Familie



Schwarzer Peter umgekehrt!



NEU!

März 2026



T-Rex gesucht!
Autor: Klaus Kreowski
Illustration: Monika Suska
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90926 | € 9,95*/Stück



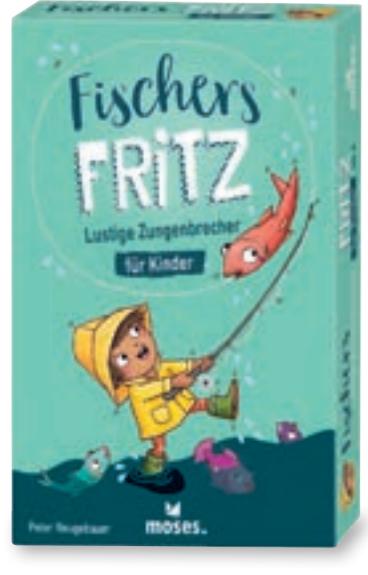
SO WIRD'S GESPIELT:

- Alle erhalten 6 Handkarten. Die übrigen Karten bilden einen Nachziehstapel in der Tischmitte.
- Wer an der Reihe ist, zieht eine Karte entweder von einer anderen Person oder vom Nachziehstapel.
- Pärchen können von der Hand aussortiert und auf einen persönlichen Ablagestapel gelegt werden.
- Die Person, die zuletzt den T-Rex-König auf der Hand hält, gewinnt das Spiel.

INHALT

45 Spielkarten | 1 Holzfigur | Spielanleitung

Spannendes 3D-RÄTSEL-ABENTEUER für kleine Spürnasen



Fischers Fritz
Text: Peter Neugebauer
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90387 | € 9,95*/Stück



Lustiges Quatschquiz
Text: Christian Kruchten
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90146 | € 9,95*/Stück



MINI-Spiele und -Quizze im Mitnahmeformat

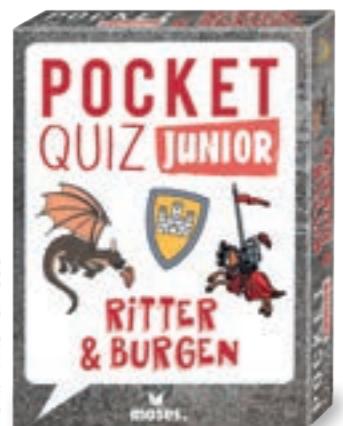


BESTSELLER!
Über 229.000 verkaufte
Pocket Games!



QUIZZEN für Kids – kompakt für die Hosentasche

Jedes Pocket Quiz junior
50 Karten in einer
Schachtel
7,5 cm x 10 cm x 2,5 cm
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



Text: Anita van Saan

**NEU!**

März 2026

Ritter & Burgen
978-3-96455-386-7

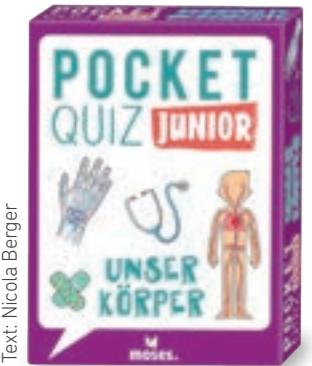
9 783964 553867

**NEU!**

März 2026

Display Pocket Quiz junior
genaue Bestückung s. S. 183
99615 | VE: 24 Stück |
VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)

4 033477 996152



Text: Nicola Berger

Unser Körper
978-3-96455-363-8

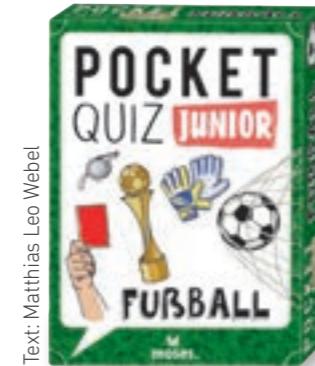
9 783964 553638



Text: Nicola Berger

Verrückte Geschichte
978-3-96455-337-9

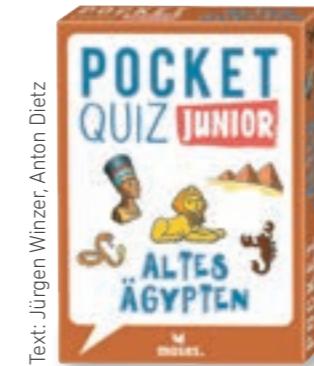
9 783964 553379



Text: Matthias Leo Webel

Fußball
978-3-96455-297-6

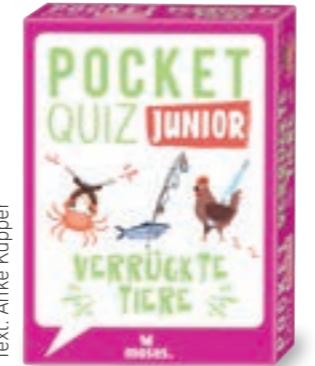
9 783964 552976



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz

Altes Ägypten
978-3-96455-322-5

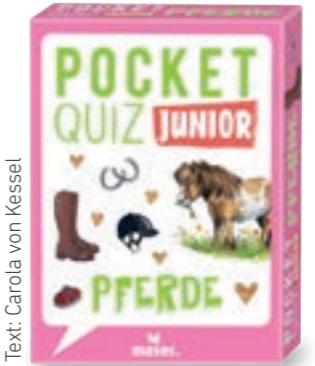
9 783964 553225



Text: Anke Küpper

Verrückte Tiere
978-3-96455-257-0

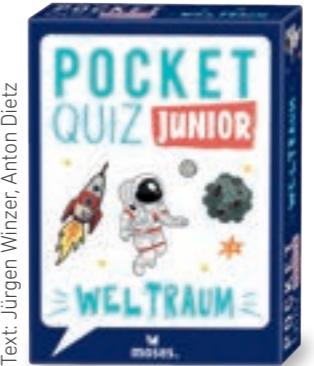
9 783964 552570



Text: Carola von Kessel

Pferde
978-3-96455-104-7

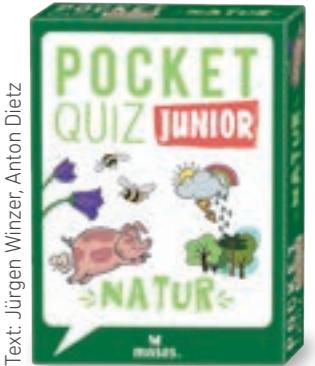
9 783964 551047



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz

Weltraum
978-3-96455-187-0

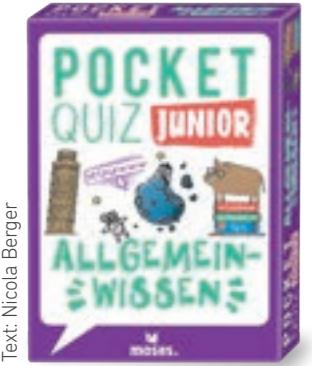
9 783964 551870



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz

Natur
978-3-96455-188-7

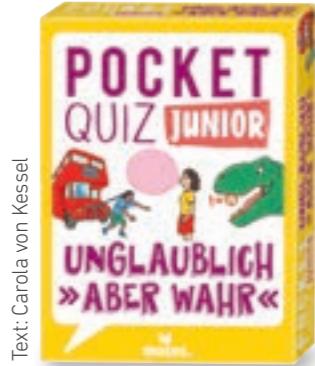
9 783964 551887



Text: Nicola Berger

Allgemeinwissen
978-3-96455-149-8

9 783964 551498



Text: Carola von Kessel

Unglaublich, aber wahr
978-3-96455-109-2

9 783964 551092



Text: Nicola Berger

Schlaumeier
978-3-96455-105-4

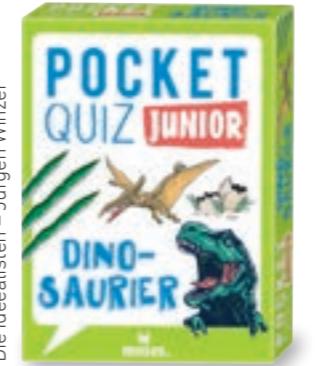
9 783964 551054



Text: Anton Dietz

Märchen & Sagen
978-3-96455-233-4

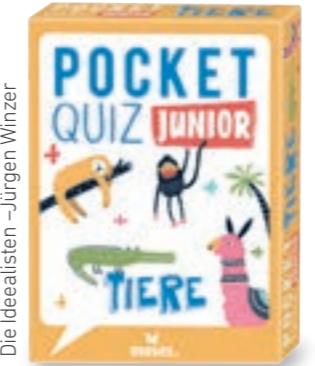
9 783964 552334



Text: T & T media world – Die Idealisten – Jürgen Winzer

Dinosaurier
978-3-96455-150-4

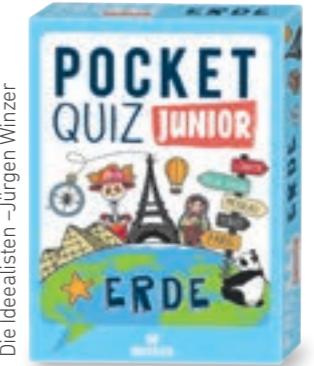
9 783964 551504



Text: T & T media world – Die Idealisten – Jürgen Winzer

Tiere
978-3-96455-103-0

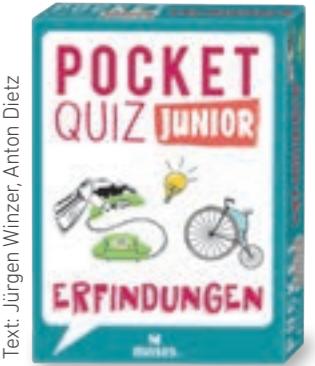
9 783964 551030



Text: T & T media world – Die Idealisten – Jürgen Winzer

Erde
978-3-96455-110-8

9 783964 551108



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz

Erfindungen
978-3-96455-262-4

9 783964 552624

SPIELEKLASSIKER in der BLECHDOSE

Klein und kompakt in der praktischen Metalldose



Display Spiele-Klassiker
genaue Bestückung s. S. 183
90326 | VE: 12 Stück |
VK-Wert: € 83,40*



Rommé für Kinder
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Spielkarten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90622 | € 6,95*/Stück



Kinderpoker
Autor: Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90185 | € 6,95*/Stück



Was war wo?
Autor: Tim Rogasch
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 48 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90165 | € 6,95*/Stück



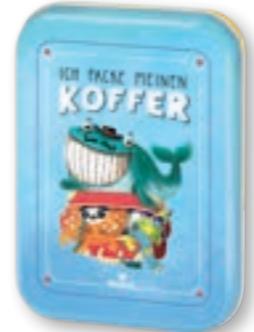
Ich sehe was, was du nicht siehst
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90154 | € 6,95*/Stück



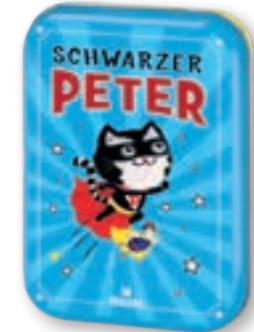
Pantomime für Kinder
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90391 | € 6,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung



Ich packe meinen Koffer
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 39 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90352 | € 6,95*/Stück



Schwarzer Peter
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 37 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90296 | € 6,95*/Stück



Mau-Mau für Kinder
Design: Anoka Design Studio
Inhalt: 36 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90321 | € 6,95*/Stück



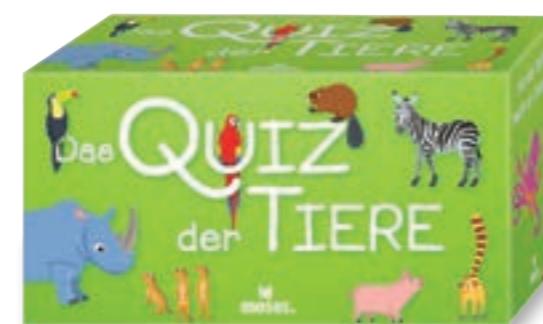
Wer bin ich?
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90155 | € 6,95*/Stück



Quizze zum STAUNEN UND LACHEN



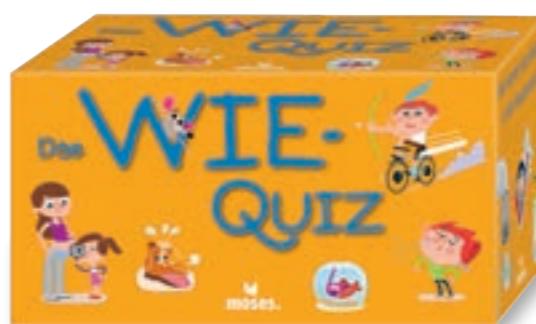
Alle Quizze
durchgehend vierfarbig illustriert
100 Karten, ein Antwortbüchlein
Karten: 6,6 cm x 13,3 cm
Box: 14,6 cm x 7,8 cm x 8,9 cm
€ 14,95*/Stück



Das Quiz der Tiere
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Oliver Poli
100 interessante Fragen zu wilden und heimischen
Tieren zwischen Arktis, Wald und Wüste
90153



4 033477 901538



Das Wie-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy
100 Fragen rund um Menschen,
Tiere, Technik und Alltag
90621



4 033477 906212



Das Warum-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Warum-Fragen zu den Themen: Tiere,
Umwelt, Natur, Wissenschaft, Entdeckungen u. v. m.
978-3-89777-695-1



9 783897 776951



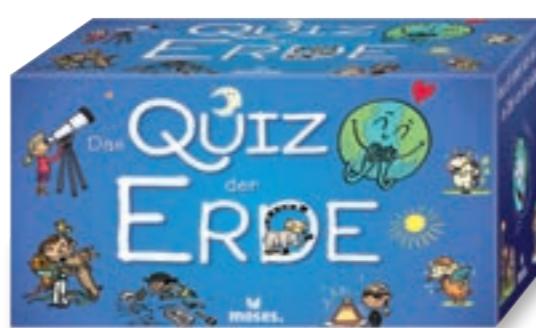
Das Allgemeinwissen-Quiz
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Pacotine
100 spannende Fragen zu unserer Natur, der Erde,
Kultur, Sport und über uns Menschen
90347



Das Rund um die Welt-Quiz
Text: Aurore Meyer
Illustration: Matthieu Roda
100 Fragen rund um den Kontinent
und seine Kulturen
90164



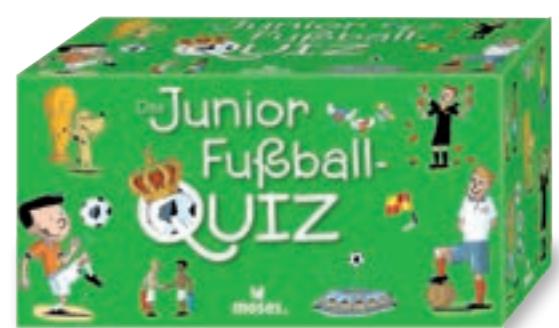
4 033477 901644



Das Quiz der Erde
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Loïc Ménéa
Über 100 spannende Fragen
zum Thema Erde
90325



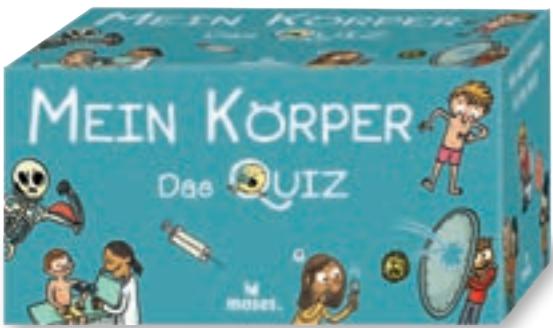
4 033477 903259



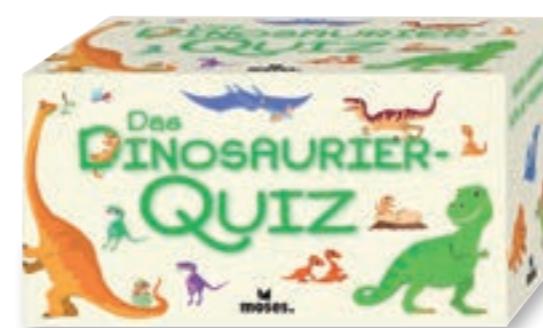
Das Junior Fußball-Quiz
Text: Valentin Verthé
Illustration: Patrick Chenot
100 spannende Fragen für kleine
Fußballexpert*innen
90233



4 033477 902337



Mein Körper – Das Quiz
Text: Sophie de Mullenheim
Illustration: Loïc Méhéé
100 spannende Fragen zum Wunderwerk
Körper
90396



Das Dinosaurier-Quiz
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Esao Design
100 spannende Fragen und Antworten über T-Rex,
Triceratops und Co. warten darauf gelöst zu werden
90376



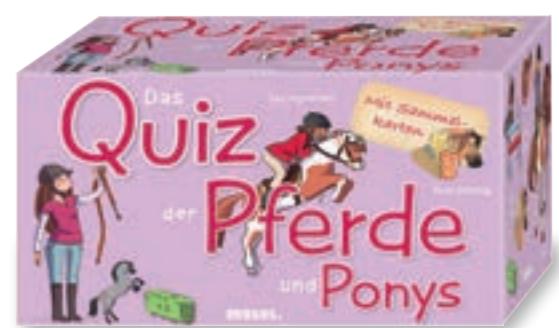
4 033477 903761



Das Schlaumeier-Quiz
Text: Anne Royer
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Schlaumeier-Fragen quer durch viele
Wissensgebiete
90208



4 033477 902085

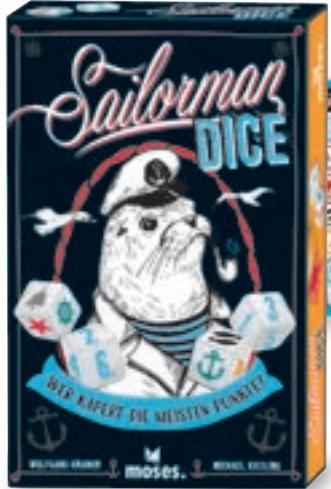


Das Quiz der Pferde und Ponys
Text: Laure Marandet
Illustration: Hélène Canac
80 Fragen zu den Themen: im Sattel, Pferderassen,
Körperbau, Pflege, Zubehör, Disziplinen
90207



4 033477 902078

moses. Spiele zum Sonderpreis



Sailorman Dice
Autoren: Wolfgang Kramer,
Michael Kiesling
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90390 | UVP: € 12,95*/Stück



10+
2–4
ca. 20
neuer EK/Stk.
€ 3,10



Namaste – Würfle dein Glück
Autoren: Uwe Rapp,
Bernhard Lach
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90382 | UVP: € 12,95*/Stück



8+
2–4
ca. 20
neuer EK/Stk.
€ 3,10



4 aus Acht
Autor*innen: Katrin Abfalter,
Johannes Sulzer
13 cm x 13 cm x 10,5 cm
90388 | UVP: € 16,95*/Stück



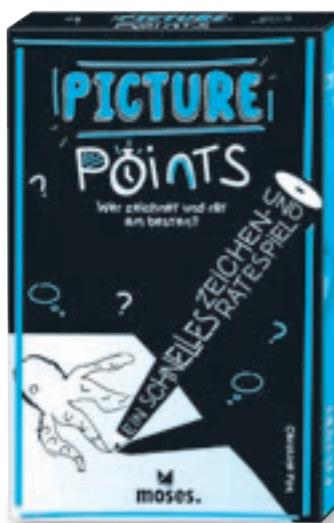
14+
1–4
ca. 15
neuer EK/Stk.
€ 4,20



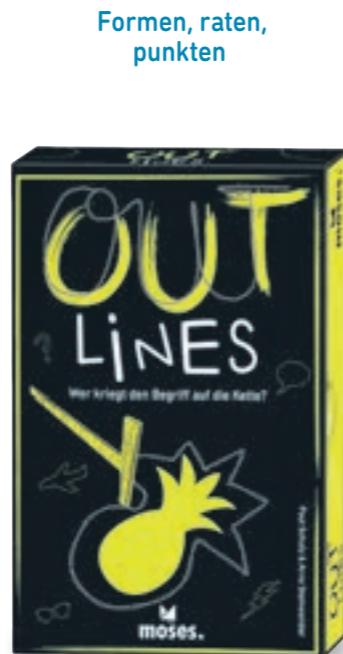
Der Phrasenfuchs
Autor: Peter Wichmann
13 cm x 13 cm x 10,5 cm
90322 | UVP: € 16,95*/Stück



14+
3–8
ca. 30
neuer EK/Stk.
€ 4,20



Picture Points
Autorin: Caroline Fox
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90384 | UVP: € 12,95*/Stück



* Vertrieb nur in D, A, CH

12+
3–5
ca. 20
neuer EK/Stk.
€ 3,10

12+
3–8
ca. 20
neuer EK/Stk.
€ 3,10

14+
1–6
ca. 120
neuer EK/Stk.
€ 6,19



ab 8
2–4
ca. 25
neuer EK/Stk.
€ 8,67

50%
Rabatt auf
EK



14+
3–8
ca. 30
neuer EK/Stk.
€ 4,20



Zur freien Bestückung



1 2 3 4

1
Leerdisplay black tower
bietet Platz für 64 Exemplare
89323

2
Leerdisplay red tower
bietet Platz für 64 Exemplare
89014

3
Leerdisplay black stories
bietet Platz für 18 Exemplare
89010

4
Leerdisplay black stories Stufendisplay
bietet Platz für 36 Exemplare
89400

1
Drehsäule black tower
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
90051 Funny Death
90056 Psycho
90053 Epic Fails
90057 English
90176 Da lacht der Sensenmann!
90046 Real Crime
90055 Medizin
90052 Leichen, Pech & Pannen

2
Display black stories
je 2 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90048 Nr. 1
3588 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*

3
black stories Stufendisplay
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
99541 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*

4
Drehsäule red tower
je 4 Ex.
90091 Ruf der Wildnis
90092 Echt wahr!
90194 Pink!
90193 Monster-Alarm
je 6 Ex.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90088 Back to School
90178 Top Secret!
90093 Fußballfieber
90117 Tierisch wild!
99542 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*

5
Display black stories junior
je 2 Ex.
90117 Tierisch wild!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90093 Fußballfieber
90193 Monster-Alarm
90178 Top secret!
90194 Pink!
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*

6
Display black stories junior
je 2 Ex.
90117 Tierisch wild!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90093 Fußballfieber
90193 Monster-Alarm
90178 Top secret!
90194 Pink!
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*



Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1 2 3 4 5

1
Drehsäule black tower
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
90051 Funny Death
90056 Psycho
90053 Epic Fails
90057 English
90176 Da lacht der Sensenmann!
90046 Real Crime
90055 Medizin
90052 Leichen, Pech & Pannen

2
Display black stories
je 2 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90048 Nr. 1
3588 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*

3
black stories Stufendisplay
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts NEU
90196 #Ausgepostet! NEU
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
99541 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*

4
Drehsäule red tower
je 4 Ex.
90091 Ruf der Wildnis
90092 Echt wahr!
90194 Pink!
90193 Monster-Alarm
je 6 Ex.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90088 Back to School
90178 Top Secret!
90093 Fußballfieber
90117 Tierisch wild!
99542 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*

5
Display black stories junior
je 2 Ex.
90117 Tierisch wild!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90093 Fußballfieber
90193 Monster-Alarm
90178 Top secret!
90194 Pink!
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*

6
Display black stories junior
je 2 Ex.
90117 Tierisch wild!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90093 Fußballfieber
90193 Monster-Alarm
90178 Top secret!
90194 Pink!
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*

Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1
Display Kreuzwort-Challenge & Rasanto Wortale
je 4 Ex.
90623 Kreuzwort-Challenge
90603 Rasanto Wortale
99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

ab Seite 95

4
Display Spielkarten in der Blechdose
je 4 Ex.
90608 Spielkarten rainbow
90607 Spielkarten metallic
90609 Spielkarten classic
99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*

ab Seite 88

2
Display Fernweh Kartenspiele
je 4 Ex.
90954 Fernweh Souvenirs NEU
90618 Fernweh Stamps
99413 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*

ab Seite 54

3
Display Knobel-Escape-Spiele
je 2 Ex.
90956 Gefangen im Varieté NEU
90606 Das Geheimnis der 7 Kontinente
90351 Die verlassene Bibliothek
90170 Mysterium im Kloster
99629 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

ab Seite 114

5
Display Fake Quiz
je 4 Ex.
90166 Fake Check
90167 Fake Shots
90168 Fake Facts
99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

ab Seite 102

6
Display Professor Puzzle Logikrätsel
je 3 Ex.
92151 Life is better at the beach NEU
92152 Abstrakt Vertrackt NEU
je 2 Ex.
92137 Happy Camper
92138 Brain Train
92139 Mission Gold
99416 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

ab Seite 146

7
Display Kartenspiele
je 3 Ex.
90610 Mega Monster Meals
90172 Oh no!
90171 Verdeckte Mission
90182 Green Glass Door
99590 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*

ab Seite 60

8
Display Denglisch to go
je 2 Ex.
90943 Press on the tube!
90399 Everything is in butter, boss!
90386 That's the yellow from the egg
90291 Now goes me a light up
90276 My English is under all pig
90613 That is the crowning!
90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

ab Seite 24

9
Display Denglisch-Telefonzelle
je 6 Ex.
90943 Press on the tube!
90399 Everything is in butter, boss!
90386 That's the yellow from the egg
90291 Now goes me a light up
90276 My English is under all pig
90613 That is the crowning!
99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*

ab Seite 24

10
Display Quizzen & Wissen
je 4 Ex.
53478 Allgemeinwissen von A bis Z NEU
53485 Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung NEU
53492 Alltagsrätsel NEU
53515 Gehirnjogging NEU
53508 Schätzen Verrücktes Wissen NEU
53911 Schätzen rund um die Welt NEU
99414 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 238,80 (D), € 247,20 (A)

ab Seite 126

11
Display Fernweh Dein Städte Quiz
je 3 Ex.
53669 Fernweh Dein Städte-Quiz London NEU
53676 Fernweh Dein Städte-Quiz Berlin NEU
53683 Fernweh Dein Städte-Quiz Paris NEU
53690 Fernweh Dein Städte-Quiz New York NEU
99415 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*, € 160,80 (A)

ab Seite 131

12
Display Quizze Synonyme, verg. Wörter, Redewendungen
je 4 Ex.
53522 Das große Quiz der Synonyme
52136 Das große Quiz der vergessenen Wörter
53065 Das große Quiz der Redewendungen & Sprichwörter
99402 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)

ab Seite 138

13
Display Hunde & Katzen Quiz
je 4 Ex.
53416 Das große Katzen Quiz
53607 Das große Hunde Quiz
99401 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (A)

ab Seite 136

14
Display Pocket Quiz junior
je 2 Ex.
53867 Ritter & Burgen NEU
51030 Tiere
51047 Pferde
51054 Schlaumeier
51108 Erde
51498 Allgemeinwissen
51870 Weltraum
52570 Verrückte Tiere
52976 Fußball
53379 Verrückte Geschichte
51092 Unglaublich, aber wahr
51887 Natur
99615 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)

ab Seite 168

15
Display Spiele Klassiker
je 2 Ex.
90622 Rommé für Kinder
90185 Kinderpoker
90352 Ich packe meinen Koffer
90391 Pantomime für Kinder
90296 Schwarzer Peter
90155 Wer bin ich?
90326 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 83,40*

ab Seite 174

16
Display Einhorn & T-Rex gesucht
je 4 Ex.
90626 T-Rex gesucht! NEU
90942 Einhorn gesucht! NEU
99418 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*

ab Seite 168

Index

- 3 x Universum 66f
 6 Würfel im Set 86
 50 Schritte zum besseren Gedächtnis 159
 75 erstaunliche Optische Illusionen 161
 110% Gehirnjogging 158
 110% Querdenken 158
 110% um die Ecke denken 158
- A**
 Abstrakt Vertrackt 149
 Albert Einsteins Gedankenschloss 164
 Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung 126
 Allgemeinwissen von A bis Z 126
 Alltagsrätsel 127
 Anti-Stress-Würfel 87
- B**
 Be clever! Multicolor Puzzle 165
 Be clever! Smart Puzzles bunt 165
 Berlin, Dein Städte-Quiz 132
 black stories 28ff
 black stories Ab in die Kiste! 30
 black stories #Ausgepostet! 31
 black stories Burning Hearts 28f
 black stories – Das Spiel 38
 black stories junior 41ff
 black stories junior Unterwegs! 42f
 black stories Sebastian Fitzek 32
 black stories Tsokos 32
 Blatt & Blüte, Das große Gartenquiz 140
 Blitz Zebra Astronaut 93
 Box der rätselhaften Karten, Die große 159
 Brain Train 148
 Buzzer 85
- C**
 Calavera 62
 Clever wie Sherlock 156
 Crazy Heads 75
 Criss Cross Categories 92
- D**
 Dein Städte-Quiz 130ff
 Denglisch 24ff
 Denksport 144ff
 Deutschland – Das Quiz 100
- E**
 Ed, the Cat – Mau Mau 58
 Einhorn gesucht! 168
 Ein-Stein-Insel – Das Legespiel 167
 Escape- und Krimispiele 112ff
 Everything is in butter, boss! 25
- F**
 Fake Quiz 102f
 Familienspiele 64ff
 Fernweh – Das Globetrotter-Quiz 134
 Fernweh – Das Quiz der 100 Sehnsuchtsorte 134
 Fernweh – Dein Städte-Quiz 130ff
 Fernweh – Rätseln, Raten und Relaxen 134
 Fernweh – Souvenirs 54f
 Fernweh – Spielesammlung to go 56
- G**
 Gartenquiz, Das große 140
 Geduldspiele 162ff
 Gefangen im Varieté 114f
 Geheimnis der 7 Kontinente, Das 117
 Geheimnisvolle Haus, Das 170
 Geheimnis von Holborn Hall, Das 120
 Geheimnis von San Marco, Das 116
 Gehirnjogging 127
 Gemeinsam Genial 150f
 Globetrotter-Quiz, Das 134
 Green Glass Door 23
- H**
 Happy Camper 148
 Hunde Quiz, Das große 137
- K**
 Karten, Die große Box der rätselhaften 159
 Karten- und Würfelspiele 46ff
 Kartentricks, Die magische Welt der 152
 Katzen Quiz, Das große 136
 Kinderspiele 166ff
 Kinderquiz 170f
 Killercruise Würfelspiel 110
 Klick Klack Klug 10ff
 Kneipenquiz 104f
 Kneipenquiz – Das Original 105
 Kneipenquiz – Family & Friends Spezial 105
 Kneipenquiz – Fußball-Spezial 105
 Knobel-Escape-Spiele 114f
 Knobeleien und Denksport 144ff
 Knotenbox, Die 160
 Knoten-Klassiker, Die große Box der 154
 Kommunikations- und Ratespiele 16ff
 Kreuzwort-Challenge 95
 Kugelschreiber Würfel 84
- L**
 Legärdäre Fußballmomente – Das Quiz 143
 Let's play – Spieleaccessoires 78ff
 Lichtbox On Air, LED 80
 Lichterkette Spielwürfel 80
 Life is better at the Beach 146f
 Literaturquiz von A bis Z, Das große 141
 Logikrätsel 146ff
 London, Dein Städte-Quiz 132
 Loops & Lines 73
 Lustiges Quatschspiel 170
- M**
 Matchbox Puzzles 164
 Mau Mau, Ed the Cat 58
 Mega Monster Meals 61

- Mini Games Club 53
 Mini-Spielkarten 81
 Mini Würfel-Spiele 51
 Mission Gold 148
 Flucht aus dem Starline Express 121
 Fußball, Würfelspaß 167
 Fußballmomente, Legendäre – Das Quiz 143
 Fußballstars Toppen 49
- N**
 New York, Dein Städte-Quiz 133
 Now goes me a light up 25
- O**
 Oh no! 60
 On Air, LED-Lichtbox 80
 Optische Illusionen, 75 erstaunliche 161
- P**
 Paris, Dein Städte-Quiz 133
 Perfekte Plan, Der 118
 Perfekte Wort, Das 96
 Pocket Games 52
 Pocket Games New 52
 Pocket Games Kidz 171
 Pocket Games Quiz 171
 Pocket Quiz junior 172f
 Pocket Quiz junior Ritter & Burgen 172
 Podcast – The Game 20
 Podcast Erweiterungsset True Crime 21
 Podcast Erweiterungsset Mystery 21
 Press on the tube! 25
- Q**
 Quatschspiel, lustiges 170
 Querdenken – um die Ecke denken 159
 Quiz 122ff
 Quiz der Redewendungen & Sprichwörter, Das große 139
 Quiz der 100 Sehnsuchtsorte, Das 134
 Quiz der Synonyme, Das große 139
 Quiz der vergessenen Wörter, Das große 138
 Quiz für Kinder 176f
 Quiz me 5 101
 QUIZ-O-METER 68f
 QUIZscape 121
 Quizspiele 98ff
 Quizzen und noch mehr Wissen 124ff
- R**
 Rätselhafte Zauberwald, Der 117
 Rätseln, Raten und Relaxen 134
 Rasanto Wortale 94
 Ritter & Burgen, Pocket Quiz junior 172
- S**
 Safehouse, Sebastian Fitzek 111
 Salto Wortale 94
 Schachrätsel, Die große Box der 160
 Schätzt it – if you can 98
 Schätzt it! JUNIOR 99
 Schätzen Rund um die Welt 127
 Schätzen Verrücktes Wissen 127
 Schlau wie Sherlock 156
 Schlüsselanhänger Jackpot 79

- Schweiz – Das ultimative Quiz 142
 Schwer von Begriff 161
 Sebastian Fitzek 32, 106ff
 Seefahrt ins Ungewisse 116
 My English is under all pig 25
 Mysterium im Kloster 116
- T**
 Streichholzrätsel, Die große Box der 155
- U**
 Tattoo-Quiz, Das große 128f
 That is the crowning! 25
 That's the yellow from the egg 25
 Sherlock, Clever wie 156
 Sherlock, Schlag wie 156
 Sherlock und die Jagd durch London 157
 Size Matters! 59
 So bin ich Quartett 166
 So bin ich Geschichtenwürfel 166
 Souvenirs 54f
 Spieleklassiker in der Blechdose 174f
 Spiele-Sammlung 74
 Spiele-Sammlung to go 56
 Spielkarten, Mini 81
 Spielkartensets 88f
 Spur des Geldes 119
 Städte-Quiz, Dein 130ff
 Stadt, Land, Boom! 97
 Stamps 57

- W**
 Wald von Mystaria, Der 71
 Was passiert, wenn ich dran lecke? 18f
 Wo bin ich? 135
 Wo ist bitte Umtata? 74
 Wortspiele 92ff
 Wortwerk 96
 Würfel, Anti-Stress 87
 Würfelbecher 82f
 Würfelblock 86
 Würfel im Set, 6 86
 Würfelrätsel, Die große Box der 153
 Würfelspaß Fußball 167
 Würfel-Spiele, Mini 51
 Würfel-Täschchen 84
- Z**
 Zauberwald, Der rätselhafte 117

UNSERE VIDEOS
AUF YOUTUBE

SPIELETRAILER
VIDEOS VOM ROTEN SOFA
REGELVIDEOS
LÖSUNGSPRESENTATIONEN



NEU!

März 2026

Werbemittel Spieleprospekt
24 Seiten
21 cm x 21 cm
89428 VE: 20 Stück



Zu vielen unserer Spiele gibt es Spieletrailer, Erklär- und auch Lösungsvideos. Außerdem dreht die Marketing-Abteilung bei uns auf dem roten Sofa regelmäßig Kurzvideos, die alles Wesentliche zum Spiel in 1-2 Minuten zusammenfassen.

Die Spiele mit entsprechendem Videomaterial sind mit einem Filmsymbol gekennzeichnet. Alle Videos finden Sie auf dem moses. YouTube-Kanal.



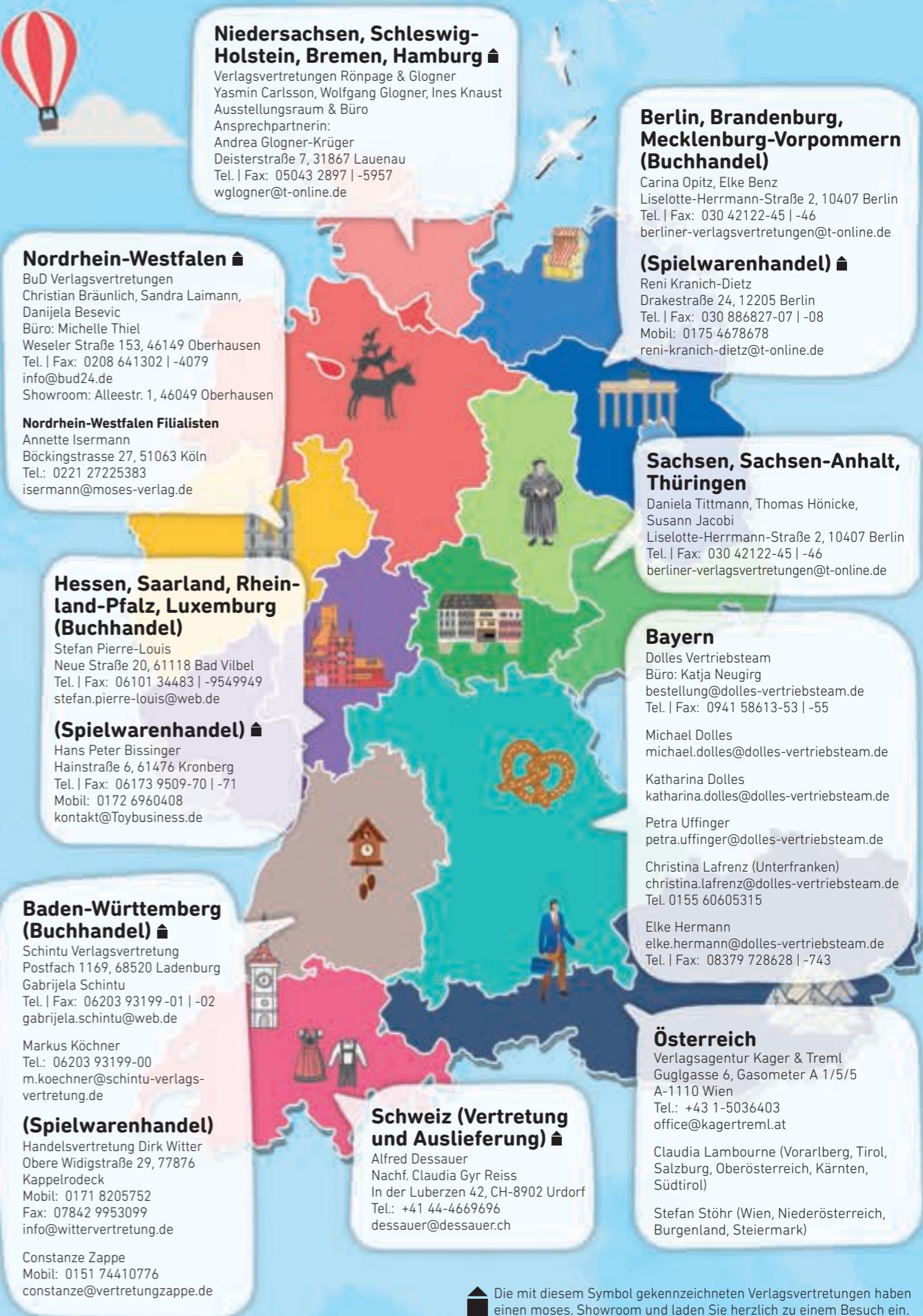
Gerne können Sie die Videos auch in Ihre eigenen Online-Shops, Websites und Social Media-Kanäle einbinden. Bei Fragen hierzu wenden Sie sich gerne an Katja Hommes, hommes@moses-verlag.de, Tel: 02152 2098-788.



SO ERREICHEN SIE UNS im Verlag



UNSERE VERLAGSVERTRETUNG vor Ort





Jetzt online:
Unser neuer B2B-Shop

So einfach geht's:

1. Registrieren – mit Ihrer VVA-Kundennummer
2. Freigabe – durch den Verlag abwarten
3. Anmelden & bestellen – sofort loslegen!



Unsere messetermine 2026

Trendset München	04. – 06.01.2026
Nordstil Hamburg	10. – 12.01.2026
ORNARIS Zürich	11. – 13.01.2026
Spielwarenmesse Nürnberg	27. – 31.01.2026
didacta Köln	10. – 14.03.2026
Buchmesse Leipzig	19. – 22.03.2026

Haussmessen

BuD Verlags-vertretungen	28.01. – 02.02.2026
Rönpage & Glogner	16. – 19.01.2026



Besuchen Sie uns auf social media



moses. Verlag GmbH
Arnoldstr. 13d, D-47906 Kempen
CH: Dessauer, Im Waidli, 8142 Uitikon
info@moses-verlag.de



Druckprodukt mit finanziellem
Klimabeitrag
ClimatePartner.com/14161-2001-1001

