



moses.

Spiele & Wissen
Frühjahr 2026



moses.

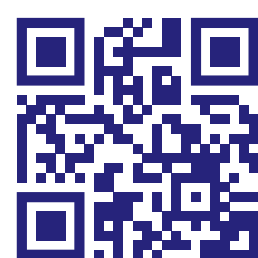
Das sind wir!

Unser B2B-Shop ist da!

Wir sind online mit unserem B2B-Shop! Es freut uns, dass sich viele von Ihnen schon registriert haben und wir sind stolz auf das viele Lob von Ihnen! Danke! Wer noch nicht reingeschaut hat: Es lohnt sich!



PROBIEREN SIE ES
GLEICH AUS!



Geht das noch nachhaltiger?



Das fragen wir uns bei Neuheiten ebenso wie bei jeder Nachbestellung unserer Produkte. Ein Beispiel sind unsere Lumi® Plus, die wir auch in einer Papp-Verpackung und wiederaufladbar anbieten. Nur einer von vielen kleinen Schritten auf unserem Weg zu mehr Nachhaltigkeit.



Aufladbar
Gut für die Umwelt

Was ist NEU?



Jede Saison gibt es eine kleine interne Hausmesse, bei der alle Kolleg*innen die neuen Produkte kennenlernen und ausprobieren können!

Run & Fun in Krefeld

Dieses Jahr fand der Firmenlauf im benachbarten Krefeld zum 11. Mal statt – und als Fan der ersten Stunde war moses. natürlich zum 11. Mal dabei! Ob Run & Fun oder Walk & Talk – der Teamgeist war in jedem Tempo mit auf der Strecke und unsere schicken Shirts haben nochmal echte Tigerkräfte entfacht! Schnurren war gestern.



© RUN & FUN Event GmbH

Verliebt in Zitronen



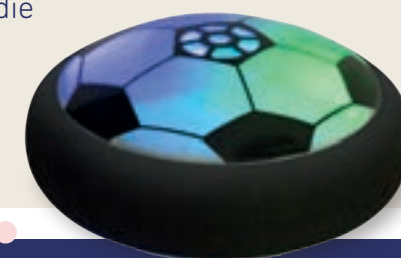
Sauer macht lustig – und dass Zitronen ein absolutes Trendmotiv sind, hatten wir natürlich auch schon längst gemerkt. Dieses Moodboard war der Auftakt zu unserer kleinen feinen Produktlinie. Motto: Lemon up your life!



Testen, testen und nochmal testen

CE-Richtlinien, GPSR, EU Chemikaliengesetz und viele weitere Vorschriften – wir haben ein ganzes Team, das sich nur damit beschäftigt, unsere Produkte ständig auf Herz und Nieren zu prüfen. Zum Beispiel unsere Fußball Bodengleiter: Diese fallen unter die Spielzeugrichtlinie und sind geprüft nach der Spielzeugnorm EN 71, Teil 1-3 und der EN 62115 für elektrische Spielzeugsicherheit. Weitere Details ersparen wir Ihnen an dieser Stelle. Sie können sich einfach darauf verlassen, dass die Kolleginnen ihren Job gemacht haben.

Versprochen!



moses. unterwegs

Wir lieben es, zu reisen! Zum Glück haben wir ein so breites Sortiment, dass wir auf viele, ganz verschiedene Messen passen. Sicher haben wir Sie da auch schonmal getroffen, oder?

Frankfurter Buchmesse, Oktober 2025

Nordstil Hamburg, Juli 2025



Trendset München, Juli 2025

Spiel Essen, Oktober 2025





Rabenschwarzer Rätselspaß –
blackstories, ab Seite **80**



Unser **Spiele-Highlight**:
Das magnetische Lernspiel
Klick Klack Klug ab Seite **10**

INHALT

Spiele & Wissen

FRÜHJAHR 2026

SPIELE-HIGHLIGHT KLIKK KLACK KLUG Spielerisch lernen mit ganz viel Spaß	SEITE 10
KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE Reden, raten, lachen und gewinnen – auch in großen Gruppen!	SEITE 16
BLACK STORIES & BLACK STORIES JUNIOR Rabenschwarze Rätselklassiker für Erwachsene und Kinder	SEITE 26
KARTENSPIELE Schneller Spieleinstieg und noch mehr Spaß	SEITE 46
WÜRFELSPIELE Roll & Writes in ihrer schönsten Form	SEITE 62
FAMILIENSPIELE Unsere Spiele bringen Jung und Alt an einen Tisch	SEITE 64
LET'S PLAY Farbenfrohe Accessoires für Spielefans	SEITE 76
WORT- UND QUIZSPIELE Für alle Wortakrobat*innen und Quiz-Fans	SEITE 90
SEBASTIAN FITZEK Psychothriller auf dem Spielbrett des Bestseller-Autors	SEITE 106
ESCAPE- UND KRIMISPIELE Gemeinsam gegen das Spiel – für Nervenkitzel und Gänsehautmomente	SEITE 112
QUIZ Für Besserwisser*innen und alle, die Spaß an Wissen haben	SEITE 122
KNOBELEIEN UND DENKSPORT Gehirnjogging in seinen schönsten Formen	SEITE 144
GEDULDSPIELE Knifflige, kleine Knebelien für ruhige Hände und kühle Köpfe	SEITE 162
KINDERSPIELE Spiel- und Quizspaß für die Kleinen und die ganze Familie	SEITE 166
SPIELE ZUM SONDERPREIS	SEITE 178
DISPLAYS UND MÖBEL	SEITE 180
INDEX	SEITE 184
KONTAKT	SEITE 186

DAS DÜRFEN SIE NICHT VERPASSEN!

UNSERE
HIGHLIGHTS!



AKTION SEITE 11



HIGHLIGHT AB SEITE 42



HIGHLIGHT AB SEITE 124



Videos, Clips & Trailer auf
youtube.com/mosesverlag

Aus nachhaltiger
Forstwirtschaft

Finanzierung von
Klimaschutzprojekten*

*Wir gleichen die während der Papierproduktion unserer Produkte entstandenen CO₂-Emissionen mit der Finanzierung von Klimaschutzprojekten aus.



Klick Klack Klug Startersets

ab 5 Jahren 90612 | € 19,95*/Stück
ab 7 Jahren 90944 | € 19,95*/Stück



4 033477 906120

S. 10 f.



Klick Klack Klug Erweiterungssets

ab 5 Jahren 90952 | € 8,95*/Stück
ab 7 Jahren 90957 | € 8,95*/Stück



4 033477 909527

S. 14 f.



Gefangen im Varieté
90956 | € 12,95*/Stück



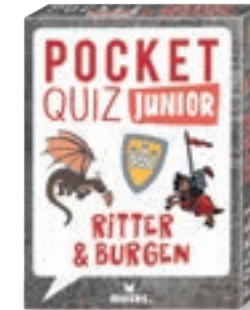
4 033477 909565

S. 114 f.



Jedes Quizzen und
noch mehr Wissen
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)

S. 124 ff.



Pocket Quiz junior
Ritter & Burgen
978-3-96453-386-7
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



9 783964 533869

S. 172



Jedes Fernweh Dein Städte-Quiz
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)

S. 130 ff.



3 x Universum
90614 | € 24,95*/Stück



4 033477 906144

S. 66 f.



Einhorn gesucht!
90942 | € 9,95*/Stück



4 033477 909428



T-Rex gesucht!
90626 | € 9,95*/Stück



4 033477 906267

S. 168 f.



Tiere Toppen
90962 | € 14,95*/Stück



4 033477 909626



Fußballstars Toppen
90963 | € 14,95*/Stück



4 033477 909633

S. 48 f.



Mini Würfel-Spiele
92141 | € 3,95*/Stück



4 033477 921413

S. 51



black stories junior Unterwegs!
90714 | € 5,95*/Stück



4 033477 907141

S. 42 f.

Unsere
NEUHEITEN
IM FRÜHJAHR 2026

NEU!

Podcast Erweiterungssets



True Crime feat.
Stimmen im Kopf
90960 | € 6,95*/Stück



4 033477 909602

Mystery feat.
Geschichten aus dem Altbau
90961 | € 6,95*/Stück



4 033477 909619

S. 21



Fernweh Souvenirs
90954 | € 9,95*/Stück



4 033477 909541

S. 54 f.



Was passiert, wenn ich dran lecke?
90951 | € 19,95*/Stück



4 033477 909510

S. 18 f.



Würfel-spaß Fußball
90964 | € 16,95*/Stück



4 033477 909640

S. 167



black stories
Burning Hearts
90706 | € 12,95*/Stück



4 033477 907066

S. 28 f.



black stories
#Ausgepostet!
90196 | € 12,95*/Stück



4 033477 901965

S. 31



Life is better at the Beach
92151 | € 9,95*/Stück



4 033477 921512



Abstrakt Vertrackt
92152 | € 9,95*/Stück



4 033477 921529

S. 147 ff.

KLICK KLACK KLUG!

Das magnetische Lernspiel

DAS NEUE mooses. LERNSPIEL!

für 2 Altersgruppen:
Vor- und Grundschule

✓ Selbstständige Lernkontrolle

✓ Pädagogisch geprüft

1.



Aufgabe anschauen

2.



Klick Klack: Magnete stapeln

3.



Lösungsscheck auf der Rückseite:
Stimmt die Reihenfolge?



GROSSE POS- UND MARKETING-AKTIONEN

- Social-Media-Kampagne: Kooperationen mit reichweitenstarken Lehrer*innen- und Elternnetzwerken
- großer Schwerpunkt auf den Messen: Didacta Köln und Leipziger Buchmesse
- Anzeigen in Pädagogik- und Bildungsmedien

NEU!

Januar 2026

Klick Klack Klug große Aktion
je 6 Stück

- 90612 Starterset ab 5 Jahren **NEU**
- 90944 Starterset ab 7 Jahren **NEU**
- 90952 Erweiterungssets ab 5 Jahren **NEU**
- 90957 Erweiterungssets ab 7 Jahren **NEU**

Gratis dazu

Tischaufrsteller | im Wert von 100 € | aus Holz und Acryl
ca. 48 cm x 69 cm x 29 cm
Flyer
DIN A6 | VE: 20 Stück

90585 | EK-Wert netto: ca. € 171,96



MIT AUFSTELLER

HAT'S BEI DIR SCHON GEMACHT?

NEU!

Januar 2026

Klick Klack Klug kleine Aktion
je 3 Stück

- 90612 Starterset ab 5 Jahren **NEU**
- 90944 Starterset ab 7 Jahren **NEU**
- 90952 Erweiterungssets ab 5 Jahren **NEU**
- 90957 Erweiterungssets ab 7 Jahren **NEU**

Gratis dazu

Regal-Wobbler | aus Karton
ca. 12 cm x 15 cm
Flyer
DIN A6 | VE: 20 Stück

90587 | EK-Wert netto: ca. € 85,98



MIT REGAL-WOBBLER



Jede Aktion mit 20 Flyern!

KLICK KLACK KLUG!

Das magnetische Lernspiel

Turm im knalligen Neon-Look!



5+

Selbstständige Lernkontrolle



NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



Klick Klack Klug Starterset ab 5 Jahren

Text: Anja Wrede

Konzept: Jürgen Heel

Gestaltung & Design: Melanie Dahmen, Kirsten Küsters

16,4 cm x 17,6 cm x 4,3 cm

90612 | € 19,95*/Stück



Limitierter
Einführungspreis
19,95 €
bis 01.06.2026



Das MAGNETISCHE LERNSPIEL für die Vor- und Grundschule!



- breites Aufgabenspektrum von Schreiben und Rechnen bis zu Sachunterrichtsthemen
- an Lehrplänen orientierte, pädagogisch geprüfte Inhalte
- kinderleichtes Spielprinzip mit selbstständiger Lernkontrolle

7+

Visuelle Lernkontrolle direkt auf der Kartenrückseite



NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



Klick Klack Klug Starterset ab 7 Jahren

Text: Anja Wrede

Konzept: Jürgen Heel

Gestaltung & Design: Melanie Dahmen, Kirsten Küsters

16,4 cm x 17,6 cm x 4,3 cm

90944 | € 19,95*/Stück



Limitierter
Einführungspreis
19,95 €
bis 01.06.2026

SO WIRD'S GESPIELT:

- Das Kind zieht eine Karte und legt alle Magnetsteine einzeln auf den Tisch.
- Für die Aufgaben auf der Vorderseite gibt es zwei Möglichkeiten: Sortieren oder Zuordnen
- Für die erste Antwort nimmt das Kind den farblich passenden Magnetstein in die Hand. Danach klackt es die anderen Magnetsteine passend zur Aufgabe unten an. So entsteht ein ganzer Turm aus 6 Lösungen.
- Auf der Rückseite der Karte kann die Lösung überprüft werden: Ist der Turm richtig aufgebaut?

INHALT

1 Magnetturm (mit je 6 bunten Magneten) | 50 Karten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

KLICK KLACK KLUG!

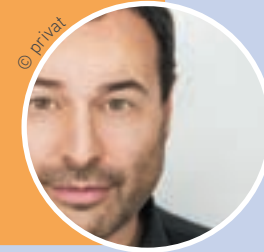
Das magnetische Lernspiel



UNSER EXPERTEN-TEAM

Anja Wrede ist studierte Pädagogin und arbeitet bereits seit vielen Jahren im Spielbereich. Sehr gerne verbindet sie spielerische Elemente mit Lerninhalten, denn ihrer Erfahrung nach sind Lernen und Spielen zwei Bereiche, die einfach zusammengehören.

Der österreichische Spieleerfinder **Jürgen Heel** hat rund 40 Brett- und Kartenspiele bei europäischen und amerikanischen Verlagen veröffentlicht und mit **KLICK KLACK KLUG!** ein Herzensprojekt verwirklicht: „Schon als Kind haben mich zwei Dinge ganz besonders fasziniert: die magische Kraft des Magnetismus und Türme in allen Formen und Farben. Schön, dass sich beides in einem Spiel verknüpfen lässt. So führen wir Kinder spielerisch in die wunderbare Welt des Wissens.“ Jürgen Heel lebt mit seiner Familie in Tirol.



© privat



Noch mehr MAGNET-SPASS!



- 50 neue Aufgaben zu diversen Vor- und Grundschulthemen
- Es geht weiter: Mehr Erweiterungssets & Themen in Vorbereitung!
- breites Aufgabenspektrum von Schreiben und Rechnen bis zu Sachunterrichtsthemen



ERWEITERUNGS-SETS

NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



Klick Klack Klug Erweiterungssets ab 5 Jahren
Text: Anja Wrede
Konzept: Jürgen Heel
Gestaltung & Design: Melanie Dahmen, Kirsten Küsters
9,4 cm x 13,2 cm x 2,3 cm
90952 | VE: 1 Stück | € 8,95*/Stück



5+



NEU!

Aktionsartikel

Januar 2026



Klick Klack Klug Erweiterungsset ab 7 Jahren
Text: Anja Wrede
Konzept: Jürgen Heel
Gestaltung & Design: Melanie Dahmen, Kirsten Küsters
9,4 cm x 13,2 cm x 2,3 cm
90957 | VE: 1 Stück | € 8,95*/Stück



7+



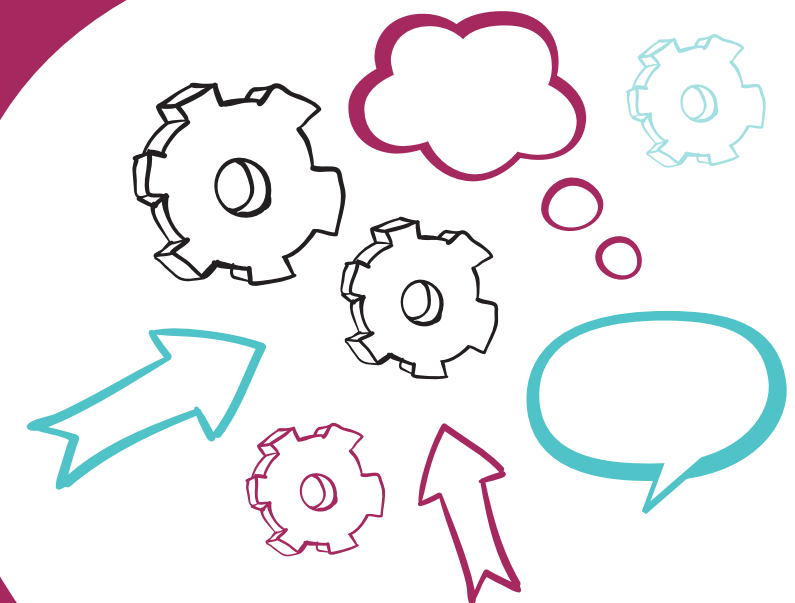
INHALT
50 Karten | Spielanleitung



KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE

Reden, raten, Runden gewinnen!

Witzige Spielideen, die die Kommunikation herausfordern – und fördern. Schnell erklärt und in vielfachem Sinne unterhaltsam.



WAS PASSIERT, WENN ICH DRAN LECKE?



Welcher Begriff wird gesucht?

75 Suchbegriffe auf Hinweiskarten

Mit 6 lustigen Joker-Karten

24 verrückte Fragen und 1800 noch verrücktere Hinweise



Schräger RATESPASS für VERRÜCKTE Partyabende



- mitreißendes Ratespiel mit absurden Hinweisen
- flexibel für verschiedene Gruppengrößen – kompetitiv und kooperativ spielbar
- einfache Regeln und schneller Einstieg



NOCH MEHR
PARTY-SPIELE
DEMNÄCHST BEI
moses.

NEU!

März 2026



Was passiert, wenn ich dran lecke?

Autor*innen: Nicola Berger, Lukas Mai

Gestaltung: Andrea Köhrsen

Illustration: Sandra Kratzmann

12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm

90951 | € 19,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



SO WIRD'S GESPIELT:

- Es gilt, anhand von verrückten Fragen und witzigen Hinweisen einen Begriff zu erraten.
- Wer dran ist, darf eine der ausliegenden Fragen stellen. Der Hinweisguru liest laut die Antwort vor.
- Jetzt können alle einen Rateversuch starten, ihre Antworten geheim aufschreiben und vom Hinweisguru prüfen lassen.
- Dann wählt die nächste Person eine der ausliegenden Fragen aus und der Hinweisguru liest die Antwort erneut laut vor.
- Das Spiel geht auf diese Weise weiter bis alle Fragekarten gespielt sind.
- Alle haben je zwei Rateversuche pro Runde, wer korrekt geraten hat, bekommt Punkte. Hat niemand korrekt geraten, bekommt der Hinweisguru Punkte.

INHALT

75 Hinweiskarten | 23 Fragekarten | 6 Jokerkarten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

Trendthema **PODCAST**: jetzt als **SPIEL**!



- hier entstehen lockere, lustige oder tiefsinnige Podcast-Folgen
- Über 200 Themen zum Diskutieren, Lachen und Erinnerungen teilen!
- das Spielbrett ist das „Podcast-Studio“



Themen und Inspiration für einen richtig guten Talk mit Freund*innen und Familie!



Auf dem Studio-Brett Entscheidungen über den Verlauf der Podcast-Folge treffen



Podcast – The Game
Autoren: Julien Gupta, Johannes Berger
Design: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90624 | € 19,95*/Stück



Würfeln, das Mikrofon setzen und die nächste Themenkarte ziehen

SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen kooperativ zusammen und tauschen sich über spannende Themen aus.
- Eine Person würfelt und bewegt die Spielfigur auf die nächste Kategorie. Danach liest die Person die neue Frage oder das neue Thema vor: Die Diskussion ist eröffnet!
- Nach 10 Karten ist der Podcast vorbei und die schönsten und lustigsten Momente können festgehalten werden.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Mikrofon-Figur | 1 Würfel | 200 Karten | Spielanleitung

Erweiterungssets: **MYSTERY** und **TRUE CRIME**

Nur
spielbar mit
Podcast –
The Game



- Ideale Ergänzung zu Podcast – The Game!
- je 50 neue Fragen rund um Übersinnliches und mysteriöse Kriminalfälle
- geschrieben von bekannten Podcaster*innen

NEU!

März 2026



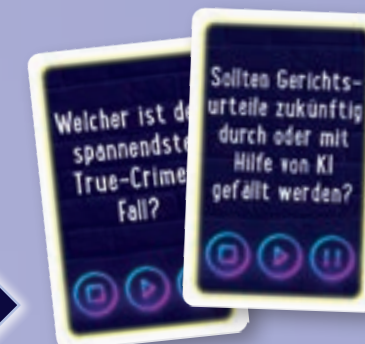
Podcast Erweiterungssets
Gestaltung: Sandra Wöhler
50 Karten | Spielanleitung
7,3 cm x 9,8 cm x 2,2 cm
€ 6,95*/Stück



„Stimmen im Kopf“ ist ein packender True-Crime- und Mystery-Podcast mit psychologischem Tiefgang von Denise Hendersen und Pia-Rhona Saxe.

Mit über
350.000
Abos!

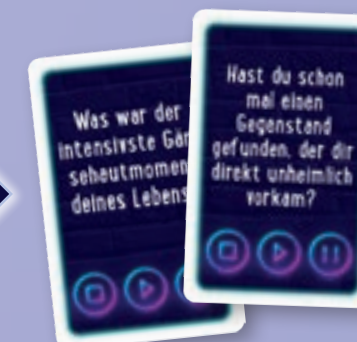
Ideal für alle
True-Crime-Fans!



True Crime feat.
Stimmen im Kopf
90960



Perfekt für Fans von
Geistergeschichten!



Mystery feat.
Geschichten aus dem Altbau
90961





Die WORT-RÄTSEL-CHALLENGE für kleine und große Gruppen



- kein Stift und Papier nötig, einfach drauflosraten
- 3 Schwierigkeitsgrade machen das Spiel variabel
- 2 Spielvarianten: kooperativ und kompetitiv

**Social
Media
Trend**

WELCHES PASS-
WORT ÖFFNET DIE
GRÜNE GLASTÜR?

- Giraffe ✓
- Banane ✗
- Hase ✓
- Klappstuhl ✗
- Schlange ✓



Green Glass Door
Design: Tom Nassal
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90182 | € 12,95*/Stück



Die unterschiedlichen
Farben signalisieren die
Schwierigkeitslevel

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Gruppe zieht eine Karte, einigt sich auf einen Schwierigkeitsgrad und entscheidet, ob sie kooperativ oder kompetitiv spielen will.
- Eine Person kennt die Regel, der die genannten Passwörter entsprechen müssen.
- Nur wer ein zur Regel passendes Passwort nennt, kann durch die grüne Glastür gehen.
- Das Ziel ist: Die Regel herausfinden, der die Passwörter entsprechen müssen.

INHALT

60 Karten | Spielanleitung

Das RATESPIEL mit Äh-Garantie

Mit 350 Begriffen



Von Äh bis Z
Autor: Jürgen Heel
Text: Georg Schumacher
Gestaltung: crosscreative®
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90156 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden teilen sich in 2 Teams auf: Das eine erklärt und rät, während das andere kontrolliert.
- Es gilt, als Team in 90 Sekunden möglichst viele Begriffe zu erraten.
- Dazu stehen nur die aufgedeckten Anfangsbuchstaben zur Verfügung. Damit dürfen beliebig viele Wörter gebildet werden.
- Wer nicht weiter weiß, zieht noch mehr Buchstaben.
- Das Team mit den meisten erratenen Begriffen gewinnt!

INHALT

70 Begriffskarten | 26 Buchstabenkarten |
4 Sonderkarten | 1 Sanduhr | Spielanleitung

RING RING! Here comes unser Denglich to go Drehdisplay. VERY BRITISH!



Display Denglich to go
genaue Bestückung s. S. 182
90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



Display Denglich Telefonzelle
genaue Bestückung s. S. 182
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert
von € 100,-
ca. 28 x 76,2 x 28 cm
99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*



Take you in eight! HERE GOES THE POST UP!



- ein Muss für alle Fans der (d)englischen Sprache
- alleine oder im Team spielbar
- Spaß und Lerneffekt auch für Englisch-Runaways!



Alle Denglich for Beginners
Text: Georg Schumacher
Gestaltung: Rolf Krzon, Arnold Reisse
7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
€ 9,95*/Stück



Made in Germany



Press on the tube!
90943



Everything is in butter, boss!
90399



That's the yellow from the egg
90386



That is the crowning!
90613



My English is under all pig
90276



Now goes me a light up
90291



Georg Schumacher Spiele-Erfinder und Autor, arbeitet als Innovations- und Motivationscoach. Er ist überzeugt, dass „um die Ecke“ zu denken die Fantasie beflügeln und völlig neue Wege offenbaren kann.

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden übersetzen reihum die denglichen Sprüche ins Deutsche.
- Bei einer richtigen Antwort gilt es, die korrekte englische Redewendung herauszufinden.
- Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.
- Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

INHALT

75 Karten | 5 Anleitungskarten

**BESTSELLER SEIT
ÜBER 20 JAHREN**

**ÜBER 6 MILLIONEN
VERKAUFTE BLACK STORIES**

**BLACK STORIES
ERSCHEINEN IN 35 LÄNDERN
UND 26 SPRACHEN**



black stories

RABENSCHWARZE RÄTSELGESCHICHTEN

50 morbide Rätsel auf Karten,
haarsträubend lustig und gruselig
zugleich: Unsere Kultreihe mit dem
einfachen Spielprinzip ist seit über
20 Jahren erfolgreicher Umsatz-Garant.

Burning Hearts

For better or worse



Als Luke dachte, es könnte nicht noch härter werden, sah sie ihn direkt in die Augen.

Luke war wieder beim Klauen ertappt worden. Das heißt: Sozialstunden bei der Tafel. Gab es etwas Alternatives? Ja, Sozialstunden zusammen mit der ***** Alisa. Die war einmal zu oft befallen mit ihrem Angerben-Auss durch die Gegend gefahren und musste ebenfalls ihre Straße hier abarbeiten. Doch an diesem Ort war sie mit ihren schicken Klammern und dem übertriebenen Make-up so was von fähig! Allerdings musste Luke nach kurzer Zeit abgeben, dass sie toll mit den Menschen umging. Er hatte erwartet, dass sie etwas Besseres war. Aber nein: Sie war nett und gab ihm bald zu den Gefühlen. Vor allem die Kinder schlossen sie schnell in ihr Herz. Sie schenkte den Zwergen eine gute Zeit und versorgte sie mit allem, was ihr möglich war. Das beeindruckte Luke – er mochte Kinder auch. Eines Tages gab er sich einen Ruck und half Alisa bei ihrer Arbeit mit den Kleinen – und siehe da: Sie schenkte ihm ein ehrliches Lächeln. Von nun an waren Lukes Lieblingshelfer die, an denen auch Alisa einig war – und das brachte auf Caprice abgeben.

Long time no see



Sie hatten sich lange nicht gesehen – und es hätte auch gern noch länger sein dürfen.

Zehn Jahre nach dem High-School-Abschluss wurde es Zeit, ein Jubiläum zu feiern. Sophie freute sich. Sie hatte gerade eine schlaune Trennung hinter sich und erhoffte sich etwas Ablenkung. Vielleicht ja mit Nick, ihrer früheren großen Liebe. Die Zeit mit ihm war wirklich richtig gut gewesen – in jeder Hinsicht! Doch sie hatten nun schon lange keinen Kontakt mehr gehabt. Sophie hatte sich für diesen Anlass einen einladigen, bunten Kleid gekauft – damit würde sie auf jeden Fall auffallen! Selbstbewusst betrat sie die Location, schenkte Hände und umarmte ehemalige Schulfreund*innen. Dann fiel ihr Blick auf Jay – das immer wieder versuchte Erfinden, die früher Hilfe zu machen. Sie war hochbeinig! Sophie konnte kaum wegsehen. Hatte sie aber viel Bock beiher sein sollen, denn die Plan für den Abend reichte nur wenige Sekunden später. Nick trat von hinten an Jay heran, umarmte sie, legte seine Hände auf den Hals und küsste ihren Hals. Dieser Mann würde heute also nicht in ihrem Bett landen.

Jede Lösung liest sich wie ein New Adult Roman

Die ultimativen **BLACK STORIES** für **NEW ADULT-FANS**



- die populärsten New Adult-Tropes verpackt in rabenschwarze Rätsel
- romantisch, leidenschaftlich, atemlos und manchmal ganz schön spicy
- ideal für Booklover, die gerne rätseln

Populäre
New Adult-Tropes



AB
16

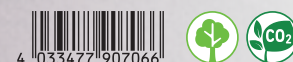
MIT GOLDFOLIEN-
VEREDELUNG

NEU!

Februar 2026



black stories Burning Hearts
Löst 50 atemlose Fälle voller Leidenschaft
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger
Illustration: Dorina Teßmann
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
mit Goldfolien-Veredelung
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
90706 | € 12,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Februar 2026

Display black stories Burning Hearts
8 Exemplare der black stories Burning Hearts
99417 | VK-Wert: € 103,60*



4 033477 994172



Den LÖFFEL ABGEGEBEN? Mach das Beste draus!



- 50 rabenschwarze Rätsel in limitierter Sonderausstattung
- Diese black stories beginnen da, wo andere enden: mit dem Tod!
- absurde Beerdigungen, skurrile Bestattungen, schräge Rituale



black stories Ab in die Kiste!
Löst 50 Fälle rund um die skurrilsten Bestattungen
Text: Tom Grimm
Illustration: Bernhard Skopnik
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
in Sargform mit Soundmodul
9,7 cm x 20,5 cm x 4,2 cm
90703 | € 19,95*/Stück



Schräge SOCIAL-MEDIA-Aktionen, die man besser nicht nachmacht!



- 50 rabenschwarze und makabre Rätsel rund um spektakuläre Posts, halbsbrecherische Selfies, Pranks und Challenges
- Fails, die mit einem Exklusiv-Trip in die Notaufnahme enden



black stories #AUSGEPOSTET!
Löst 50 Fälle rund um Social-Media-Fails
Text: Tom Grimm
Illustration: Helmut Kollars
50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
90196 | € 12,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Bestseller-Autor Sebastian Fitzek
© Marcus Jitzek

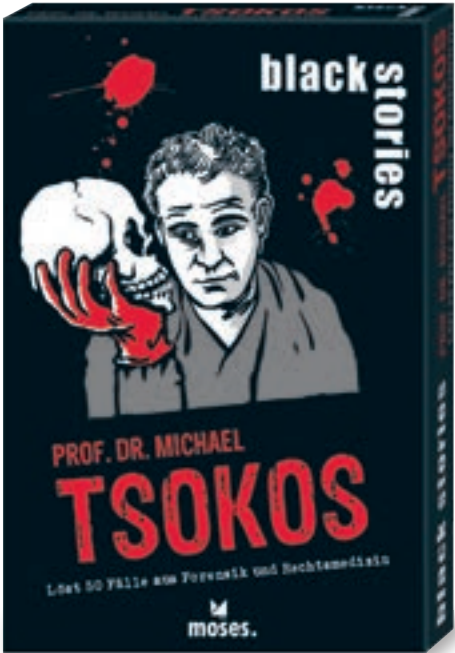
Mit Hochprägung und
Spotlack-Veredelung



Bestseller-Autor Prof. Dr. Michael Tsokos
© Jupp B.



Text: Prof. Dr. Michael Tsokos



black stories Tsokos
Löst 50 Fälle aus Forensik und Rechtsmedizin
90702



AB
16

black stories Tsokos © 2025 moses. Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AIA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.aia-international.de

Text: Sebastian Fitzek



black stories Sebastian Fitzek
Löst 50 Fälle mit einer Extradosis Psycho-Thrill
90192



black stories Sebastian Fitzek © 2024 moses. Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AIA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.aia-international.de

BESTSELLER!

Text: Holger Bösch

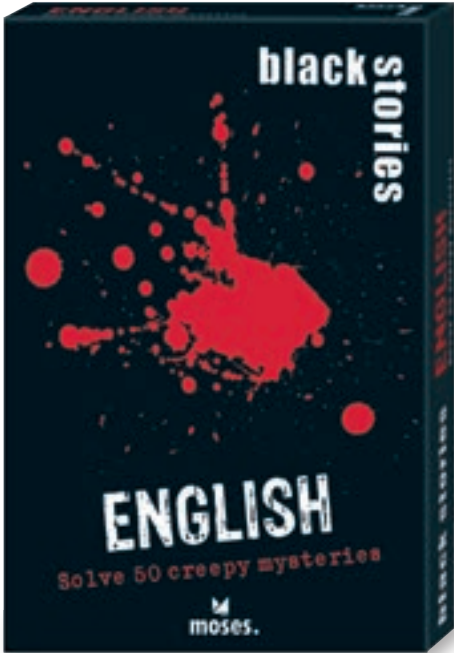


black stories Nr. 1
Löst 50 rabenschwarze Rätsel
90048



UNSER KLASSIKER

Text: Holger Bösch

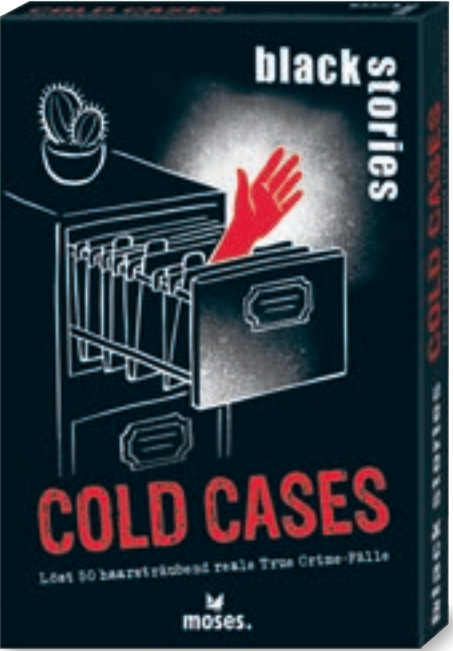


black stories English
Solve 50 creepy mysteries
90057



*unverbindliche Preisempfehlung

Text: Corinna Harder, Jens Schumacher

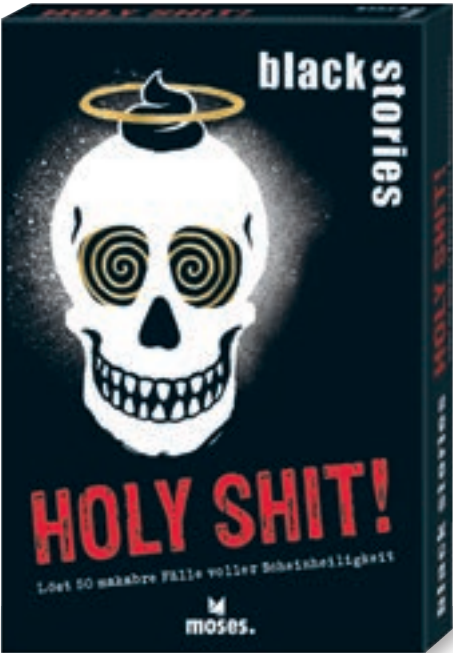


black stories Cold Cases
Löst 50 haarsträubend reale True Crime-Fälle
90191



100%
WAHR

Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger



black stories Holy Shit!
Löst 50 makabre Fälle voller Scheinheiligkeit
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger
90195



100%
WAHR

MIT GOLDFOLIEN-
VEREDELUNG

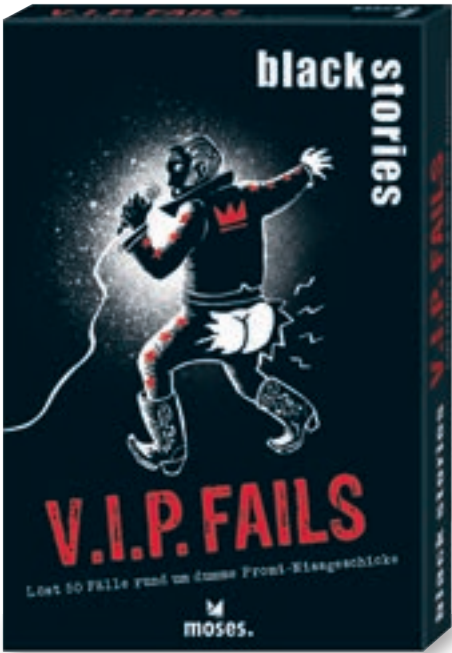
black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories V.I.P. Fails
Löst 50 Fälle rund um dumme
Promi-Missgeschicke
90175



BESTSELLER!

Text: Tom Grimm



black stories Der Tod auf Reisen
Löst 50 reale Fälle
rund um tödliche Ferien
90058



Text: Tom Grimm



black stories Da lacht der Sensenmann!
Löst 50 Fälle rund um
makabre Missgeschicke
90176



BESTSELLER!

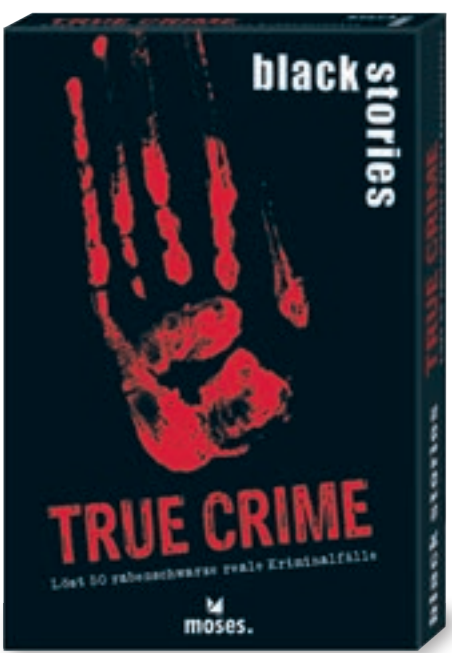
Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger



black stories Serienkiller
Löst 50 mörderische
reale Kriminalfälle
90190



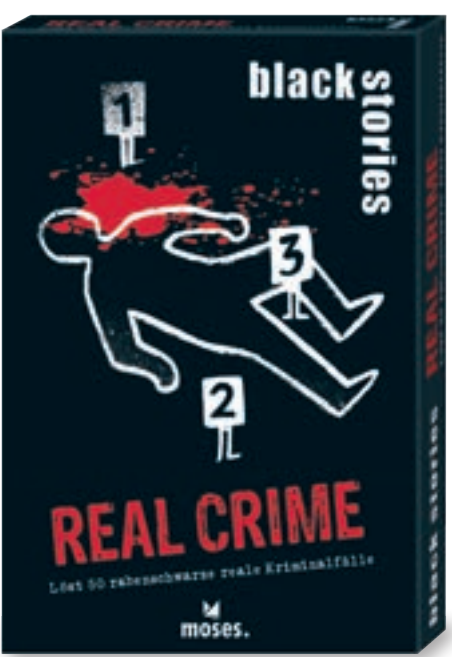
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories True Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90049



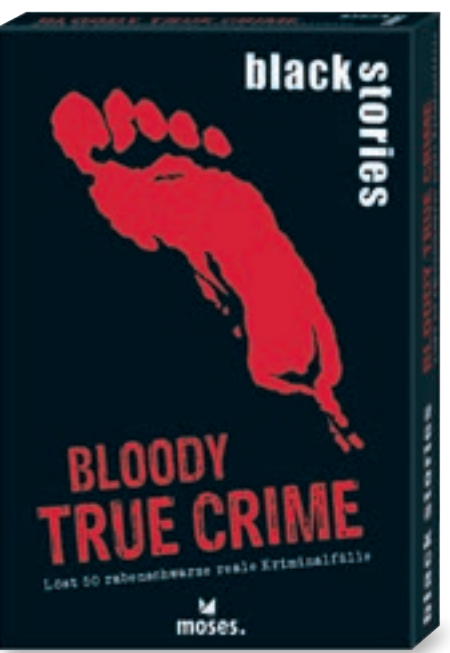
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Real Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90046



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Bloody True Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90045



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Epic Fails
Löst 50 Fälle rund um
absurde Missgeschicke
90053



*unverbindliche Preisempfehlung

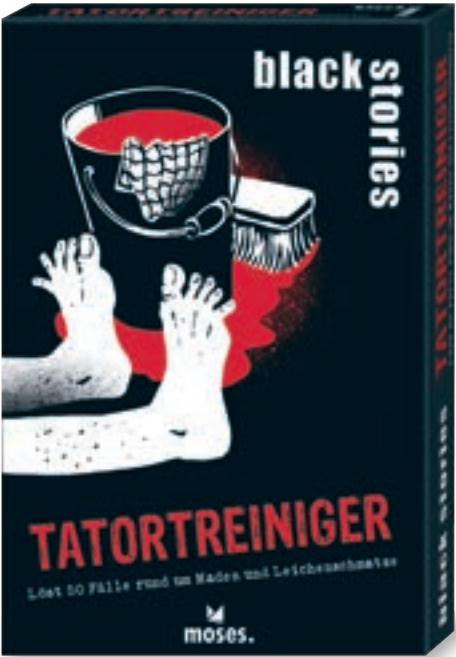
black stories



Alle black stories
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars, Stephanie Roehe
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



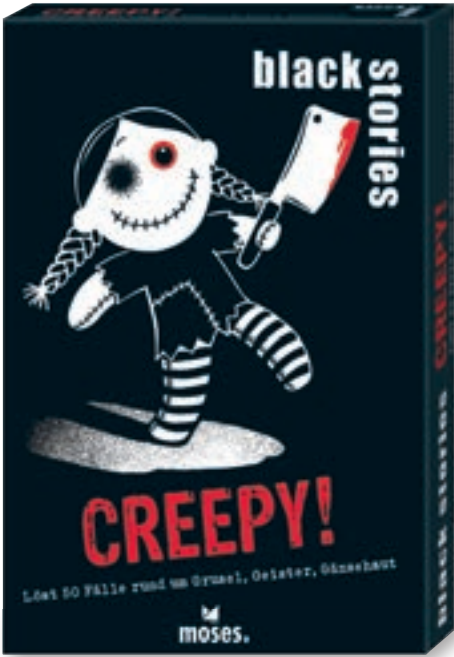
Text: Thomas Kundt



black stories Tatortreiniger
Löst 50 Fälle rund um Maden und Leichenschmatze
90044



Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger

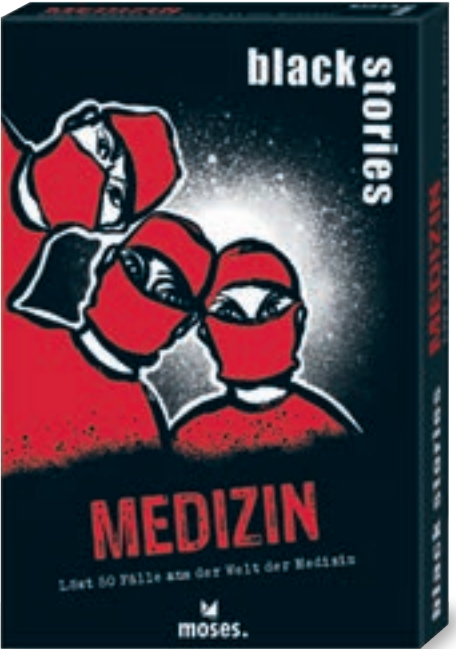


black stories Creepy!
Löst 50 Fälle rund um Grusel, Geister, Gänsehaut
90085



BESTSELLER!

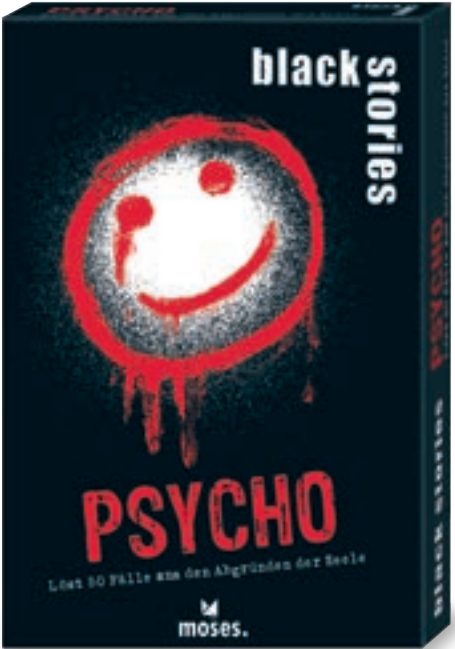
Text: Nicola Berger



black stories Medizin
Löst 50 Fälle aus der Welt der Medizin
90055



Text: Nicola Berger, Elke Vogel



black stories Psycho
Löst 50 Fälle aus den Abgründen der Seele
90056



BESTSELLER!

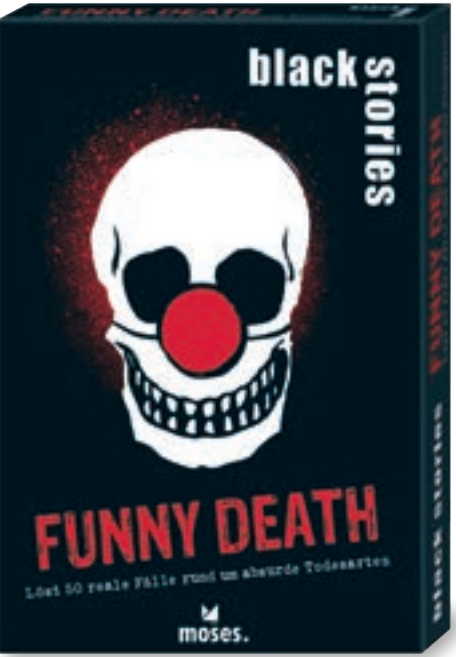
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Leichen, Pech & Pannen
Löst 50 Fälle rund um skurrile Missgeschicke
90052



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Funny Death
Löst 50 reale Fälle rund um absurde Todesarten
90051



BESTSELLER!

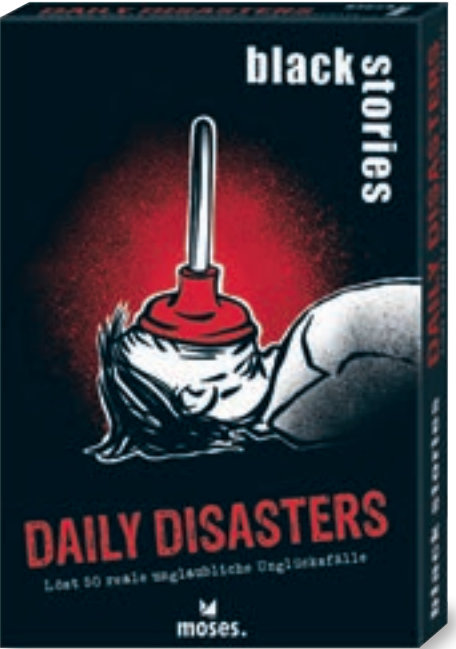
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Shit Happens
Löst 50 Rätsel rund um reale Missgeschicke
90047



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Daily Disasters
Löst 50 reale unglaubliche Unglücksfälle
90050



*unverbindliche Preisempfehlung

Das KOOPERATIVE KRIMI-SPIEL für alle black stories-Fans

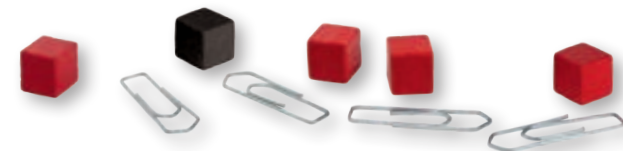


- 20 Fälle, 2 Fälle pro Runde
- keine Spielleitung, alle rätseln gemeinsam
- hier stellt das Spiel die Fragen

Anhand von Bildern
und den zugehörigen
Ja-Nein-Fragen
erschließt sich nach und
nach der Kriminalfall



34 cm



black stories Das Spiel
Löst gemeinsam
20 mörderische Fälle!
Text: Inka und Markus Brand
Illustration: Folko Streese
Design: Andrea Köhrsen
34 cm x 17,5 cm x 6 cm
90083 | € 39,95*/Stück



DISPLAYS und WERBEMITTEL



NEU!

Februar 2026

Display black stories
je 2 Exemplare der
neusten und bestverkäuflichen
black stories
genaue Bestückung s. S. 181
3588 | VE: 18 Stück |
VK-Wert: €233,10*



NEU!

Februar 2026

black stories Stufendisplay
je 3 Exemplare der neuesten und
bestverkäuflichen black stories
genaue Bestückung s. S. 181
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
99587 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*



79 cm

NEU!

Februar 2026

Display black tower
alle black stories
genaue Bestückung s. S. 181
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges Möbel im
Wert von € 70,-
99541 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*



**WERBE
MITTEL**



Werbemittel black stories Streuprospert
16 Seiten | 17,5 cm x 17,5 cm
lieferbar ab Februar 2026
89429 | VE: 20 Stück



Werbemittel black stories Probekarten
3 Probekarten im Set
8,5 cm x 16,5 cm
89123 | VE: 25 Stück



50 cm



Werbemittel black stories Großbox
35 cm x 50 cm x 10 cm
89403



Die Autor*innen der
black stories
stehen für Veranstaltungen
zur Verfügung. Bei Interesse
wenden Sie sich gerne an
Friederike Wehse,
wehse@moses-verlag.de,
Tel: 02152 2098-53.

*unverbindliche Preisempfehlung

black stories junior



black stories junior

KULTIG-KNIFFLICHER Rätselspaß für kleine Spürnasen

BESTSELLER!
Über 1,2 Millionen verkaufte
black stories junior!



- für Kinder ab 8 Jahren
- ideal für Klassenfahrten, Kindergeburtstage und Familienurlaube
- fördern das kreative Denken und machen richtig Spaß

black stories junior UNTERWEGS



Unsere Autorin **Corinna Harder** ist schon seit vielen Jahren live und interaktiv in Schulklassen, auf Kinderfestivals sowie Lesungen unterwegs und hat dann immer jede Menge knifflige Rätsel im Gepäck.

Corinna Harder steht für Veranstaltungen zur Verfügung.
Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse,
wehse@moses-verlag.de, Tel. 02152 2098-53.



DISPLAYS und WERBEMITTEL



Display black stories junior
je 2 Exemplare der bestverkäuflichen
black stories junior
genaue Bestückung s. S. 181
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*



79 cm



Drehsäule red tower
alle black stories junior bis auf Endlich Ferien!
genaue Bestückung s. S. 181



Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges
Möbel im Wert von € 70,-
99542 | VE: 64 Stück |
VK-Wert: € 828,80*



4 033477 995421



Werbemittel
black stories junior Probekarten
3 Probekarten im Set
8,5 cm x 16,5 cm
89172 | VE: 25 Stück



4 033477 990525



black stories junior



black stories junior Auf Reisen unterwegs!
Rätselspaß in Bus und Bahn, Auto und Wohnmobil



black stories junior Ab ins Freibad!
Rätselspaß im Park, am See und im Schwimmbad



black stories junior Outdoor-Abenteuer!
Rätselspaß in Zelt und Wohnwagen und in der freien Natur



black stories junior Ab in die Berge!
Rätselspaß im Tal, in der Gondel und auf der Alm



black stories junior Rund um die Welt!
Rätselspaß von der Nordsee bis in die Karibik



black stories junior Ab ans Meer!
Rätselspaß am Strand, in der Hängematte und unterm Sonnenschirm

NEU!

Mai 2026



Jedes black stories junior Unterwegs!
Text: Corinna Harder, Andrea Köhrsen
Illustration: Helmut Kollars,
Andrea Köhrsen, Folko Streese
durchgehend vierfarbig illustriert
25 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 1,2 cm



Reiselustiger RÄTSELSPASS für die FERIEN und UNTERWEGS



- 25 Karten in einer praktischen und handlichen Schachtel
- Preisvorteil: nur 5,95 €
- ideal zum Einstieg in die Welt der black stories junior



EINMALIGE
UND
LIMITIERTE
SOMMERAKTION!

Clever kombinieren im
Strandkorb, im Stau
und in der Hängematte!

NEU!

Mai 2026

Display black stories junior Unterwegs!
je 4 Exemplare jedes Titels von
black stories junior Unterwegs!
90714 | VE: 24 Stück | € 5,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

black stories junior



100 Karten

Doppelter Rätselspaß:
100 statt 50 Karten



Endlich Ferien!
Löst 100 reiselustige Rätsel
für die Ferien
90705 | € 16,95*/Stück



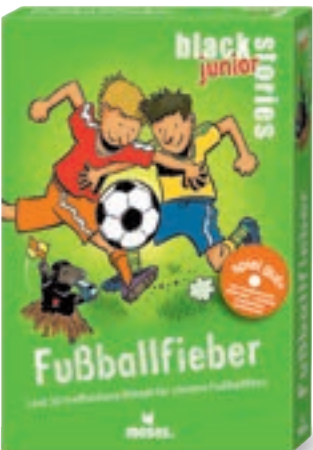
Alle black stories junior
Text: Corinna Harder, Andrea Köhrsen
Illustration: Helmut Kollars, Andrea Köhrsen
Design: Andrea Köhrsen
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
12,95*/Stück



black stories junior Tierisch wild!
Löst 50 abenteuerliche Rätsel
aus wilden Wäldern
90117



black stories junior Auf heißer Spur
Löst 50 knifflige Kriminalfälle
für clevere Spürnasen
90089



black stories junior Fußballfieber
Löst 50 treffsichere Rätsel
für clevere Fußballfans
90093



black stories junior Ruf der Wildnis
Löst 50 gefährliche Rätsel
voller Abenteuer
90091



black stories junior Unglaublich!
Löst 50 verblüffend wahre
Fälle voller Geheimnisse
90094



black stories junior Monster-Alarm
Löst 50 knifflige Rätsel
voller Ungeheuer
90193



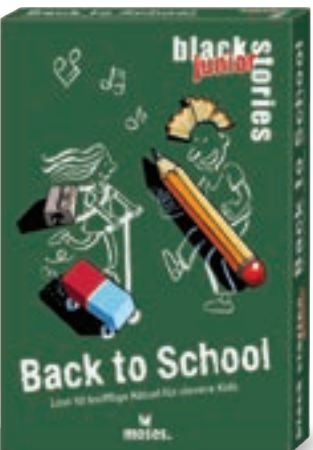
black stories junior Pink!
Löst 50 rosa Rätsel voller
märchenhafter Geheimnisse
90194



black stories junior Top secret!
Löst 50 streng geheime
Kriminalfälle
90178



black stories junior Sherlock & Co.
Löst 50 streng geheime Fälle
für clevere Spürnasen
90086



black stories junior Back to School
Löst 50 knifflige Rätsel
für clevere Kids
90088



black stories junior Echt wahr!
Löst 50 wirklich wahre
Fälle voller Geheimnisse
90092



black stories junior Quatsch & Co.
Löst 50 quatschvergnügte Rätsel
mit Lachgarantie
90087



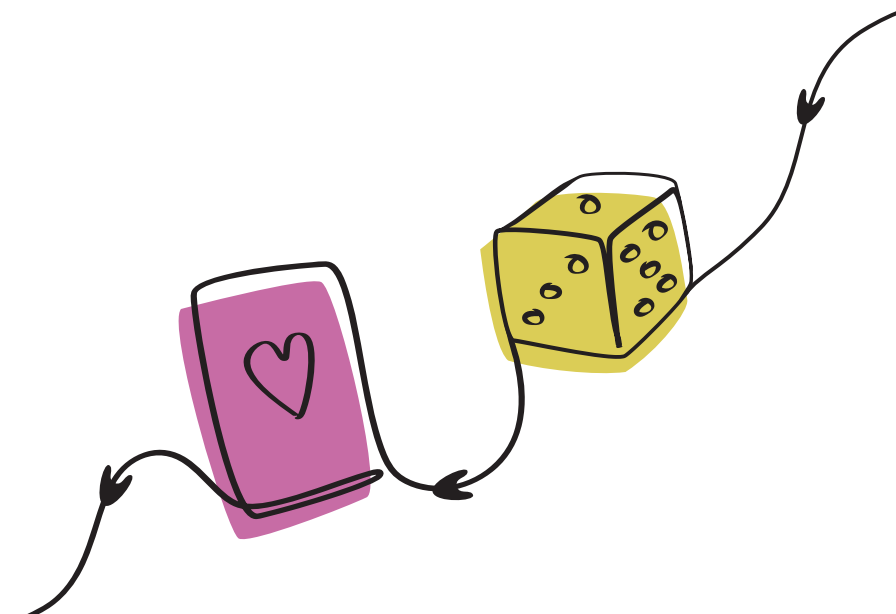
*unverbindliche Preisempfehlung



KARTEN- & WÜRFELSPIELE

Kompaktes Format,
einfacher Spieleinstieg,
100% Spielspaß

Ob mit Karten oder Würfeln – hier können fast alle Altersklassen mitspielen. Hoher Wiederspielfaktor dank immer neuen Spielkombinationen und großer Kaufanreiz durch besonders attraktive Verpackung.



Welches TIER TRUMPF hier auf?



- 180 Karten mit Säugetieren, Vögeln, Amphibien & Co
- entwickelt mit einer Biologin und einem Naturfotografen
- mit spannenden Zahlen & Fakten und faszinierenden Tierfotos



NEU!

Mai 2026



Tiere Toppen

Text: Matthias Jünemann,
Stephanie Heyl, Hannes Bonzheim
Gestaltung & Design: Silke Klemt,
Sophia Tourpouzis
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90962 | € 14,95*/Stück



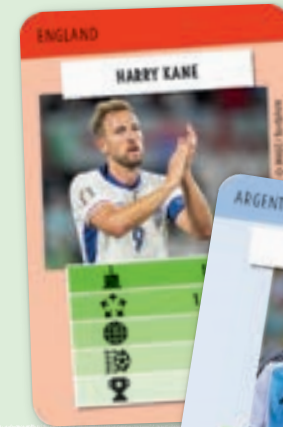
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



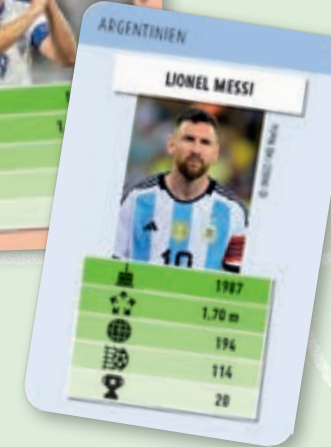
TRUMPFEN mit den besten FUSSBALLSTARS der Welt!



- 180 Karten mit Steckbriefen und coolen Fußballfotos
- unterhaltsame Variante des bekannten Trumpf-Spielmechanismus
- mit Fußballstars aus aller Welt von damals und heute



Mit Fotos von Spielern aus aller Welt



Über 500 Zahlen und Fakten zu den Fußballstars

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

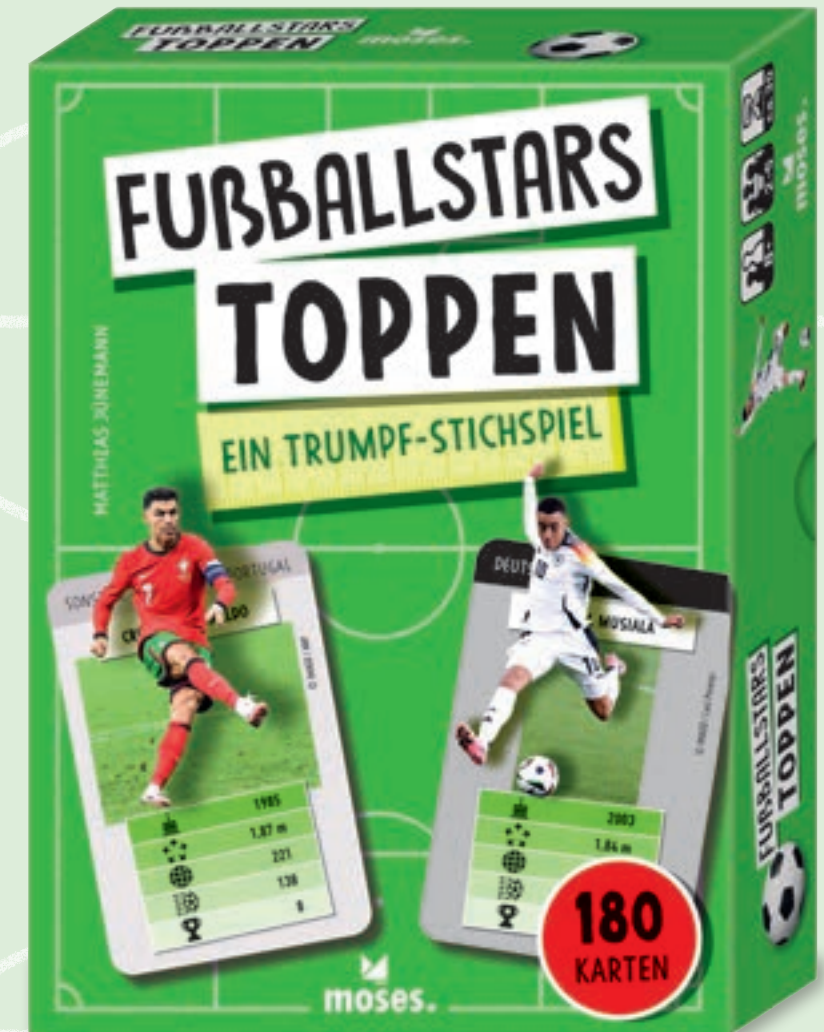
NEU!

Mai 2026



Fußballstars Toppen

Text: Matthias Jünemann
Gestaltung & Design: Silke Klemt,
Sophia Tourpouzis
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90963 | € 14,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle legen gleichzeitig und verdeckt 8 Karten an ihren Spielstreifen. In 4 Kategorien wählen sie jeweils die stärkste und schwächste Fußballkarte aus.
- Danach wird eine Kategorie nach der anderen aufgedeckt und ermittelt, wer den Stich gewinnt!

INHALT

180 Spielkarten | 5 Streifen | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung

POCKET GAMES

Bekannte Spiele im Mini-Format

Großer WÜRFELSPASS in kleiner Schachtel



- 5 vielseitige Würfelspiele – von beliebten Klassikern bis zu neuen Favoriten
- Kombination aus Köpfchen, Geschick und Glück
- perfekt für unterwegs



NEU!

Februar 2026



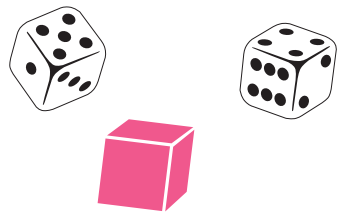
Mini Würfel-Spiele
Design & Gestaltung: Professor Puzzle
8,2 cm x 4,6 cm x 2 cm
5-fach sortiert | im Display
92141 | VE: 30 Stück | € 3,95*/Stück



4 033477 921413

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

POCKET GAMES



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat

BESTSELLER!
Über 330.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90256 | VE: 48 Stück | € 2,95*/Stück
4 033477 902566



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat mit Karten und Spielmaterial aus Holz

BESTSELLER!
Bereits über 30.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games New
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration & Gestaltung: Andrea Köhrsen
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90163 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück
4 033477 901637

Bekannte SPIELE im kompakten MINI-FORMAT



- 9 verschiedene Spielklassiker von Tabu über Scharade bis hin zu Wer bin ich?
- sofort spielbar ohne weitere Utensilien
- tolles Mitbringsel und perfekt für unterwegs



INHALT
jeweils 50 Karten

Mini Games Club
Design & Gestaltung: Professor Puzzle
6,8 cm x 2 cm x 4,8 cm
9-fach sortiert | im Display
92140 | VE: 36 Stück | € 3,95*/Stück
4 033477 921406

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



SOUVENIRS

Das kompakte KARTEN-LEGESPIEL im ROMMÉ-STIL



- sofort losspielen dank bekanntem Rommé-Prinzip
- clever Karten sammeln, Reihen und Spalten sichern und Punkte kassieren
- Ideales Mitbringsel für Reisen oder Spieleabende!



Punktemarker
aus Holz

Auch zu zweit
spielbar!



NEU!

Februar 2026

Display Fernweh Kartenspiele
je 4 Exemplare „Fernweh Souvenirs“
und „Fernweh STAMPS“
99413 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Februar 2026



Fernweh Souvenirs
Autor: Carlo Emanuele Lanzavecchia
Gestaltung: Stephanie Dünhöfner
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90954 | € 9,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Auf der Spielfläche entsteht nach und nach ein 5x5-Raster aus Karten. In einem Zug legt man eine Handkarte in das Raster und darf eine Reihe oder Spalte für sich reservieren.
- Das Ziel: Möglichst punktrichtige Rommé-Kombinationen in den reservierten Reihen oder Spalten sammeln!
- Das Fiese: Die Mitspielenden können gebaute Reihen oder Spalten mit unpassenden Karten verbauen.

INHALT

34 Spielkarten | 16 Holzwürfel | 4 Übersichtsblätter | Spielanleitung

Spielkarten
mit edlem
Wellenschnitt



SOUVENIRS	I°	II°
Fünfling 44444	15	10
Vierling 4444	12	8
Full House 44433	11	7
Flush 55555	10	6
Regenbogen 54321	8	5
Straße 43125	6	4
Drilling 444	5	3
	3	2



*unverbindliche Preisempfehlung

Das handliche ALL-IN-ONE-SET zum Spielen AUF REISEN

- klein, robust, ideal für unterwegs
- enthält die 15 bekanntesten Karten- und Würfelspiele
- mit beliebten Spielen wie Mau-Mau, 66, Mäxle, Mogeln u. v. m.



Mit Spielregeln für Kinderspiele



8+

2-6

ca. 15

Fernweh Spielesammlung to go
Design: Stephanie Dünhölter
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90173 | € 12,95*/Stück

INHALT
54 Spielkarten (franz. Blatt) | 54 Mau-Mau-Karten | 6 Würfel | Spielanleitung

Kartenspiele:
Mau-Mau | Slap Jack | Schwimmen | Siebzehn und vier | Mogeln | 100 gewinnt | 66

Würfelspiele:
Sonne würfeln | Böse Eins | Große und kleine Hausnummern würfeln | Alle gemeinsam | Alles gerade | Mäxle | Chicago | Fünferpasch



BRIEFMARKEN LEGEN mit Urlaubsflair

- kleine Box, großartiges Reisespiel
- Briefmarken anlegen und clever Punkte sammeln
- schneller Spieleinstieg



Auch im Display mit Fernweh Souvenirs, S. 54f.



Gleichfarbige Briefmarken müssen eine Klammer bilden und andere Briefmarken umschließen

8+

2-4

ca. 15

Fernweh STAMPS
Autor: Carlo Emanuele Lancavecchia
Design & Gestaltung: Stephanie Dünhölter
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90618 | € 9,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen die Spielenden eine Briefmarke in das ausliegende Raster. Wer dabei eine Klammer aus 2 gleichfarbigen Briefmarken erzeugt, erhält Punkte. Und zwar für jede eingeschlossene Briefmarke.
- Sind alle Karten ausgespielt, endet das Spiel. Nun erhalten alle ihre Punkte, je nachdem, wo die Spielsteine auf dem Punkte-Tableau stehen.

INHALT
40 Briefmarken | 20 Spielsteine aus Holz | 4 Punkte-Tableaus | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung

MAU-MAU mit speziellem ED-FAKTOR

Mit kratzbürstigen Sonderaktionen

Ed, the Cat – Mau Mau
Design: Sandra Kretzmann
6,8 cm x 9,7 cm x 2,2 cm
90611 | € 7,95*/Stück

4 033477 906113

6+ 2-4 ca. 20

- SO WIRD'S GESPIELT
- Die Karten werden gemischt und jeweils 5 an alle verteilt. Der Rest wird als Nachziehstapel hingelegt.
 - Eine Karte vom Nachziehstapel wird offen in die Tischmitte gelegt.
 - Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.
 - Jede Person legt eine Karte ab, die entweder in Farbe oder Wert mit der vorherigen Karte in der Mitte übereinstimmt.
 - Wer nicht ablegen kann, muss nachziehen.
 - Wer zuerst alle Handkarten abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

INHALT
54 Karten | Spielanleitung

Cleveres BLUFF-SPIEL

Verdeckte Mission
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Design: Kreativbunker
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90171 | € 12,95*/Stück

4 033477 901712

8+ 2-4 ca. 20

Karten verdeckt ausspielen, umdrehen oder bei den anderen klauen

- SO WIRD'S GESPIELT
- Im ganzen Spiel gibt es nur zwei unterschiedliche Karten: 0 und 1.
 - Alle versuchen, aus diesen Karten bestimmte Kombinationen vor sich auszuspielen und so das Spiel zu gewinnen.
 - Wer am Zug ist, darf eine Handkarte verdeckt in seine Auslage ausspielen oder eine Karte in der eigenen Auslage aufdecken oder versuchen, eine verdeckte Karte in einer fremden Auslage zu klauen. Aber Vorsicht! Klaut man eine 0, muss man teuer dafür bezahlen.
 - Wer zuerst drei 1en mehr aufgedeckt hat als alle anderen, gewinnt – es sei denn, jemand anders kann den Sieg stibitzen, indem sie*er nacheinander fünf 0en in der eigenen Auslage aufdeckt.

INHALT
60 Spielkarten | Spielanleitung

Kartenspiel, bei dem GRÖSSE und SCHNELLIGKEIT zählen

-
- ein schnelles Reaktions- und Relationsspiel
 - fördert Konzentration, visuelle Wahrnehmung sowie die Auge-Hand-Koordination
 - alle spielen gleichzeitig, niemand muss warten



Welche Größe wird gesucht? – Das zweitkleinste Motiv!



6+ 2-6 ca. 10

Size Matters!
Autor: Ralf zur Linde
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90616 | € 12,95*/Stück

4 033477 906168

Das zweitkleinste Motiv ist die Ameise!



- SO WIRD'S GESPIELT
- 8 Karten werden in der Tischmitte aufgedeckt, eine 9. Karte wird – vom Nachziehstapel – aufgedeckt und zu den Karten in der Tischmitte gelegt.
 - Auf der Rückseite der oberen Karte des Nachziehstapels ist nun die gesuchte Größe sichtbar.
 - Gleichzeitig versuchen alle das passende Motiv unter den gelegten Karten zu finden.
 - Die Person, die als erstes die richtige Karte findet, schlägt darauf und darf diese behalten. Wer als erstes 7 Karten gesammelt hat, gewinnt.

INHALT
48 Karten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

Das VERDREHTE Kartenspiel



Oh no!
Autor: Ralf zur Linde
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90172 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen alle Karten nach den bekannten Mau-Mau-Regeln ab (Farbe oder Obstsorte passend spielen).
- Der Twist: Es wird nicht die oberste Karte, sondern die Karte darunter „bedient“. Alle müssen also gut aufpassen, was verdeckt wird.
- Wer denkt, jemand hat falsch abgelegt, darf anzweifeln.

INHALT

60 Karten | Spielanleitung



Display moses. Kartenspiele
genaue Bestückung s. S. 182
99590 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*



Das MONSTERSTARKE Kartenspiel für die ganze Familie!



- einfaches Spielprinzip: Karten merken und clever kombinieren
- mit Mampfattacken Karten der Mitspielenden sammeln & Punkte kassieren
- mit Spielvariante für zwei Spielende



Mega Monster Meals
Autorin: Sophia Wagner
Illustration: Marek Bláha
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90610 | € 12,95*/Stück



Marek Bláha ist seit 2009 als freiberuflicher Illustrator tätig. Zu seinen Lieblingsmotiven gehören Fantasiewesen und Monster sowie witzige und überzogene cartoonige Figuren. Er lebt mit seiner Familie in Offenbach. Zu seinen Hobbys zählen Fahrradfahren, Zeichnen, Brettspiele und ins Kino gehen. Wenn er auf Reisen oder im Urlaub ist, versteckt er kleine Zeichnungen in der Stadt, die er gerade besucht.



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Mampf-Attacke wird gestartet, indem eine Person eine ihrer Handkarten vor eine*n Mitspielende*n legt.
- Die Person, die die Mampf-Attacke abbekommen hat, spielt nun alle Karten aus, die eine Zahl kleiner sind, als die Karte, die vor ihr liegt.
- Pro abgelegter Karte gibt es einen Punkt für die Person, die die Mampf-Attacke gestartet hat.
- Das Spiel endet, sobald jemand keine Karten mehr auf der Hand hat. Jede*r zählt nun die restlichen Karten auf der Hand. Pro Karte gibt es einen Punkt. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

INHALT

60 Karten | 12 Plättchen | 2 Spielanleitungen

WÜRFELN – taktieren – PUNKTEN









Calavera
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Gestaltung: Kreativbunker
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90319 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Jede*r sammelt auf seinem Blockblatt möglichst viele Kreuze in jeder Farbe.
- Doch Vorsicht, kommen die Spielenden in die sogenannte Todeszone, werden ihre Punkte weniger.
- Oder sie bekommen sogar Minuspunkte.
- Wer sichert schnell seine wertvollen Punkte und gewinnt das Spiel?

INHALT
6 Würfel | 1 Block | Spielanleitung

Zahlen GESCHICKT STAPELN







Upwärts!
Autorin: Sophia Wagner
Gestaltung: Kreativbunker
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90148 | € 12,95*/Stück




SO WIRD'S GESPIELT

- Wer an der Reihe ist, wirft die 3 Zahlenwürfel.
- Das Ergebnis tragen nun alle Spielenden auf ihrem Blatt ein. Die Zahlen werden dazu von oben in die Spalten „fallen“ gelassen.
- Der Clou: Die Zahlen können dabei beliebig addiert oder gespeichert werden.
- Ist ein Blatt voll, geht es an die Punkte! Diese gibt es je nach Variante für Zeilen, Schlangen oder Bausteine gleicher Zahlen.
- Mit den Effekten des optionalen Ereigniswürfels bietet jede Partie noch mehr Spielspaß!

INHALT
3 Zahlenwürfel | 1 Ereigniswürfel |
1 Block (100 Blatt) | Spielanleitung

Mit WÜRFELGLÜCK und PLANUNGSGESCHICK zum Sieg

- 
- simple Regeln: mit einfachen Rechenaufgaben und taktischen Würfelplatzierungen Punkte sammeln
 - hoher Grad an Interaktion durch die gemeinsame Würfelauslage
 - attraktive Box mit Würfelfenster





Tic Tac Town
Autor: Ignasi Ferré
Gestaltung: Isaac Murgadella
13 cm x 18 cm x 4 cm
90181 | € 16,95*/Stück



Über 70 Aufgabenkarten mit 3 verschiedenen Kategorien und unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden



- SO WIRD'S GESPIELT**
- Alle Würfel werden gewürfelt. Reihum sucht sich jede Person einen Würfel aus und platziert ihn auf dem gemeinsamen Spielbrett.
 - Auf der Hand halten alle Aufgabenkarten, die gewisse „Würfel-Formationen“ auf dem Brett erfordern. Wird eine Aufgabe erfüllt, kann die Karte ausgespielt und gewertet werden.
 - Sobald alle Würfel platziert wurden, sammeln alle ihre erfüllten Aufgabenkarten als Punkte, ziehen neue Aufgabenkarten nach und beginnen eine neue Runde.

INHALT
12 Würfel | 1 Spielbrett | 72 Spielkarten | Spielanleitung



FAMILIEN- Spiele

Spielspaß für alle

Spiele, die alle an einen Tisch bringen? Das sind die klassischen Gesellschaftsspiele. Bei uns kommen sie in wunderbar erfrischenden Designs, mit innovativen Spielideen und cleveren Mechanismen. Aber auch die one and only Spielesammlung ist dabei. Viel Spaß!



3x UNIVERSUM

Wer umrundet als erstes
3x das Universum?



Mit bunten Holzfiguren
für Raketen und Treibstoff



Rakete schnappen und
von Planet zu Planet düsen!

TEMPOREICHES Familienspiel mit STRATEGISCHEM Tiefgang



- Laufspiel ohne Würfel und klassisches Spielbrett – flexibel und innovativ
- 3 Spielmodi – mit steigender Herausforderung
- immer neue spannende Partien durch geschicktes Taktieren



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

April 2026



3 x Universum
Autor: Florian Racky
Design & Gestaltung: Tom Nassal
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90614 | € 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Auf dem Tisch wird ein Kreis aus Plättchen ausgelegt, alle erhalten eine Rakete und einen Treibstoffvorrat.
- Ist man am Zug, legt man Treibstoff auf dem Ausgangsplättchen ab und darf entsprechend viele Felder ziehen.
- Dann darf man entscheiden: Beendet man den Zug und sammelt Treibstoff auf oder legt man weiteren Treibstoff nach und zieht weiter.
- Wer zuerst das Universum dreimal umrundet hat, gewinnt das Spiel.

INHALT

25 Plättchen Planeten | 5 Plättchen Weltraumorte |
4 Holzspielfiguren Raketen | 60 Holzfiguren Treibstoff |
3 Holzfiguren Supertreibstoff | Spielanleitung



QUIZ-O-METER

WER SCHIEBT SICH AN DIE SPITZE?



MIT ANWORTTAFEL
ZUM AUSPROBIEREN

MIT WEGWISCHBAREN
STIFTEN



93 cm x 30,5 cm x 22,5 cm

Aktion QUIZ-O-METER
10 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
90577 | VK-Wert: € 349,50 *



Bei diesem QUIZ ist die Antwort EINSTELLUNGSSACHE



- innovativ: die Antworten werden auf der Tafel eingestellt
- Wissen, Halbwissen und Schätzen – alles zählt!
- Themenvielfalt: 240 abwechslungsreiche Fragen



RELATION

SKALA

TORTENDIAGRAMM

SNITTMENGE



QUIZ-O-METER
Autor: Paul Schulz
Design & Gestaltung: Andrea Köhresen
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90180 | € 34,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Alle spielen gleichzeitig.
 - Die Karten bleiben in 4 Stapeln immer auf dem Tisch liegen. Pro Runde werden nacheinander die obersten Fragen der Stapel vorgelesen.
 - Nach jeder Frage haben alle Zeit, die Antworten auf der eigenen Tafel einzustellen. Dazu verschieben sie die Regler der entsprechenden Diagramme und machen ihre Markierungen.
 - Sobald alle damit fertig sind, wird überprüft. Punkte gibt es für richtige Antworten, aber auch bei kleinen Abweichungen. Wer nach 4 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

INHALT
240 Karten | 4 Antworttafeln | 4 wegweisbare Stifte | 16 Jokerchips | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

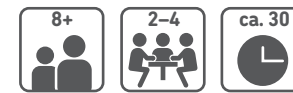
Das dominoartige **LEGESPIEL** mit **FANTASY**-Setting



- Landschaften bauen und Gebäude platzieren
- die perfekte Mischung aus Taktik und Glück
- mit 36 fantasievollen Holzfiguren



Waldplättchen anlegen und
geschickt eine eigene Figur
auf dem Spielfeld platzieren



Der Wald von Mystaria
Autoren: Carlo Emanuele Lanzavecchia,
Luca Borsa, Luca Bellini, Walter Obert
Illustration: Samuel Rassy
Design: Matthias Kapusta
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90602 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen alle in ihrem Zug ein Waldplättchen an eines der gemeinsamen Auslage an. Dabei entstehen unterschiedlich große Flächen der verschiedenen Gebiete – Wald, Wiese, Gebirge, See oder Dorf.
- Nach jedem Zug darf eine Gebäude-Figur platziert werden. Jedes Gebäude hat eigene Vorgaben, auf welchen Feldern es platziert werden darf und wo es am meisten Punkte erzielt.
- Sind alle Waldplättchen verbaut, geht es an die Punktevergabe: Jedes Gebäude bringt Punkte auf unterschiedliche Art, dabei zählen z. B. die Größe eines Gebietes oder die in Sichtweite liegenden Gebäude der Mitspielenden.
- Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

INHALT

36 Waldplättchen | 4 Hauptquartiere | 36 bunte Holzgebäude | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung



Farbenfrohes **PLÄTTCHEN-LEGESPIEL** für die ganze Familie



- schnell erlernbar und ideal für kreative Köpfe jeden Alters
- gemeinsame Auslage, die sich ständig verändert
- strategisches Platzieren und geschicktes Anlegen führen zum Sieg

Legespiel: Muster und
Linien vervollständigen –
Punkte sammeln



Anleitung auch auf Englisch



Loops & Lines
Autor: Florian Racky
Design & Gestaltung: crosscreative®
19 cm x 19 cm x 4,5 cm
90186 | € 19,95*/Stück



Seit einem Aufenthalt in Taiwan im Winter 2007/08, bei dem **Florian Racky** in einem Spielecafé als Spieleerklärer gearbeitet hat, entwickelt er Gesellschaftsspiele. 2012 wurde mit „Desperados“ das erste Spiel veröffentlicht. „Loops & Lines“ ist sein 11. Spiel. Racky wohnt bei Frankfurt am Main.



SO WIRD'S GESPIELT

- Die 5 Startplättchen werden in der Tischmitte ausgelegt. Jede*r erhält einen Sichtschutz und 6 verdeckte Plättchen, die vor sich abgelegt werden.
- Reihum legen die Spielenden beliebig viele Plättchen an die bestehende Auslage an. Dabei müssen die Plättchen seitlich und passend zu den bestehenden Linien angelegt werden.
- Ziel ist es, aus den Linien geschlossene Loops zu kreieren. Wird ein Loop aus 4 zusammenpassenden Plättchen vervollständigt, gibt es Punkte. Die Anzahl der Punkte entspricht der Gesamtzahl der vervollständigten Loops dieser Art in der Auslage.
- Das Spiel endet, sobald eine*r 25 Punkte erreicht.

INHALT

4 Sichtschutz-Aufsteller | 90 Plättchen | 40 Punktechips | 2 Spielanleitungen

*unverbindliche Preisempfehlung

Ein WISSENS- UND RATESPIEL



12+

2-5

ca. 25

Wo ist bitte Umtata?
Autor: Arno Steinwender
Gestaltung: Kreativbunker
28 cm x 22 cm x 5 cm
90226 | € 24,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT**
- Ein Spielplan zeigt die Länder Europas.
 - Der*die Vorlesende zieht eine Karte und liest eine Kuriosität über eines davon vor.
 - Alle Spielenden tippen geheim, welches Land es sein könnte.
 - Wer richtig tippt, bekommt Punkte.
 - Es gewinnt, wer zuerst 16 Punkte gesammelt hat.

INHALT
1 Spielplan | 300 Karten | 1 Kartenhalter | 5 Spielsteine | 5 Drehscheiben | 1 Sonderfeld „Tataa – Ich weiß das!“ | Spielanleitung

All-in-One: SPIELE-KLASSIKER



4+

2-6

ca. 15

Spiele-Sammlung
Gestaltung: Kreativbunker
28 cm x 22 cm x 5 cm
90353 | € 24,95*/Stück



ENTHÄLT
Mau-Mau, Schwarzer Peter, Yatzy, Mühle, Backgammon, Ludo, Gänse-Spiel, Leiterspiel, u.v.m.

INHALT
6 Spielpläne | 30 Mühle-Steine | 20 Spielsteine | 55 Karten | 41 Mikado-Stäbchen | 1 Yatzy-Block | 6 Würfel | 24 Memo-Plättchen | Spielanleitung

Das WIMMELIGE SUCH-DUELL auf Karten



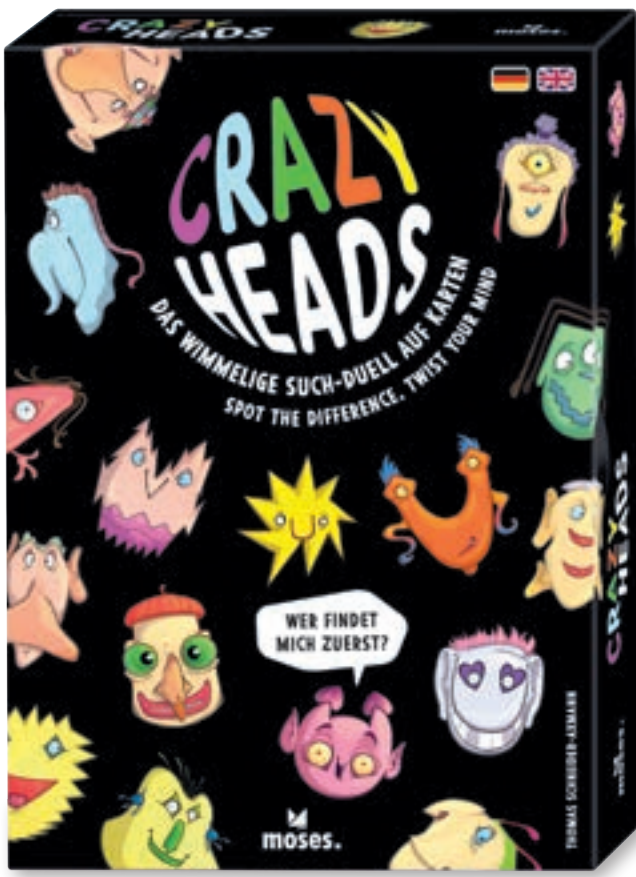
- einzigartige und witzige Figuren
- schnelle Runden mit hoher Spannung und Interaktion zwischen den Teams
- fördert Konzentration und visuelles Gedächtnis auf spielerische Weise



Dieses Wesen kommt nur auf einer Kartenseite vor



Anleitung auch auf Englisch



8+

2-8

ca. 20

Crazy Heads
Autor: Thomas Schneider-Axmann
Illustration: Marek Bláha
Gestaltung: Matthias Kapusta
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90187 | € 16,95*/Stück



Thomas Schneider-Axmann entwickelt in Bremen Familienspiele. Im Repertoire sind unter anderem kurzweilige Karten- und Würfelspiele, Quizspiele und Teamspiele mit Pfiff. Er arbeitet als Datenanalytiker im Gesundheitswesen.



- SO WIRD'S GESPIELT**
- Es werden 2 Teams gebildet. Eine Karte wird aufgedeckt, die auf beiden Seiten verschiedene Kreaturen zeigt.
 - Die Teams merken sich die Kreaturen auf der ersten Seite und entscheiden, wann die Karte umgedreht wird.
 - Die Teams vergleichen die Kreaturen auf beiden Seiten und suchen nach derjenigen, die nur auf einer Seite vorkommt.
 - Wer die richtige Kreatur zuerst erkennt, schnappt sich den passenden Marker und sammelt Punkte. Nach 8 Runden gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

INHALT
32 Wimmel-Such-Karten | 32 Wesen-Plättchen | 2 Spielanleitungen

*unverbindliche Preisempfehlung



Einfach schöner spielen

Wir spielen gern. Und wir mögen schöne Dinge. Warum also nicht beides verbinden? Wie das geht, sehen Sie auf den nächsten Seiten:

Trendige Spieleaccessoires –
kunterbunt, modern und stylish. So
macht Spielen noch mehr Spaß!



Let's PLAY AKTION

NEU!

März 2026

Let's play Aktion

je 1 VE

40612 Schlüsselanhänger Jackpot | VE 18 **NEU**

40609 Mini-Spielkarten | VE 16 **NEU**

40607 LED-Lichtbox On Air | VE 3

40602 Anti-Stress-Würfel | VE 12

40601 Würfelbecher | VE 9

40608 Buzzer | VE 9

40603 Würfel-Täschchen | VE 3

40604 Kugelschreiber Würfel | VE 18

40606 Lichterkette Spielwürfel | VE 3

90588 | EK-Wert: ca. € 305,23*



4 033477 905888

ON AIR

ROLL ME
BABY
ONE MORE TIME

LET'S GET
DICEY

JACKPOT TO GO – das Glück am Schlüsselbund



- funktionierender Jackpot im Taschenformat
- mit Karabiner und Glücks-Glückchen für Schlüsselbund oder Tasche
- ideales Mitbringsel für Glücksspiel-Fans



Spiel und Spaß am
Schlüsselbund



NEU!

Aktionsartikel

März 2026

Let's play Schlüsselanhänger Jackpot
Jackpot keychain | Porte-clés jackpot |
Llavero jackpot

funktionierende Slot-Machine im Taschen-
format | mechanische Funktion ohne
Batterien | mit Glücks-Glückchen und
Karabiner aus Metall

ca. 3,4 cm x 4,7 cm x 2,5 cm

6-fach sortiert | im Display

40612 | VE: 18 Stück | € 4,95*/Stück



4 033477 406125

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Spielen mit RAINBOW VIBES



MIT FARBWECHSEL
Cooler Flackereffekt in Neonfarben

Aktionsartikel

Let's play LED-Lichtbox On Air
LED sign | Panneau LED | Cartel LED
mit Regenbogen-Flackereffekt und
verspiegelter Oberfläche | Batterien nicht
enthalten (3 x AA) | in einer Geschenkbox
ca. 22 cm x 8 cm x 4 cm
40607 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück



4 033477 406071



Verspiegelte Lichtbox mit
stimmungsvollem Farbwechsel



Leuchtende WÜRFELDEKO



Mit Timer-Funktion

MIT FARBWECHSEL

Mit Deko-Hülle für
das Batteriefach



Aktionsartikel

Let's play Lichterkette Spielwürfel
Fairy lights dices | Guirlande lumineuse dés |
Guirnalda de luces dados
10 Würfel mit eingelassenen bunten LEDs |
mit Timer-Funktion: aktiviert man den Timer,
so schaltet sich die Lichterkette jeden Tag
zur gleichen Zeit ein und leuchtet dann für
6 Stunden | mit Deko-Hülle für das Batterie-
fach | Batterien nicht enthalten (2 x AA) |
in einer Geschenkbox
Länge: ca. 2,10 m

40606 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück



4 033477 406064

Klein aber oho – coole MINI-SPIELKARTEN FÜR UNTERWEGS!



- vollständiges Karten-Set im Mini-Format
- perfekt für unterwegs und als Mitbringsel
- für Mau Mau, Bridge, Skat, Poker, 66 und viele weitere Spiele



Originalgröße

Maximaler Spielspaß
im Mini-Format



mit
**NEON
FARBEN**



5,7 cm

NEU!

Aktionsartikel

März 2026

Let's play Mini-Spielkarten
Mini playing cards | Cartes à jouer
miniatures | Cartas de juego mini
54 Spielkarten inkl. 2 Joker |
in einer Geschenkbox
3,7 cm x 5,7 cm
im Display

40609 | VE: 16 Stück | € 3,95*/Stück



4 033477 406095



Cooler **METALLIC-LOOK** statt braunes Leder – die stylischen **WÜRFELBECHER**



Mit farbigem Filz ausgekleidet



Die perfekte Alternative zum Klassiker!



Aktionsartikel

Let's play Würfelbecher
Dice cup | Gobelet à dés | Cubilete de dados
mit aufwändiger Metallic-Veredelung
ca. 9 cm x Ø 7,5 cm
3-fach sortiert | im Display
40601 | VE: 9 Stück | € 7,95*/Stück



4 033477 406019

WÜRFELMATTE und WÜRFEL to go



Aktionsartikel

Let's play Würfel-Täschchen
Dice pouch | Pochette à dés |
Bolsita para dados
mit 1 Würfelmatte und 6 Spielwürfeln
Täschchen: ca. 11 cm x 8 cm x 5 cm |
Würfelmatte: 15 cm x 15 cm
40603 | VE: 3 Sets | € 12,95*/Set



4 033477 406033

Mit 6 bunten
Würfeln

Der PASSENDE STIFT für alle Spielefans

Punkte notieren mit Stil



Aktionsartikel

Let's play Kugelschreiber Würfel
Ballpoint pen | Stylo-bille | Bolígrafo
Mine blau, auswechselbar |
kompatibel mit internationaler
Kugelschreibermine M
Länge: ca. 14,5 cm
2-fach sortiert | im Display
40604 | VE: 18 Stück | € 4,95*/Stück



4 033477 406040

Der BUZZER für mehr TEMPO UND ACTION im Spiel



MIT METALLIC-
EFFEKT



3 Sounds:
WRONG – TADAA – ALARM



Aktionsartikel

Let's play Buzzer
Buzzer | Buzzer | Timbre
3 verschiedene Sounds erhältlich: Wrong, Tadaa
oder Alarm | Batterien nicht enthalten (2 x AAA) |
in einer Geschenkbox
ca. 3,5 cm x Ø 9 cm
3-fach sortiert | im Display
40608 | VE: 9 Stück | € 9,95*/Stück



4 033477 406088



WÜRFELSPASS in trendigen Farben



Praktische und hochwertige Verpackung

Für viele gängige Spiele nutzbar



6 Würfel im Set
Dices | Dés à jouer | Dados
aus Acryl | in transparenter Geschenkbox
Würfel: ca. 1,5 cm x 1,5 cm x 1,5 cm
im Display

25190 | VE: 12 Sets | € 6,95*/Set



SPIELEKLASSIKER im frischen Look

Yatzy – einfacher Spieleinstieg

Attraktives Design für die junge Zielgruppe



Würfelblock
Score pad | Bloc jeu de dés | Bloc para juego de dados
1 Block mit 80 Seiten | mit kurzer Yatzy-Spielanleitung | Würfel nicht enthalten
9,5 cm x 13 cm x 1 cm
im Display

25189 | VE: 12 Stück | € 6,95*/Stück



ANTI-STRESS-WÜRFEL zum Knautschen und ENTSPANNEN

Der Anti-Stress-Würfel für spannende und aufregende Spieleabende!



5,6 cm

Aus Memory-Foam



Aktionsartikel

Let's play Anti-Stress-Würfel
Anti stress dice | Dés anti-stress | Dado antiestrés
zum Knautschen und Entspannen |
in einer Geschenkbox
ca. 5,6 cm x 5,6 cm x 5,6 cm
4-fach sortiert | im Display

40602 | VE: 12 Stück | € 8,95*/Stück





Display Spielkarten in der Blechdose
genaue Bestückung s. S. 182
99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*



Spielkarten classic
90609



Klassische **KARTENSETS** in modernem **DESIGN**



- Echte Hingucker: mit Holofolie, Gold-Metallic oder knalligen Pantonefarben!
- für Bridge, Skat, Poker, 66, Mau Mau und weitere Spieleklassiker
- Ideal als schönes Geschenk und Mitnahmeartikel!

alle Spielkartensets
Design & Gestaltung: Jutta Mandt
56 Spielkarten inkl. 2 Joker
6,8 cm x 9,2 cm x 2 cm
VE: 4 Stück | € 8,95*/Stück



Spielkarten rainbow
90608



Spielkarten metallic
90607





WORT- & QUIZSPIELE

**Buchstaben jonglieren
oder mit (Halb-)Wissen
brillieren**

Hier kommen coole Spiele für alle, die Spaß am Wörterverdrehen haben oder Quizze lieben! Mit Zeitdruck oder ohne, aus Papier oder mit Holz, im Team, gegeneinander oder als Solospiel, großformatig oder im Mitnahmeformat – hier ist Vielfalt angesagt.



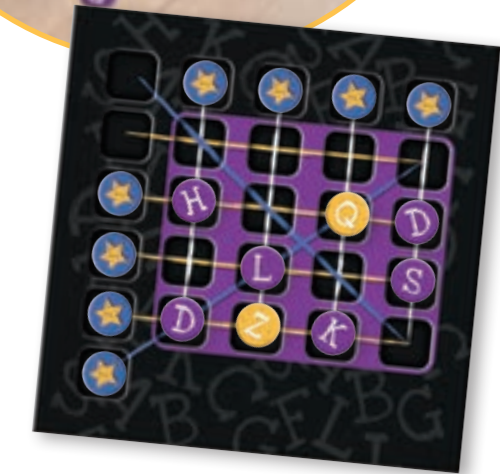
Das WORTSPIEL-BINGO für die ganze Familie!



- simple Regeln: Mischung aus Stadt-Land-Fluss und Bingo
- hoher Wiederspielreiz
- insgesamt 400 Kategorien



Wer eine ganze Reihe auf dem Spielbrett beendet, erhält Bonuspunkte!



Criss Cross Categories
Autoren: Arno Steinwender, Ara Karapetyan
Design & Gestaltung: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90615 | € 19,95*/Stück

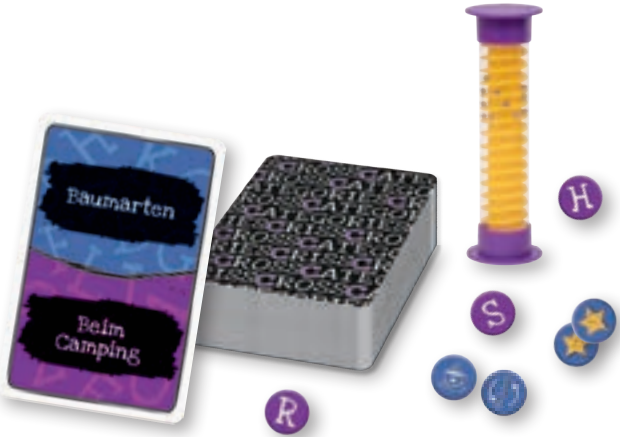


SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Person sucht eine Kategorie von einer Karte aus und nennt sie laut. Nun müssen alle reihum je ein Wort sagen, das zur Kategorie passt und mit einem der ausliegenden Buchstaben beginnt.
- Sobald eine Person ein passendes Wort genannt hat, nimmt sie sich den entsprechenden Buchstaben-Chip aus dem Raster.
- Hat eine Person den letzten Chip einer Reihe, Spalte oder Diagonalen abgeräumt, erhält sie zusätzlich einen Bonus-Chip!
- Wer zu lange braucht, bekommt den Timer hingestellt und hat nur noch ein paar Sekunden, um zu antworten – sonst ist die Person aus der aktuellen Runde ausgeschieden.
- Wer am Spielende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt!

INHALT

1 Spielfeld | 80 Chips | 1 Timer | 200 Karten | Spielanleitung

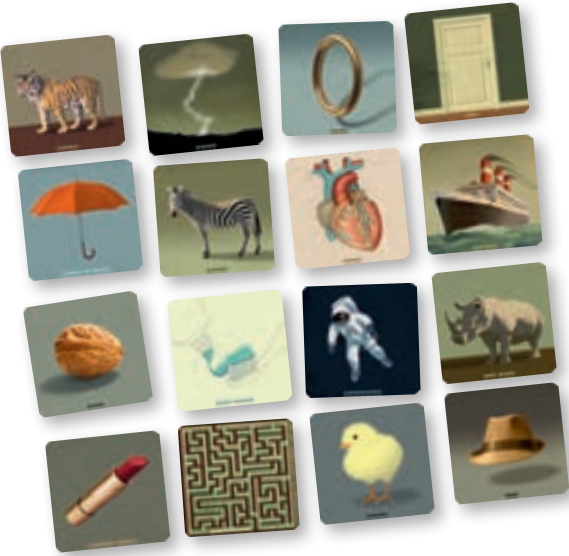


Das RASANTE WORTSPIEL: schnell denken, clever VERKNÜPFEN!



- Wörter in der Auslage verbinden – hier zählen der erste und der letzte Buchstabe
- das Spiel kombiniert Wortgewandtheit und Reaktion
- Alle spielen gleichzeitig: keine Wartezeit, volle Action!

Wer findet als erstes 3 zusammengehörnde Karten?



Blitz Zebra Astronaut
Autor: Hubert Warter
Illustration: Hubert Warter
Design: crosscreative®
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90941 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen gleichzeitig.
- Es wird ein 4 x 4-Raster mit Karten ausgelegt.
- Alle versuchen gleichzeitig, eine Wörterkette aus 3 Bildern zu finden.
- In der Wörterkette muss das neue Wort immer mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes anfangen.
- Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Die Person mit den meisten Karten hat gewonnen.

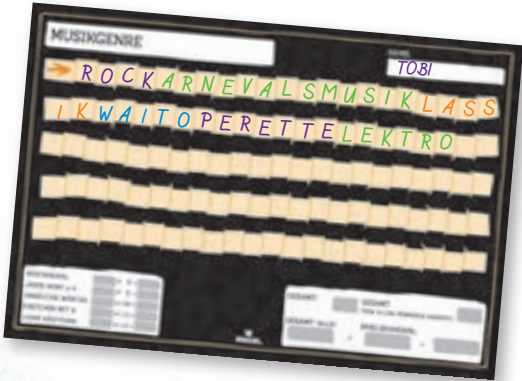
INHALT

102 Karten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

WÖRTER-Spaß für GROSSE GRUPPEN

Kooperatives Wortspiel



Fördert Konzentration und Sprachkompetenz

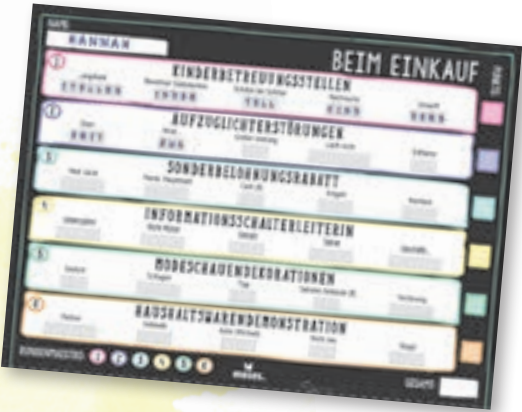


Rasanto Wortale
Autorin: Rita Modl
Design & Gestaltung: Kreativbunker
1 Block (100 Blatt)
28 cm x 19 cm x 1,4 cm
90603 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück
4 033477 906038

Für STADT-LAND-FLUSS-PROFIS

Großformat mit ellenlangen Worträtseln

50 Themengebiete



Salto Wortale
Autoren: Georg Schumacher, Rolf Krzon
Gestaltung: Kreativbunker
1 Block (100 Blatt)
28 cm x 19 cm x 1,4 cm
90385 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück
4 033477 903853

Das ultimative SPIEL für alle KREUZWORT-FANS

- Gegeneinander ein Kreuzworträtsel lösen!
- 100 Rätselblätter – 3 Schwierigkeitsstufen
- Schnelle Runden, maximaler Rätselspaß!



Display Kreuzwort-Challenge & Rasanto Wortale
je 4 Exemplare „Kreuzwort-Challenge“ und „Rasanto Wortale“
99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*
4 033477 995995



Kreuzwort-Challenge
Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
28 cm x 1,4 cm x 19 cm
90623 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück
4 033477 906236

- SO WIRD'S GESPIELT
- Alle spielen mit demselben Rätselblatt und beginnen mit 2 „Leben“. Jede*r wählt eine eigene Stiftfarbe aus.
 - Die erste Person trägt genau einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. Die nächste Person trägt nun ebenfalls einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. So wird weitergespielt, bis das Blatt vollständig gefüllt ist.
 - Hat man mit einmaligem Eintragen 2 Begriffe vervollständigt, erhält man ein „Extraleben“.
 - Hat man das Hauptlösungswort vervollständigt, gewinnt man ebenfalls ein „Extraleben“. Beim Passen wird ein „Leben“ abgezogen.
 - Wer am Ende übrig bleibt und noch „Leben“ hat, gewinnt das Spiel und ist der Rätselprofil! Bleiben am Ende mehrere übrig, dann gewinnt die Person mit den meisten „Leben“.

INHALT
1 Block mit 100 Blatt

*unverbindliche Preisempfehlung

Schnelles Wortsuchspiel – CLEVER KOMBINIEREN und punkten



50 Themengebiete

12+

2-5

ca. 20

Wortwerk
Autor: Arno Steinwender
Gestaltung: crosscreative®
20 cm x 10 cm x 6 cm
90159 | € 19,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Alle suchen gleichzeitig einen Begriff zur aktuellen Kategorie.
 - Dazu dürfen in der ausliegende Buchstabenreihe beliebig Buchstaben ausgelassen oder hinzugefügt werden. Aber: Die Reihenfolge muss eingehalten werden.
 - Wer ein Wort gefunden hat, schnappt sich schnell die entsprechende Punktesäule. Es gilt: Je mehr Buchstaben, desto besser.
 - Wer nach 7 Runden die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt die Wortsuche.

INHALT
80 Karten | 40 Buchstabenplättchen | 5 Punktesäulen | 5 Punktemarker | 1 Sanduhr | Spielanleitung

Zum WÖRTER JONGLIEREN: Jeder Buchstabe zählt!



Bestimmte Buchstaben-Kombinationen geben Bonuspunkte



12+

1-6

ca. 15

Das perfekte Wort
Autor: Moritz Dressler
Gestaltung: Kreativbunker
13 cm x 19 cm x 5,4 cm
90366 | € 16,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Gelbe Punktekarte auswählen und Vokalpunkte für diese Partie festlegen.
 - Ab jetzt jede Runde: Anfangsbuchstaben und maximale Wortlänge aufdecken, ...
 - ... Sanduhr umdrehen und ...
 - ... in einer Minute das perfekte Wort eintragen.
 - Hierfür gibt's Punkte: gültiges Wort (5 P.), perfekte Wortlänge (5 P.), Bonusbuchstaben (5 P.), vorgedruckten Buchstaben treffen (5 P.) und Vokale (je nach Punktekarte).

INHALT
37 Karten | 1 Block | 1 Sanduhr | Spielanleitung

STADT, LAND, FLUSS – ganz OHNE SCHREIBEN

-
- der beliebte Spieleklassiker Stadt, Land, Fluss im neuen Gewand
 - rasant, witzig, abwechslungsreich – und ganz ohne Schreiben
 - mit 30 vielfältigen Kategorien



10+

2-6

ca. 15

Stadt, Land, Boom!
Autor: Christoph Reiser
Gestaltung: Kreativbunker
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90162 | € 12,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Zuerst decken die Spielenden 3 beliebige Kategorienplättchen auf.
 - Jemand dreht die Sanduhr um und würfelt einen Buchstaben.
 - Ab jetzt müssen die Spielenden reihum Worte finden: mit dem gewürfelten Buchstaben und passend zu einer der 3 Kategorien.
 - Wer ein passendes Wort gesagt hat, dreht die Sanduhr um 180° und gibt sie nach links weiter.
 - Läuft die Sanduhr ab, bevor ein Wort gesagt wurde, wird ein Minuspunkt verteilt!

INHALT
1 Sanduhr | 30 Kategorienchips | 1 Würfel mit 20 Seiten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

Mit **POKERFACE** UND **HALBWISSEN** Quizpunkte sichern



- Bluff-, Schätz- und Quizspiel in einem
- außergewöhnliche Quizfragen aus allen Themengebieten
- mit innovativem Kartenhalter und bunten Holzwürfeln



BESTSELLER!
Schon in der
8. Auflage

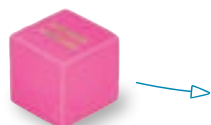
Ab Herbst 2026:
Erweiterungssets
mit vielen neuen
Quizkarten



Schätz it – if you can
Autor: Ralf zur Linde
Gestaltung: crosscreative®
28 cm x 22 cm x 5 cm
90152 | € 29,95*/Stück



**Cleverer Kartenhalter
enthüllt die Karte
Antwort für Antwort**



SO WIRD'S GESPIELT

- Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.
- Wer am Zug ist, bringt die aufgedeckten Begriffe (hoffentlich!) in die richtige Reihenfolge.
- Der*die nächste Mitspieler*in kann diese Reihenfolge nun absegnen und einen neuen Begriff aufdecken, um damit die Reihe zu erweitern.
- Alternativ darf der*die Mitspielende die Reihenfolge anzweifeln und dafür das Kontrollfenster öffnen.
- Pluspunkte gibt es für jeden „richtig“ einsortierten Begriff – dafür reicht schon das reine Absegnen der Reihenfolge.
- Korrektes Anzweifeln bringt ebenfalls Pluspunkte, falsches Anzweifeln dagegen Minuspunkte.

INHALT

1 Kartenhalter | 9 Holzklotzchen | 81 Punktechips |
75 Quizkarten mit 150 Fragen | Spielanleitung

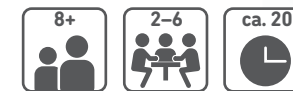


- kindgerechte Variante des Originals
- 100 Fragen aus den Kategorien Tierwelt, Mensch, Technik und mehr
- 3 Schwierigkeitsgrade



Gegeneinander oder
kooperativ spielbar

Ab Herbst 2026:
Erweiterungssets
mit vielen neuen
Quizkarten



Schätz it! JUNIOR
Autor: Ralf zur Linde
Design & Gestaltung: Andrea Köhrsen
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90948 | € 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle Kinder raten gemeinsam.
- Eine Karte wird in den Kartenhalter geschoben und das erste Holzklotzchen darauf platziert.
- Nach und nach bringen die Kinder die aufgedeckten Antworten in die richtige Reihenfolge. Dazu besprechen sie sich, wo jede neue Antwort einsortiert werden muss und legen das entsprechende Holzklotzchen an die passende Stelle.
- Stimmt die Lösung mit der Sortierung überein, gibt es Punkte.

INHALT

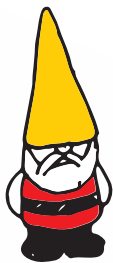
1 Kartenhalter | 1 Holzbalken | 6 Holzklotzchen |
100 Quizkarten | 54 Punktechips | 6 Abstimmchips |
Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

WER KENNT DEUTSCHLAND am besten und kann punkten?



- 300 Quizfragen quer durch die Republik
- viele verschiedene Kategorien
- Punkteskala am Schachtelrand



Schachtel mit Gold-Veredelung



Deutschland – Das Quiz
Autoren: Jürgen Winzer, Toni Dietz
Gestaltung: Kreativbunker
13 cm x 10,5 cm x 13 cm
90364 | € 14,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Reihum liest ein*e Spielende*r eine Frage in 3 Schritten vor: Zuerst nur die Frage, dann die vier Antwortmöglichkeiten, und schließlich noch eine 50:50-Auswahl.
 - Nach jedem Schritt können die anderen Spielenden ihre Antwort notieren.
 - Je früher man seine Antwort gibt, desto mehr Punkte gibt es.
 - Wer als Erste*r das Ziel erreicht, gewinnt.

INHALT
300 Karten | 6 Spielfiguren | Punkteskala am Schachtelrand | Spielanleitung

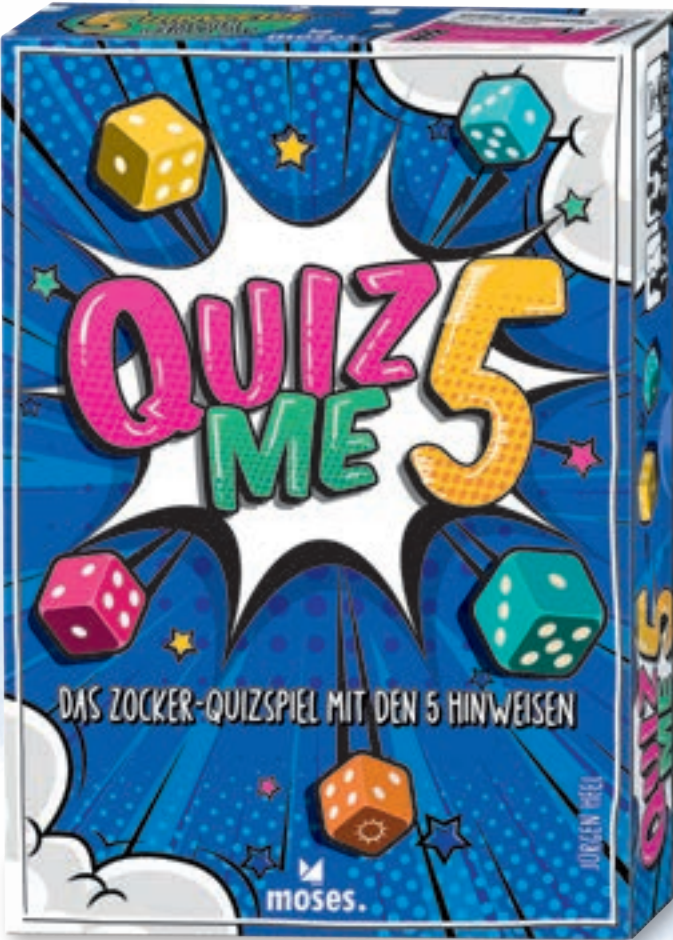
Das überraschende QUIZSPIEL MIT GLÜCKSAKTOR



- bunte Themenvielfalt dank diverser Kategorien
- es gilt, das eigene Wissen einzuschätzen
- Glücksrunden sorgen für noch mehr Spannung



QUIZ ME 5
Autor: Jürgen Heel
Design & Gestaltung: Kreativbunker
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90188 | € 16,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Eine Person zieht eine Quiz-Karte und liest die Kategorie vor. Außerdem nennt sie, wer oder was diese Runde gesucht wird.
 - Alle anderen stellen geheim auf ihrem Würfel die Augenzahl ein, deren Hinweis sie hören möchten. Eine hohe Augenzahl erlaubt es ihnen, früh zu antworten, dafür aber mit weniger aussagekräftigen Hinweisen. Eine niedrige Augenzahl erlaubt eine spätere Antwort, jedoch mit eindeutigeren Hinweisen.
 - Nachdem alle ihre Augenzahl aufgedeckt haben, bekommen sie nacheinander ihren Hinweis, beginnend mit der höchsten Augenzahl. Danach darf jede Person antworten. Wer die Frage richtig beantwortet, erhält die Karte als Punkt! Wer zuerst 5 Punkte gesammelt hat, gewinnt.

INHALT
6 Würfel | 101 Karten | Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

FAKT ODER FAKE? Locker-leichter Quizspaß für alle!

- schneller Quizspaß für gesellige Runden
- auch mit Nichtwissen kann man glänzen
- kleiner Preis, erstaunlicher Inhalt



Alle Fake Quizze
Gestaltung: Kreativbunker
80 Karten
7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
€ 9,95*/Stück



Display Fake Quiz
je 4 Exemplare der 3 Fake-Titel
genaue Bestückung s. S. 183
99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



Diverse Fotos,
Zeichnungen,
Stadtkarten u. v. m.



Fake Shots
Autor: Jürgen Heel
90167

- SO WIRD'S GESPIELT
- In der Tischmitte liegen 4 Bilder und eine Kategorie.
 - Alle tippen geheim: Wie viele Bilder passen zur genannten Rubrik?
 - Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!



244 absurde Fakten
und Fakes



Fake Check
Autor: Paul Schulz
90166

- SO WIRD'S GESPIELT
- Reihum werden absurde Fakten vorgelesen.
 - Alle müssen die Fakten einschätzen: Fakt oder Fake?
 - Bei einer falschen Antwort müssen die Personen auf der Plankenkarte einen Schritt Richtung Abgrund rücken. Wer runterfällt, kriegt keine Punkte!

Vielfältige Kategorien
und Begriffe aus allen
Themenbereichen



Fake Facts
Autor: Jürgen Heel
90168

- SO WIRD'S GESPIELT
- In der Tischmitte liegen 5 Begriffe und eine Kategorie.
 - Alle tippen geheim: Wie viele Begriffe passen zur genannten Rubrik?
 - Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!



*unverbindliche Preisempfehlung

KNEIPEN QUIZ

Es macht unglaublich viel Spaß, gemeinsam mit den Freund*innen zu quizzern und ein Bierchen zu trinken. Das geht nicht nur in der Kneipe, sondern auch im heimischen Wohnzimmer: Wer gerne im Team spielt, die Geselligkeit liebt und das eigene Wissen mit anderen teilt, kommt beim Kneipenquiz voll auf seine*ihre Kosten.

Holt euch das Pub-Quiz ins Wohnzimmer und gewinnt im

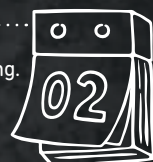
Team gegen das Spiel!

Gemeinsam gegen das
Spiel gewinnen!

Einzigartige Verpackung
mit Schubladen

Die Fragen für unsere Kneipenquiz-Reihe stammen aus der Feder der beiden Kneipenquiz-Pioniere Darren Grundorf und Tom Zimmermann. Die beiden veranstalten schon seit 2011 regelmäßige Kneipenquiz-Abende in ganz Deutschland. Gemeinsam mit dem Erfolgsduo Marco Teubner und Heinrich Glumpler, die den Kneipenquiz-Mechanismus entwickelt haben, sind sie die kreativen Köpfe hinter dem Kneipenquiz und den Spezialausgaben.

Darren Grundorf und Tom Zimmermann stehen für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel. 02152 2098-53



PUB-QUIZ für Zuhause: GEMEINSAM GEGEN DAS SPIEL gewinnen!



- kooperative Quizspiele – perfekt geeignet für große Spielgruppen
- einzigartige Verpackung mit Schubladen
- breites Fragenspektrum – je diverser die Spielerunde, desto besser



BESTSELLER!
Über 125.000 verkaufte
Exemplare

Alle Kneipenquize
Text: Darren Grundorf,
Tom Zimmermann, Marco Teubner,
Heinrich Glumpler
Gestaltung: Kreativbunker
25 cm x 18 cm x 7 cm
€ 29,95*/Stück



Sonderedition für
alle Fußball-Fans



Kneipenquiz – Das Original
90251



Wie gut kennen sich die
Spielenden untereinander?



Kneipenquiz – Fußball-Spezial
90345



Kneipenquiz – Family & Friends Spezial
90381



ab 12
Jahren





SEBASTIAN FITZEK

Erfolgsgarant

Kooperative Spiele, die die hochspannende Atmosphäre der Fitzek-Thriller erzeugen – erdacht und erfunden vom Erfolgsduo Marco Teubner und Sebastian Fitzek. Mit üppiger Ausstattung und zahlreichen Finessen – oder im praktischen Mitnahmeformat.



black stories Sebastian Fitzek
90192



4 033477 901927



SEBASTIAN FITZEK UNDERGROUND



Aktion Sebastian Fitzek
Underground
8 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
99573 | VK-Wert: € 359,60*



Die Entführer-Sanduhr macht das Spiel zu einer atemlosen Jagd!



Mit großen Puzzle-
teilen den Weg zum
Ausgang bauen



Bereits bei den „Safehouse-Spielen“ haben sie sich gesucht und gefunden – Deutschlands erfolgreichster Thriller-Autor **Sebastian Fitzek** und der mehrfach ausgezeichnete Spiele-Autor **Marco Teubner**. Kurze Zeit später ging es mit „Killercruise“ weiter auf großer Fahrt Richtung Mord und Nervenkitzel. Immer wieder gelingt es Marco Teubner, die Spielideen von Sebastian Fitzek und das beklemmend-aufregende Gefühl seiner Thriller auf hochspannende, originell und detailreich konzipierte Spiele zu übertragen.

3D-Hochspannung – JEDE PARTIE IST EINZIGARTIG



- besonders intuitiver Spieleinstieg
- verschiedene Schwierigkeitsgrade von leicht bis anspruchsvoll
- eindrucksvoller Spiel Aufbau, die Box wird zum Spielfeld

BESTSELLER!
60.000 verkaufte
Exemplare

Prolog gelesen von
Sebastian Fitzek



Sebastian Fitzek Underground
Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Andrea Köhrsen
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90179 | € 44,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT


- Die Spielenden haben zwei Aufgaben: Einen Türcode ermitteln und durch den Ausgang fliehen.
- Dazu platzieren sie Wegteile und laufen mit der Spielfigur über das Spielfeld.
- Nach jedem Zug können Wasserplättchen zuvor freie Wege versperren.
- Zeitgleich läuft die Sanduhr am Rand der Schachtel entlang und setzt die Spielenden unter Druck.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Sanduhr | 100 Karten | 39 Chips | 1 Spielfigur mit Holzfuß |
1 Signalstein | 8 Plateaus | 51 Wegteile | 40 Wasserplättchen aus Acryl |
1 Ausgangsturm | Spielanleitung

SEBASTIAN
FITZEK **KILLERCRUISE**

SEBASTIAN
FITZEK **SAFEHOUSE**

- 
- die Jagd nach dem Psychopathen auf dem Kreuzfahrtschiff als kooperatives Roll & Write
 - 4 verschiedenen Deckpläne mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden
 - Würfelblock in Schiffsform mit 200 doppelseitigen Blättern



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel
Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
17 cm x 13,5 cm x 6 cm
90144 | € 16,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Die schwarzen und weißen Würfel geben in jeder Runde vor, wie die Spielenden sich auf dem Schiff bewegen können.
 - Jede*r bewegt sich auf dem eigenen Deckplan, um Hinweise zu finden und Passagier*innen zu retten. Doch Vorsicht: Man darf den eigenen Weg nicht kreuzen!
 - Die farbigen Bedrohungswürfel bestimmen, ob der Killer zuschlägt!
 - Ihren Fortschritt halten die Spielenden auf dem gemeinsamen Aufgabenblatt fest.
 - Nur wenn sie den Psychopathen schnell genug finden, können die Spielenden das Spiel gewinnen.


INHALT
1 Würfelblock (mit 200 Blättern) | 7 Würfel | Spielanleitung



Display Killercruise – Das Würfelspiel
6 Exemplare von Killercruise – Das Würfelspiel
99551 | VE: 6 Stück | VK-Wert: € 101,70*



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel www.sebastianfitzek.de ©2022 moses Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

- 
- Verfolgungsjagd durch 5 Spielpläne in Buchform – mit Pop-Up-Element
 - Aufgaben im Team erfüllen – auf Zeit
 - 3 Schwierigkeitsgrade



Sebastian Fitzek Safehouse
Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90288 | € 34,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Die Spielenden müssen gemeinsam Spielpläne durchspielen. Nur so kommen sie ins Safehouse.
 - Was ist geschehen?
 - Die Spielenden müssen das Safehouse erreichen und am Ende wissen, was überhaupt passiert ist.
 - Nur so können sie gegen das Spiel gewinnen – doch Vorsicht: Die Zeit läuft!

INHALT
1 Buch mit 5 Spielplänen | 2 Spielfiguren 155 Karten | 25 Chips | 1 Sanduhr | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung



Escape- und Krimispiele

ATMOSPHERISCH UND SPANNEND

Bestechen mit anschaulichen
Stories, besonderem Spielmaterial
und Rätseln, die am besten im Team
geknackt werden, aber auch solo
funktionieren.



GEFANGEN IM VARIETÉ



Rätsel führen durch
die Wohnwagen der
Variété-Künstler*innen



Tippkarten geben
hilfreiche Hinweise



Teil 8 der Erfolgsreihe: KNOBEL-ESCAPESPIEL durch das Variété



- viele unterschiedliche Rätselarten mit Wort, Bild oder Zahlen
- spannende Knobelgeschichte hinter den Kulissen des Varietés
- das Spielmaterial bleibt unversehrt

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

März 2026



Gefangen im Variété
Autoren: Leo Colovini, Dario Zaccariotto
Gestaltung & Design: Matthias Kapusta
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90956 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Stellenausschreibung als Artist*in führt euch in eine alte Lagerhalle.
- Die Lagerhalle wird verschlossen und ihr sucht einen Weg hinaus.
- Rätelhafte Hinweise führen euch durch verlassene Wohnwagen.

INHALT

75 Karten | Spielanleitung



Atmosphärische KNOBEL-ESCAPES auf KARTEN

12+

1-4

ca. 75

Alle Knobel-Escape-Spiele
Autor: Leo Colovini
Illustration: Folko Streese
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: studiogiochi
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
€ 12,95*/Stück



Material bleibt
unversehrt



NEU!

März 2026

Display Knobel-Escape-Spiele
je 2 Exemplare der neusten und best-
verkäuflichen Knobel-Escape-Spiele
genaue Bestückung s. S. 182
99629 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*



EINSTIEGSLEVEL



Mysterium
im Kloster
90170



FORTGESCHRITTEN



Das Geheimnis
von San Marco
90141



EINSTIEGSLEVEL



Seefahrt ins
Ungewisse
90380



EINSTIEGSLEVEL



Die verlassene
Bibliothek
90351



EINSTIEGSLEVEL



Der rätselhafte
Zauberwald
90395



BESTSELLER-REIHE!
Über 220.000
verkaufte Exemplare!

EINSTIEGSLEVEL



Das Geheimnis
der 7 Kontinente
90606



EINSTIEGSLEVEL



Verborgen im
Museum
90149



*unverbindliche Preisempfehlung

KRIMISPIEL für alle, die vom GROSSEN COUP träumen

- im Team den perfekten Kunst-Raub planen
- schneller, intuitiver Spieleinstieg und spannendes Setting
- Spielmaterial bleibt unversehrt



14+

2-6

ca. 90

Der perfekte Plan
Autor*innen: Mathias Spaan, Linda Lach
Illustration & Design: Antje Stephan, Claus Stephan
16,4 cm x 23,2 cm x 3 cm
90151 | € 19,95*/Stück



Verhelfen die Hinweiskarten zum perfekten Coup?



- SO WIRD'S GESPIELT
- Das Ziel des Spiels ist es, den perfekten Museumsraub zu planen. Dazu müssen die Spielenden 4 Fragen beantworten.
 - Neben Grundrissen, Zeitungsseiten und alten Plänen stehen den Spielenden 44 Karten mit Hinweisen zur Verfügung.
 - Jede Karte bietet nicht nur Infos, sondern auch weitere Handlungsmöglichkeiten, die frei zur Auswahl stehen.
 - Die Spielenden spielen sich von Karte zu Karte, erhalten immer mehr Hinweise, die ihnen dazu dienen, den Coup zu planen.
 - Glauben sie, den perfekten Plan geschmiedet zu haben, können sie das Spiel jederzeit unterbrechen.
 - Die Auflösung liefert ihnen die Antworten.

INHALT
47 Karten | 40 Banknoten | 1 Umschlag mit Grundrissen | 1 Zeitungsseite | Spielanleitung

Mix aus ANALOGEM und DIGITALEM Spielspaß mit fesselnder Story

- digitales Ermittlungsportal, gleichzeitig spielbar auf mehreren Endgeräten
- realitätsnahe Ermittlungsarbeit im Team und unvorhersehbare Twists
- Spielfortschritt kann gespeichert werden, Spielmaterial bleibt unversehrt



14+

1-4

ca. 90

Spur des Geldes
Lizenz & Entwicklung: Professor Puzzle
12 cm x 16 cm x 4 cm
90169 | € 16,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Die Spielenden ermitteln gemeinsam.
 - Sie loggen sich in ein Online-Ermittlungsportal ein, das sie durch die Geschichte und das Spiel leitet.
 - Sie untersuchen zunächst das Portemonnaie und seinen Inhalt.
 - Mit jedem weiteren Schritt tauchen sie tiefer in die Geschichte ein und kommen so der Auflösung des Falls näher.

INHALT
1 Papierportemonnaie inkl. Inhalt | Spielanleitung



*unverbindliche Preisempfehlung / Spur des Geldes Vertrieb nur in D, A und CH

Stimmungsvolle **ESCAPE-RÄTSEL** für die ganze **FAMILIE**



- packende Rätsel mit viel Atmosphäre
- hochwertiges Spielmaterial in aufwändigen Umschlägen
- Spielmaterial bleibt unversehrt



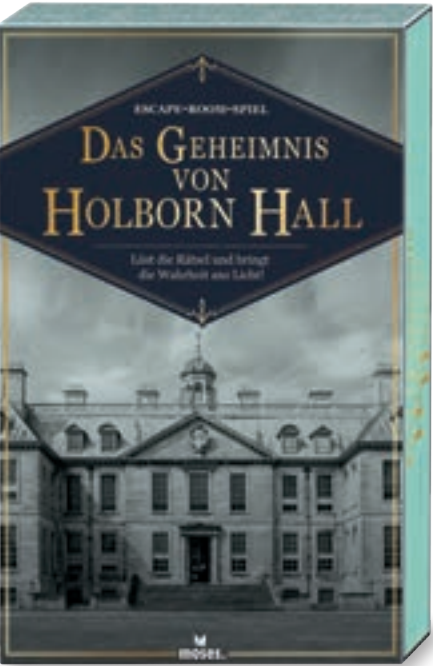
Mit vielseitigen Bilder- und Zahlenrätseln, Knobeleyen und vielem mehr

Beide Escape Games
15,1 cm x 23,2 cm x 6,7 cm
€ 24,95*/Stück

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden sollen das Geheimnis eines mysteriösen Ortes lüften (z.B. ist eine Person verschwunden). Jeder Ort besteht aus mehreren Räumen und jeder Raum verbirgt ein Rätsel.
- Haben die Spielenden das Rätsel eines Raumes gelöst, können sie den nächsten Raum betreten.
- So bewegen sich die Spielenden von Raum zu Raum, bis sie schließlich das finale Rätsel lösen.

INHALT
9 geheime Umschläge | 5 Einladungen | 1 Umschlag mit Lösungen | Spielanleitung



Mit Goldfolien-Veredelung



12+ 2-5 ca. 75

Das Geheimnis von Holborn Hall
90379

4 033477 903792

12+ 2-5 ca. 90

Flucht aus dem Starline Express
90365

4 033477 903655

ZEITREISE, ESCAPE-ROOM und **QUIZSPIEL** in einem



- 3 verschiedene Abenteuer pro Box
- clevere Rätsel und Quizfragen zu historischen Persönlichkeiten, Epochen oder Ereignissen
- hochwertige Schachtel mit viel (verstecktem) Material



Beide QUIZscape
Autor: Arno Steinwender
Illustration: Folko Streese
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: White Castle
18 cm x 26 cm x 6,2 cm
€ 29,95*/Stück

Arno Steinwender entwickelt seit über 20 Jahren unterhalt-same Spiele, von denen einige bereits mehrfach ausgezeichnet wurden. Er hat sein Hobby mitt-lerweile zum Beruf gemacht und entwirft besonders gerne Quiz-, Wort- und Kinderspiele.



QUIZscape
Rätsle dich durch die Zeit
Inhalt: 150 Karten, 1 mysteriöse Schachtel,
1 Zeitsprung-Uhr, 1 Umschlag, Spielanleitung
90373

4 033477 903730



QUIZscape
Der goldene Buchstabe
Inhalt: 135 Karten, 1 Zeitsprung-Uhr,
1 Umschlag, 4 Plättchen, 6 Zettel
90383

4 033477 903839

*unverbindliche Preisempfehlung / Vertrieb von Flucht aus dem Starline Express und Das Geheimnis von Holborn Hall nur in D, A, CH



Quizze für alle!

Redewendungen, Fußball, Tiere, Tattoos, Reisen – haben nichts gemeinsam? Doch! Denn so vielfältig ist unser Quizprogramm: für jedes Alter und unterschiedlichste Interessen. Und das Ganze auch noch hübsch verpackt.



QUIZZEN UND NOCH MEHR WISSEN

QUIZZEN UND NOCH MEHR WISSEN

Sie vermissen unser Pocket Quiz? Wir auch!

Immerhin haben wir gemeinsam seit über 20 Jahren über **4 Millionen** der kleinen Kartensets verkauft! Wahnsinn. Aber mal ehrlich: Nach so vielen Jahren war es höchste Zeit für einen Neustart. Und da haben wir gleich mal alles neu gemacht: Titel, Format, Themen, Inhalte. Alles neu. Alles besser. Alles Quizzern und noch mehr Wissen.

NOCH MEHR DRIN:

75 Karten statt 50



NOCH MEHR IM TREND:

Schätzfragen und
brandaktuelle Themen



NOCH SCHÖNER:

edles Design mit Hochprägung
und Spotlack auf dem Cover



Jetzt QUIZZEN und noch mehr WISSEN!



- spannende Fragen und verblüffende Antworten auf 75 Karten
- bunte Themenvielfalt: von Allgemeinwissen und Schätzfragen über Gehirnjogging zu Rätseln
- für alle, die ihr Wissen prüfen und noch mehr wissen wollen



NEU!

März 2026

Display Quizen und noch mehr Wissen
je 4 Exemplare jedes Titels
von Quizen und noch mehr Wissen
99414 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 238,80 (D), € 247,20 (A)



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

März 2026

Jedes Quizen und noch mehr Wissen
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger Kartenschachtel
mit Veredelung
7,4 cm x 10,8 cm x 3,2 cm
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)



Text: Stefan Heine, Grafik: Andrea Köhrsen

Schätzen Verrücktes Wissen
978-3-96455-350-8



Text: Stefan Heine, Grafik: Andrea Köhrsen

Schätzen rund um die Welt
978-3-96455-391-1



Text: Elke Vogel, Grafik: Andrea Köhrsen

Allgemeinwissen von A bis Z
978-3-96455-347-8



Text: Anita van Saan, Grafik: Andrea Köhrsen

Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung
978-3-96455-348-5



Text: Philip Kiefer, Grafik: Andrea Köhrsen

Gehirnjogging
978-3-96455-351-5



Text: Elke Vogel, Grafik: Andrea Köhrsen

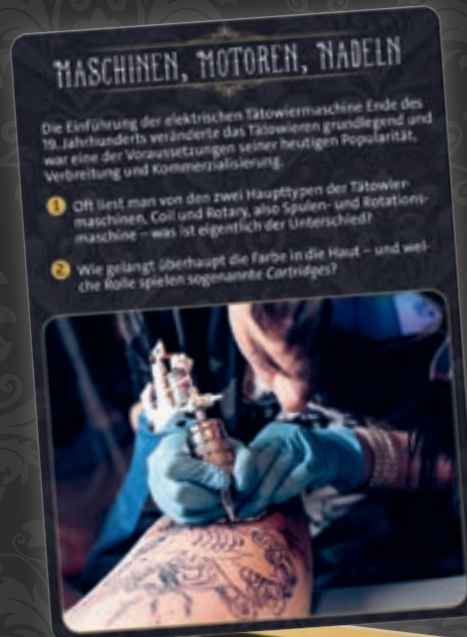
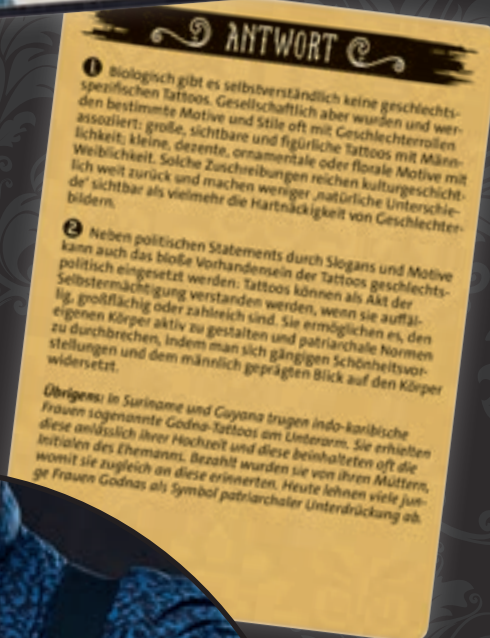
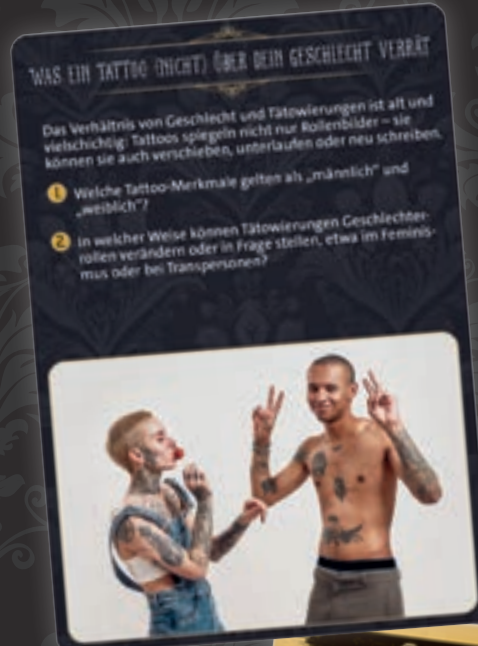
Alltagsrätsel
978-3-96455-349-2



TATTOO QUIZ



Mit über 50 detailreichen Bildern!



GESTOCHEN scharfe ANTWORTEN auf alles rund um TATTOOS



- Geschichte und Besonderheiten der Tätowierkunst, Techniken und Stile, berühmte Persönlichkeiten und Kurioses
- 50 großformatige Karten mit Fotos
- absolutes Trendthema



Mit hochwertigem Bändchen zum Herausheben der Karten

NEU!

März 2026

Das große Tattoo Quiz
Text: Björn Moll
Grafik: Kreativbunker
50 Karten | in einer hochwertigen Klappschachtel mit Magnetverschluss
13,5 cm x 18,1 cm x 3 cm
978-3-96455-343-0 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

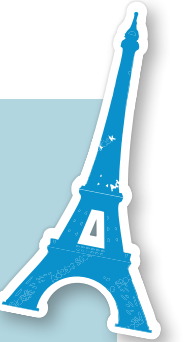
>DEIN STÄDTE-QUIZ<



Ultimatives **QUIZ-WISSEN** für den nächsten **STÄDTE-TRIP**!



- 75 Karten im hochwertigen Mini-Koffer aus Metall
- spannende Fragen, ausführliche Antworten und über 100 Bilder in jeder Box
- als Wissenscheck für den Städtetrip in die Lieblingsstadt oder als Geschenk



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Februar 2026

Display Fernweh Dein Städte-Quiz
je 3 Exemplare jedes Titels von Dein Städte-Quiz
99415 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)



NEU!

Februar 2026

Jedes Fernweh Dein Städte-Quiz
Text: Elke Vogel
Grafik: Stephanie Dühnölter
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger Blechdose
in Koffer-Optik
ca. 10,5 cm x 7,3 cm x 3,8 cm
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)



London
978-3-96455-366-9
9 783964 553669



Berlin
978-3-96455-367-6
9 783964 553676



Paris
978-3-96455-368-3
9 783964 553683



New York
978-3-96455-369-0
9 783964 553690



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

WISSENSTEST für Weitgereiste



Fernweh Das Globetrotter-Quiz
Text: Johan Christoph Krafft
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten mit Lösungsheft
7,4 cm x 10,5 cm x 3,5 cm
978-3-96455-270-9 | € 9,95 (D), € 10,30 (A)



Gedruckt in der EU

Spannende **ORTE ENTDECKEN** –
ferne Länder bereisen

- hinter jedem Rätsel steckt die Frage „Wo bin ich?“
- für Globetrotter*innen und Weltenbummler*innen im Entdeckermodus
- ideal als kleiner Reisebegleiter und gut gegen Fernweh

Wissen **KOMPAKT**



Fernweh Rätseln, Raten und Relaxen
Text: Philip Kiefer
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten
10,3 cm x 7,4 cm x 3,3 cm
978-3-96455-050-7 | € 9,95 (D), € 10,30 (A)



XL-QUIZREISE



Fernweh Das Quiz der 100 Sehnsuchtsorte
Text: Gabriele Hatzfeldt, Georg Schumacher
Design: Vivien Heinz
für Jugendliche und Erwachsene
100 Quizkarten mit Reisefotos
13,2 cm x 19 cm x 5,4 cm
978-3-96455-161-0 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)





Fernweh Wo bin ich?
Text: Stefan Heine
Design: Stephanie Dünhöfner
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel
13,5 cm x 18 cm x 3 cm
978-3-96455-340-9 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



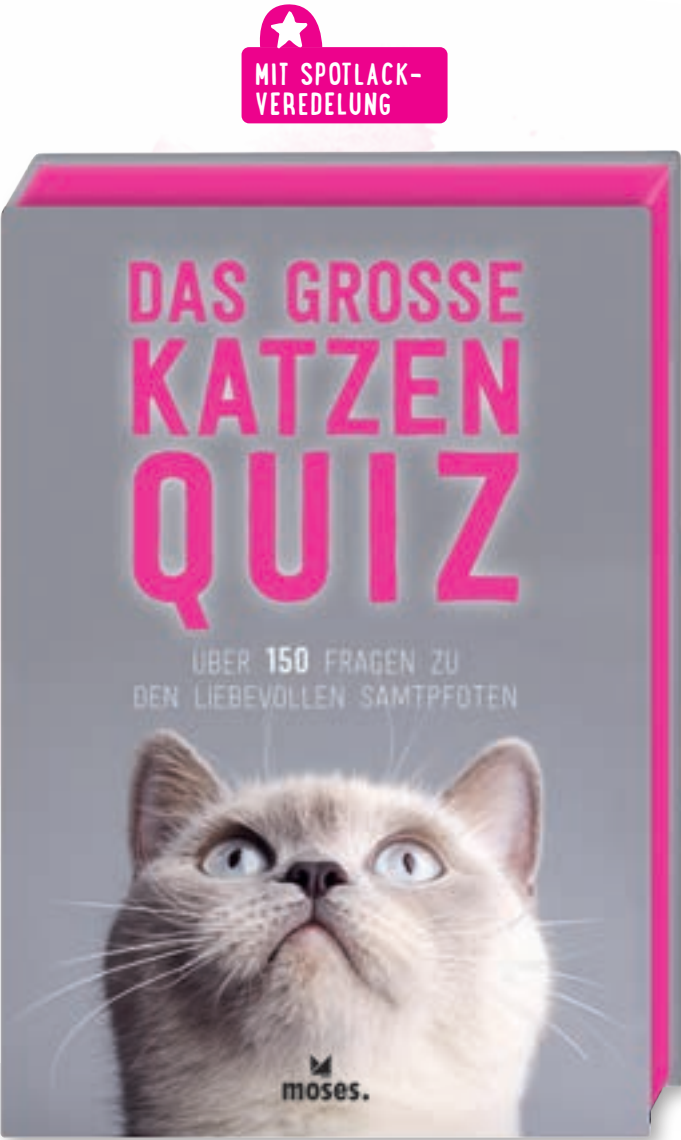
MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

Fernweh Wo bin ich?
Text: Stefan Heine
Design: Stephanie Dünhöfner
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel
13,5 cm x 18 cm x 3 cm
978-3-96455-340-9 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

Das QUIZ für alle, die KATZEN lieben!



- 100 Karten mit über 150 Fragen zum weltweit verbreitetsten Haustier
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- von der Geschichte der Katze über ihre Verhaltensweisen bis hin zu unterschiedlichen Rassen



Das große Katzen Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in hochwertiger Geschenkbox
mit Spotlight-Veredelung
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-341-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Display Hunde & Katzen Quiz
je 4 Exemplare „Das große Katzen Quiz“ und „Das große Hunde Quiz“
99401 | VE: 8 Stück |
VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (AT)

Mit wertvollen Tipps zu Haltung und Pflege

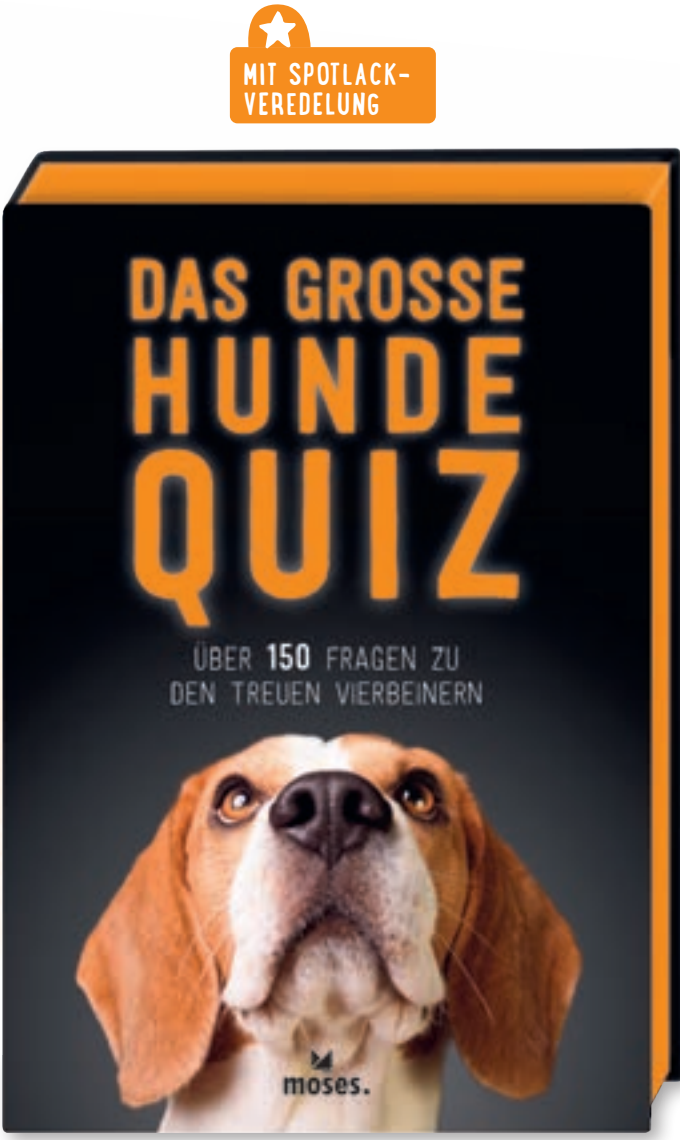


Auf den HUND gekommen: Das QUIZ zum treuen Vierbeiner

- 100 Karten mit über 150 Fragen zu den treuen Vierbeinern
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- Wissenswertes zu Themen wie Erziehung, Gesundheit, Rassen, Verhalten und Ernährung



Mit spannenden Infos zu den 40 bekanntesten Rassen!



Das große Hunde Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in hochwertiger Geschenkbox
mit Spotlight-Veredelung
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-360-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Die FASZINIERENDE VIELFALT unserer SPRACHE entdecken!

- 75 Karten mit verblüffenden Synonymen, vergessenen Wörtern oder alten Redewendungen
- zum Entdecken von Wörtern, ihrer Bedeutung und ihres Ursprungs
- spannende Einblicke in die Facetten des deutschen Sprachgebrauchs

MIT SPOTLACK-
VEREDELUNG

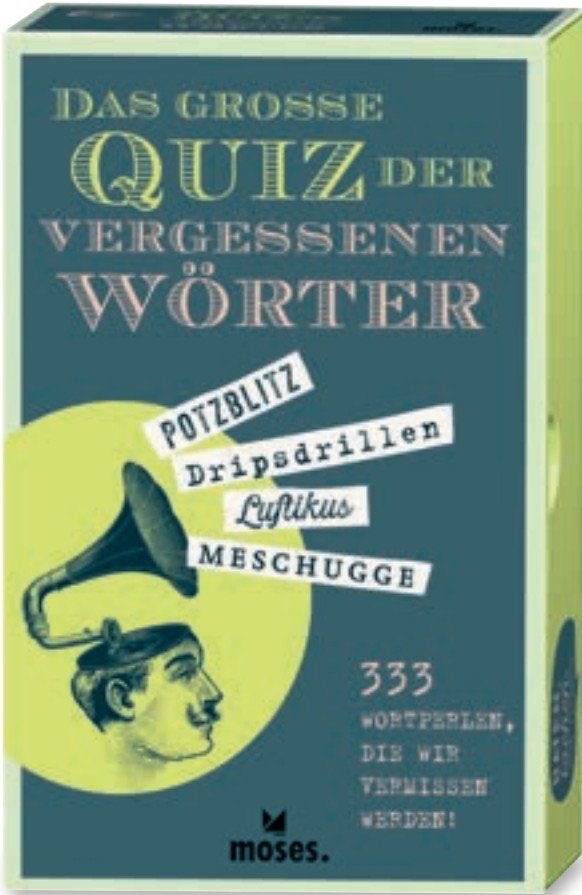
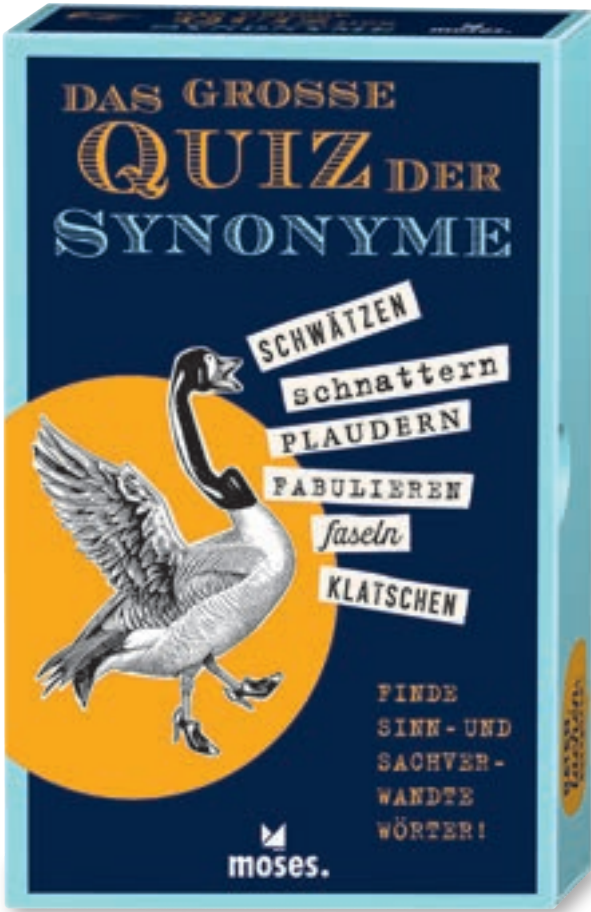
Alle Titel "Das große Quiz..."
für Erwachsene
75 Karten | in hochwertiger
Geschenkbbox mit Spotlack-Veredelung
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
€ 12,95 (D), € 13,40 (A)



Display Quiz für
Wortfans & Sprachverliebte
je 4 Exemplare „Das große Quiz der
Synonyme“, „Das große Quiz der
vergessenen Wörter“ und
„Das große Quiz der
Redewendungen & Sprichwörter“
99402 | VE: 12 Stück |
VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)



Das große Quiz
der Synonyme
Text: Nicola Berger
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-352-2



Das große Quiz
der vergessenen Wörter
Text: Gabriele Hatzfeldt,
Georg Schumacher
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-213-6



Ideales Geschenk
für Sprachliebhaber*innen



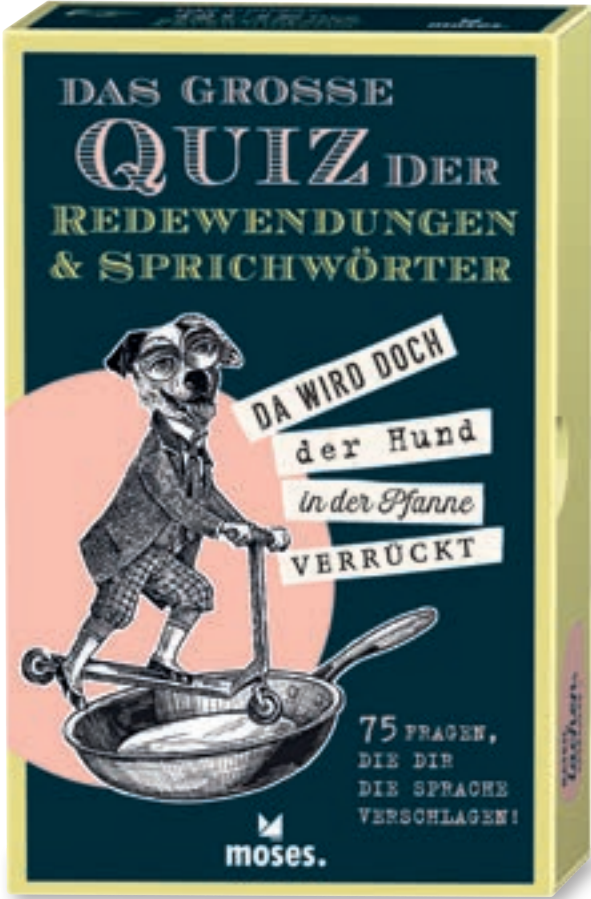
Eine Erinnerung an
besondere
„Wortperlen“



Einblicke in die Facetten des
deutschen Sprachgebrauchs

Fragen und
Antworten
zu Bedeutung
und Herkunft

Das große Quiz
der Redewendungen &
Sprichwörter
Text: Nicola Berger
Design: Christina Kölsch
978-3-96455-306-5



Für alle, die **LUST AUFS GÄRTNERN** haben!



- mit Tipps und Informationen rund um das eigene Fleckchen Grün
- mit hochwertiger Spotlack-Veredelung in modernem Design
- für Anfänger*innen, Hobbygärtner*innen oder Garten-Profis

MIT SPOTLACK-VEREDELUNG



Blatt & Blüte Das große Gartenquiz
Text: Elke Vogel
Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-335-5 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



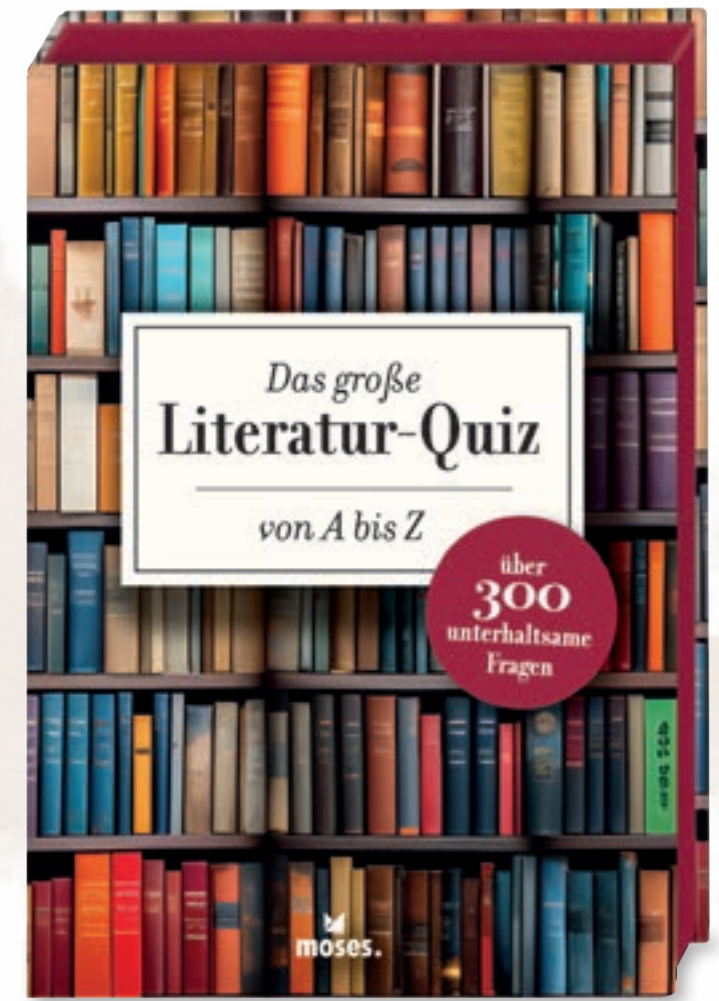
Die vielfältige und spannende **WELT DER LITERATUR** entdecken



- über 300 unterhaltsame Fragen mit geballtem literarischem Wissen
- die faszinierende Welt der Bücher in einer hochwertigen Geschenkbox
- für Literaturliebende und alle, die es werden wollen

MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

Unser Bestseller
im modernen Design und mit
überarbeiteten Inhalten



über
300
unterhaltsame
Fragen

Das große Literaturquiz von A bis Z
Text: Georg Schumacher, Gabriele Hatzfeldt
Design: Stephanie Dünholter
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
Überarbeitete Neuauflage
978-3-96455-034-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



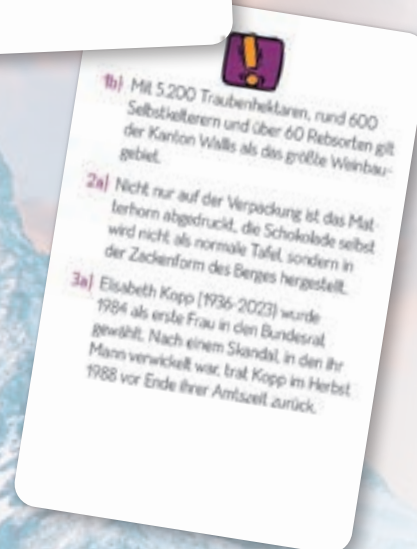
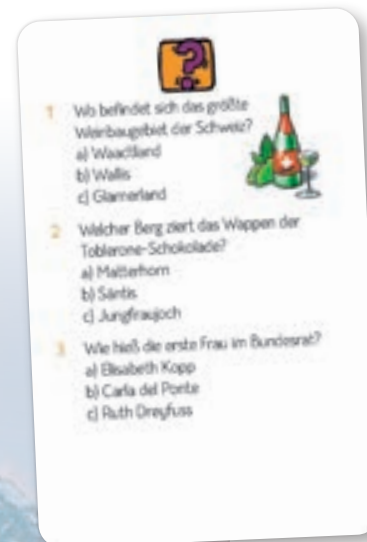
Das ultimative QUIZ zur SCHWEIZ



- 150 Fragen und Antworten zu vielfältigen Themen wie Kultur, Geschichte, Sport oder Lebensart
- in hochwertiger Geschenkbox aus Metall mit Hochprägung
- für Schweizkenner*innen und solche, die es werden wollen



★
ÜBERARBEITETE
NEUAUFLAGE



Schweiz – Das ultimative Quiz
für Jugendliche und Erwachsene
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten in einer Geschenkbox
aus Metall mit Hochprägung
7,2 cm x 10,6 cm
978-3-89777-716-3 | € 8,95 (D), € 9,20 (A)



9 783897 777163

Für alle Fans des RUNDEN, das ins ECKIGE muss

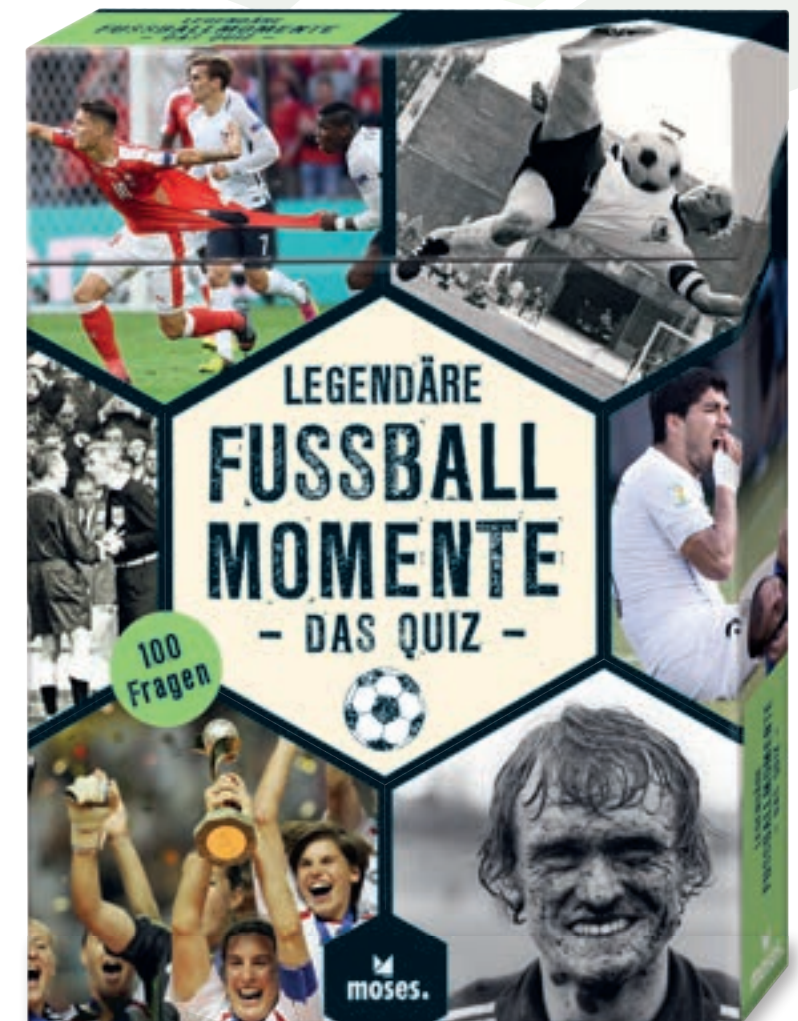


- extragroße Karten
- 100 Quizfragen zu den größten Momenten der Fußballgeschichte
- das perfekte Geschenk für alle, die Fußball lieben



17,5 cm

12,5 cm

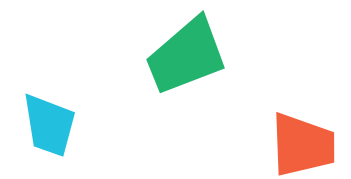


Legendäre Fußballmomente – Das Quiz
Text: Knut Krüger
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel
13,8 cm x 18,5 cm x 3 cm
978-3-96455-291-4 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



9 783964 552914





KNOBELEIEN

 DENKSPORT

Rätseln, knobeln und
den Kopf trainieren –
nicht verlieren!

Denksport, der auch mal um die Ecke geht
und Knobelaufgaben, die die grauen Zellen
zum Qualmen bringen – unsere vielfältige
Knobelwelt hat es in sich.



SPANNENDE ^{xx} LOGIKRÄTSEL

VON LEICHT BIS SCHWER



Mit 3 unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden

NEU!

Februar 2026

Display Professor Puzzle Logikrätsel
genaue Bestückung s. S. 182
99416 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



40
WIEDER-
VERWENDBARE
KARTEN

Wegwischen

Schreiben

LOGIKRÄTSEL mit ganz besonderen **BEACH-VIBES**

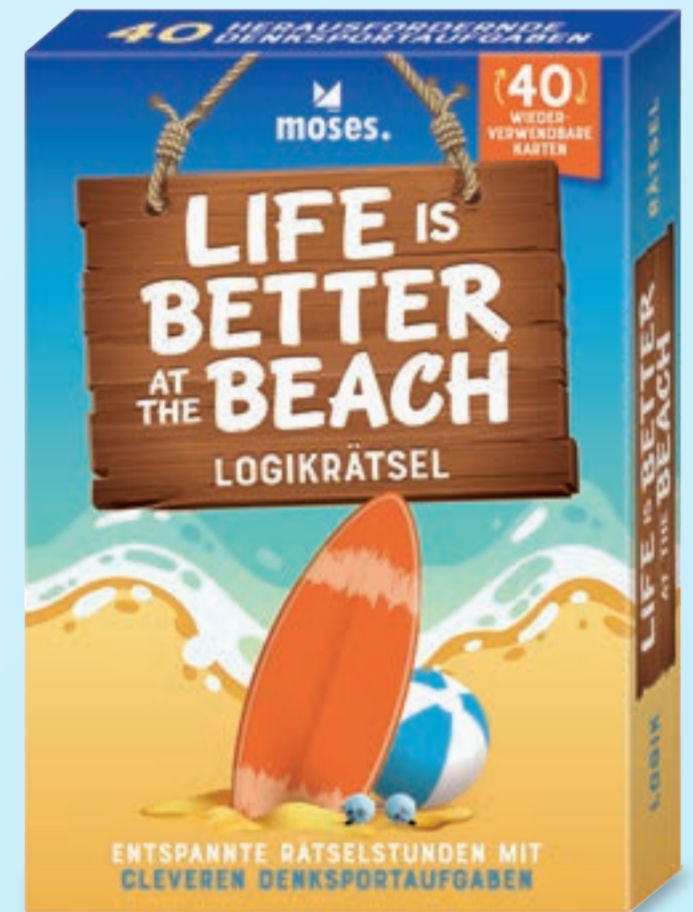


- 40 knifflige Rätsel in drei Schwierigkeitsstufen
- für entspannte Rätselstunden nicht nur am Strand
- mit wegwischem Stif für endloses Rätselvergnügen

ABWISCHBARE
KARTEN
INKL. STIFT

Symbole in die richtigen
Zonen einzeichnen

Gleiche Symbole
dürfen sich nicht berühren!



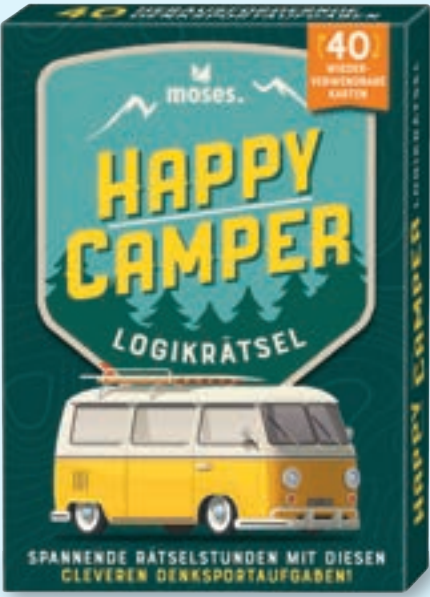
NEU!

Februar 2026

Life is better at the Beach
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlackveredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92151 | € 9,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Happy Camper
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92137 | € 9,95*/Stück



Mission Gold
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92139 | € 9,95*/Stück



Brain Train
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92138 | € 9,95*/Stück



LOGIKRÄTSEL treffen auf ABSTRAKTE KUNST



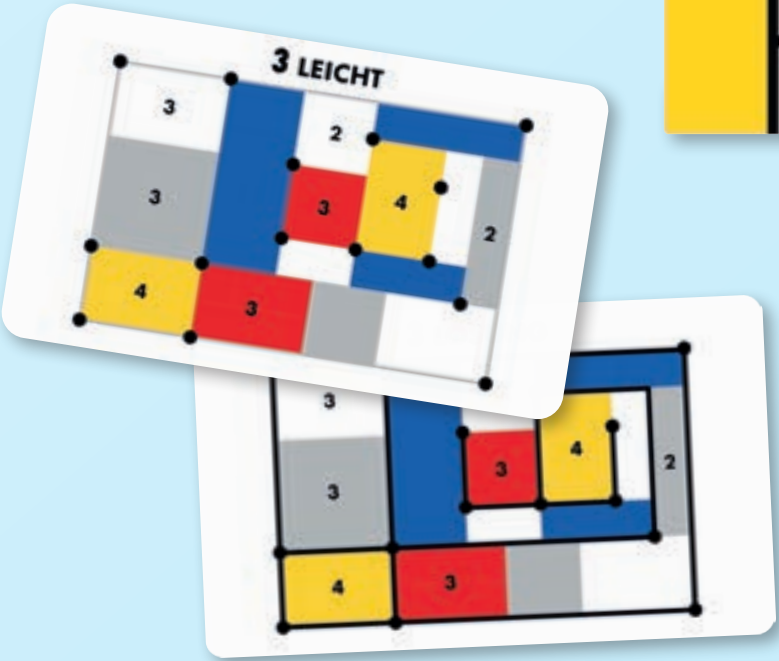
- 40 vertrackte Rätsel rund um Kunst, Punkte und Linien
- Kunstwerke erschaffen mit cleveren Denksportaufgaben
- mit wegwischem Stif und drei Schwierigkeitsstufen



Schwarze Punkte mit
Linien entlang der Kästen
verbinden



Die Zahl im Kasten verrät
die Anzahl der
benötigten Linien



NEU!

Februar 2026

Abstrakt Vertrackt
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlackveredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
92152 | € 9,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

*unverbindliche Preisempfehlung / Vertrieb nur in D, A, CH

UM DIE ECKE DENKEN und die GEMEINSAMKEIT finden!



- 16 Begriffe, je 4 gehören zusammen – nur wie?
- für alle, die gerne kombinieren und um die Ecke denken
- mit steigendem Schwierigkeitsgrad



Welche 4 Begriffe gehören zusammen?

1 16 Begriffe			
Sommerloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein
4 Hinweise			
Das Jahr im Wandel	Bestimmt die Form	Fans in vielen Städten	12 an der Zahl

1 Auflösung			
Sommerloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein
Das Jahr besteht aus 4 Jahreszeiten: Frühling, Sommer, Herbst, Winter.	PKW lassen sich nach ihrer Karosserieform z.B. einteilen in Cabrio, Kombi, Limousine, SUV.	Typische Nennweise von einem oder mehreren Bundesländern: Bayern, Baden-Württemberg, Berlin, Hamburg, Hessen, Niedersachsen, Nordrhein-Westfalen, Rheinland-Pfalz, Saarland, Schleswig-Holstein, Thüringen.	Es gibt 12 Tierkreiszeichen, z.B.: Stier, Zwillinge, Skorpion, Löwe.

Je 4 Begriffe haben eine Gemeinsamkeit



Gemeinsam Genial
Text: Daniel Gausbink
Design: Kreativbunker
100 Karten in hochwertiger Geschenkschachtel
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-375-1 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



BAYERN

Bezaubernde KARTENTRICKS einfach erklärt

-
- 50 detaillierte Anleitungskarten mit 33 spektakulären Kartentricks
 - Einstieg in die magische Welt der Kartenkunst
 - mit Skat-Kartenset zum direkt Loslegen



BESTSELLER!
95.000 verkaufte
Exemplare!



Hochwertige
Geschenkbbox im
schicken Retro-Look

Die magische Welt der Kartentricks
Text: Anke Küpper
Design: Andrea Köhrsen
50 Anleitungskarten, 32 Spielkarten
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
28054 | € 16,95*/Stück



Rätselhafter Denksport zum WÜRFELN

-
- 50 abwechslungsreiche Zahlen- und Logikrätsel
 - mit 4 hochwertigen Würfeln um direkt loszulegen
 - Für alle, die Freude am Rätseln, Tüfteln und Knobeln haben!



Die große Box der Würfelrätsel
Text: Carola von Kessel
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 4 Würfel
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
92150 | € 16,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

KNOTEN KNÜPFEN für jede Lebenslage

- 50 Karten mit Schritt-für-Schritt Anleitungen
- für jede Situation ist der passende Knoten dabei – für Segeltörns, Klettertouren oder den Alltag
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit 2 Schnüren



Die große Box der Knoten-Klassiker
Text: Tobias Bungter
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 2 Schnüre
in hochwertiger Geschenkschachtel
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
4035 | € 16,95*/Stück



STREICHHOLZRÄTSEL zum KNOBELN

- 50 knifflige Rätselkarten mit anschaulichen Illustrationen
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit nicht entflammaren Streichhölzern zum Drauflosrätseln
- Fördert die Vorstellungskraft und Kombinationsfähigkeit!



Die große Box der Streichholzrätsel
Text: Anke Küpper
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten, 1 Streichholzschachtel mit Streichhölzern
(nicht entflammbar)
in hochwertiger Geschenkschachtel mit Reibe-Optik
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
4034 | € 16,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

VERTRACKTE KNOBELEIEN mit dem legendären Meisterdetektiv

- unterhaltsamer Denksport auf 100 Karten
- Erfolgsgarant Sherlock Holmes
- hochwertige Geschenkbox, aufwändig illustriert

MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG



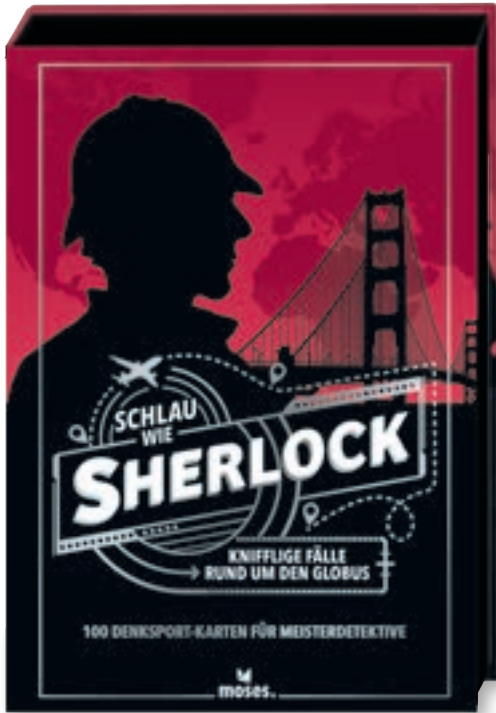
16,1 cm



Clever wie Sherlock
Text: Elke Vogel
Illustration: Dorina Tessmann
Design: typocepta
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkschachtel mit Goldfolien-Veredelung
11,8 cm x 16,1 cm x 5,4 cm
978-3-89777-459-9 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)



MIT SILBERFOLIEN-VEREDELUNG



Schlau wie Sherlock
Text: Elke Vogel
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Andrea Janas
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkschachtel mit Silberfolien-Veredelung
11,8 cm x 16,1 cm x 5,4 cm
978-3-96455-160-3 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)



MORIARTY ist auf freiem Fuß – und LONDON in GEFAHR!

- gemeinsam mit Sherlock Moriartys finsternen Plan durchkreuzen
- in über 60 kniffligen Denksport-Rätseln meisterhaft ermitteln
- Um-die-Ecke-Denken, logische Deduktion und Intuition



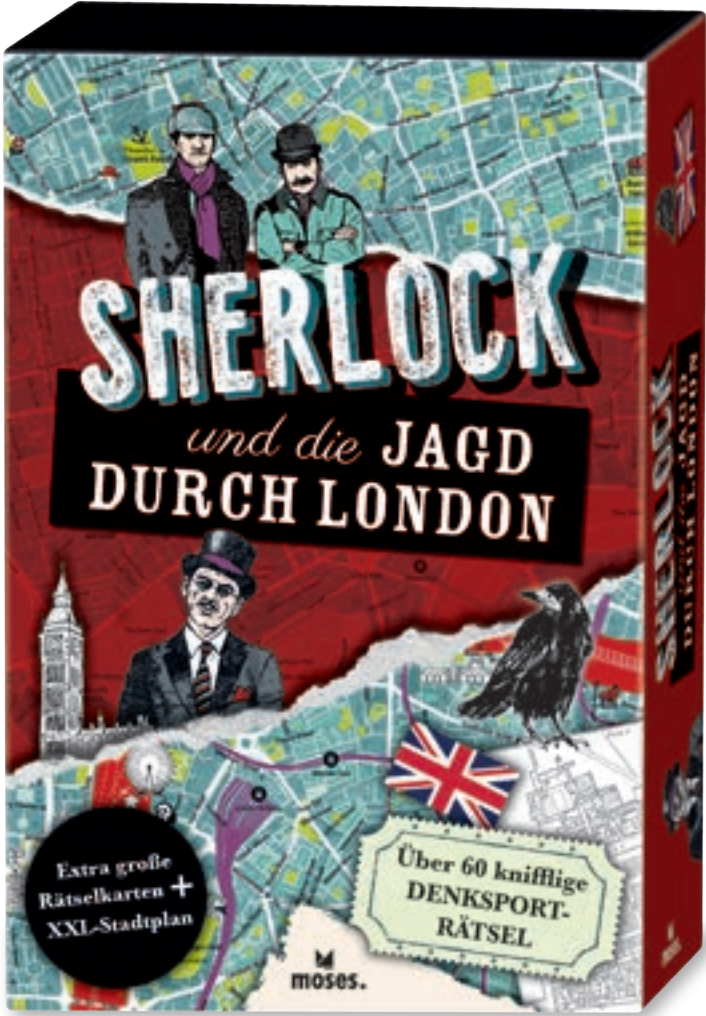
Mit XXL-Stadtplan von London



52,5 cm

75 cm

Spannung und stunden-langer, immersiver Rätselspaß!



EXTRAGROSSE KLAPPKARTEN

Sherlock und die Jagd durch London
Text: Elke Vogel
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 33 große Rätsel-Klappkarten, 1 XXL-Stadtplan
13,5 cm x 19 cm x 5,5 cm
978-3-96455-202-0 | € 24,95 (D), € 25,70 (A)



KOMPAKT VERPACKTE Ecken, um die man denken muss



- 100 spielerische und kreative Denk-Anstöße
- von „Um-die-Ecke-Denker“-Profi Georg Schumacher und „Rätsel-Papst“ Stefan Heine

Jede 110%-Box
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
11,3 cm x 12,7 cm x 8,5 cm
€ 14,95 (D), € 15,40 (A)



BESTSELLER!
Zusammen über 75.000
verkaufte Exemplare!



110% Gehirnjogging
Text: Stefan Heine
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-196-2



110% um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-180-1



110% Querdenken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Bianca Schaalburg
Design: Stephanie Dünhölter
978-3-89777-856-6



Querdenken – um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration & Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 75 Karten, Sanduhr, Notizbüchlein,
Bleistift, Anleitung
13,0 cm x 19,1 cm x 4,5 cm
25135 | € 19,95*/Stück



50 alltagstaugliche und
praktische Übungen



50 Schritte zum besseren Gedächtnis
Text: Nicola Berger
Illustration: Dorina Tessmann
Design: Silke Klemt, Stephanie Dünhölter
für Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
13,8 cm x 18,5 cm x 3,3 cm
978-3-96455-268-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Kompaktes Booklet mit
zahlreichen farbigen
Abbildungen und 250 Rätseln

Die große Box der rätselhaften Karten
Text: Elke Vogel
Design: Silke Klemt
für Erwachsene
10 Faltpäne, 208-seitiges Rätselbuch
in einer Schuberbox
Faltpäne: je 44 cm x 31 cm |
Schachtel: 13,1 cm x 18,8 cm x 5,4 cm
978-3-96455-201-3 | € 19,95 (D), € 20,50 (A)

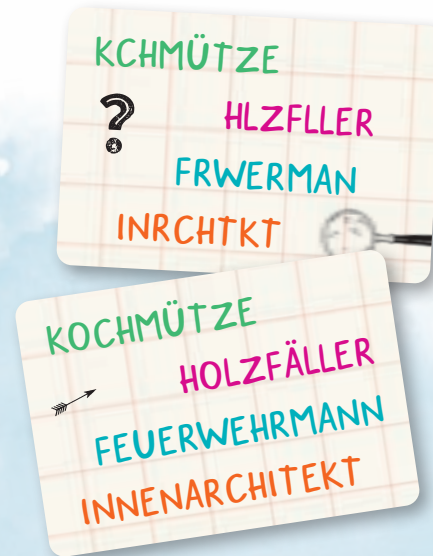


10
FALTPÄNE IM
XL FORMAT

*unverbindliche Preisempfehlung

ORIGINELLE WORTRÄTSEL für Sprachspiel-Fans

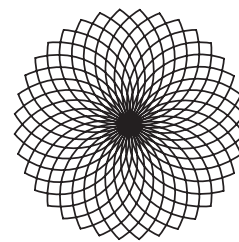
Steigender
Schwierigkeitsgrad



Schwer von Begriff
Text: Ralf zur Linde
Design: Silke Klemm
für Jugendliche und Erwachsene
155 Karten
13,8 cm x 12,1 cm x 7,6 cm
978-3-96455-293-8 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Achtung, AUGENSCHWINDEL!



75 Karten mit
anschaulichen
Erklärungen



75 erstaunliche Optische Illusionen
Text: Britta Waldmann
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
978-3-96455-330-0 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)



Das PERFEKTE GESCHENK für alle SCHACHFANS

Unkompliziertes
Lösungssystem auf der
Kartenrückseite



Die große Box der Schachrätsel
Autor & Design: Stefan Heine
Gestaltung: Stephanie Dünhöfner
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 50 Karten, 40 Chips
13,2 cm x 19 cm x 5,6 cm
90617 | € 16,95*/Stück



Knoten-Klassiker – SCHRITT FÜR SCHRITT erklärt

BESTSELLER!
Über 125.000
verkaufte Exemplare!

In edler
Metallbox



Schnüre enthalten

Die Knotenbox
Text: Tobias Bungert
Illustration: Arno Kolb
Design: Dagmar Gruhl
für Erwachsene
2 Knotenschnüre zum Üben,
50 Karten in einer Dose
20 cm x 16 cm x 4,2 cm
4006 | € 16,95*/Stück



Jeweils 50 handliche
Karten



20 cm



PAUSE VOM ALLTAGSSTRESS

Drehen, schieben, fühlen, rollen –
hochwertige Geduldspiele sind die perfekte
Geschenkidee für alle, die dem Alltag für
ein Moment entfliehen möchten.



Albert Einsteins Gedankenschloss



Albert Einsteins Gedankenschloss
aus Holz | in einer Geschenkbox mit
Klappdeckel und Silberfolien-Veredelung
ab 8 Jahren
15 cm x 14,7 cm x 4 cm
92105 | VE: 4 Stück | € 14,95*/Stück



Matchbox Puzzles

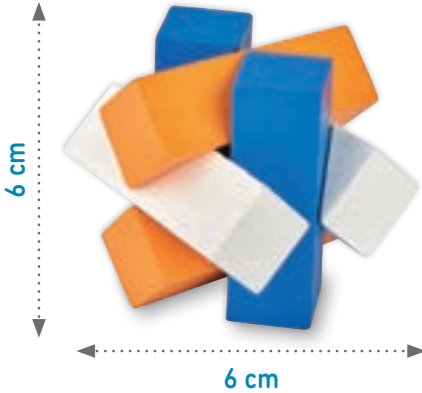
BESTSELLER!
Über 600.000
verkaufte Puzzles!



Professor Puzzle Matchbox Puzzles
6,8 cm x 4,7 cm x 2 cm
15-fach sortiert | im Display
92059 | VE: 75 Stück | € 3,95*/Stück



Be clever! Multicolor Puzzle



Im 3er Set für extra
langen Knobelspaß



Be clever! Multicolor Puzzle
Gestaltung: Kreativbunker
Geduldspiele in 3
verschiedenen Designs | aus Holz
25 cm x 8,5 cm x 8 cm
92130 | € 14,95*/Stück



Be clever! Smart Puzzles bunt



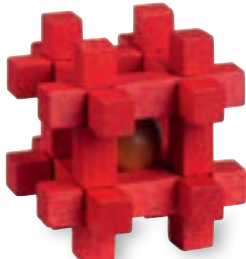
Mosaik violett



Doppelkreuz blau



Relief gelb



Käfig rot



Kugel orange



Blume grün

Be clever!
Smart Puzzles bunt
Design: Martin Glück
Geduldspiele in 6 verschiedenen
Designs | aus Holz
in transparenter Geschenkbox
6-fach sortiert | im Display
5,5 cm x 5,5 cm x 5,5 cm
92050 | VE: 12 Stück | € 6,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung | Albert Einsteins Gedankenschloss und Matchbox Puzzles: Vertrieb nur in D, A, CH



Kinderspiele

Entdecken Sie unsere Spiele und Quizze für Kinder in der Vorschau „Kinderwelt“ ab Seite 202!

Allein oder zusammen spielbar

Ideal für den Urlaub oder die Schultüte



8,5 cm

8,5 cm

9 große Holzwürfel



So bin ich Geschichtenwürfel
Autorin: Marisa Hart
Illustration: Anne Stettner
8,5 cm x 8,5 cm x 3,5 cm
90605 | € 12,95*/Stück



INHALT
9 Holzwürfel

Süße Charaktere in unterschiedlichsten Situationen sammeln



So bin ich Quartett
Autorin: Marisa Hart
Illustration: Anne Stettner
36 Karten in einer Blechdose
7 cm x 10 cm x 2 cm
90604 | € 6,95*/Stück



INHALT
36 Spielkarten | 1 Spielanleitung

WÜRFELSPASS für die ganze FAMILIE



Echter Blickfang – transparente Verpackung!

NEU!

März 2026

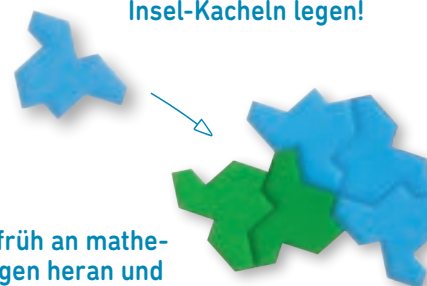


Würfelspaß Fußball
Autor: Jorge Luengo
Illustration: Isaac Murgadella
ca. 17 cm x Ø 6,6cm
90964 | € 16,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Blaue Wasser-Kacheln ohne Lücke um die grünen Insel-Kacheln legen!



Führt Kinder früh an mathematische Fragen heran und fördert logisches Denken



Ein-Stein-Insel – Das Legespiel
Autoren: Christoph Cantzler, Torsten Marold
Illustration: Steffi Abt-Seitzer
19 cm x 19 cm x 4,5 cm
90955 | € 24,95*/Stück



INHALT
50 Karten | 27 Acrylplättchen |
1 Stoff-Beutel | Spielanleitung





NEU!

März 2026

Display Einhorn & T-Rex gesucht
je 4 Exemplare der Spiele
16,5 cm x 22,5 cm x 14 cm
99418 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*



NEU!

März 2026




Einhorn gesucht!
 Autor: Klaus Kreowski
 Illustration: Monika Suska
 Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
 7,5 cm x 11 cm x 3 cm
 90942 | € 9,95*/Stück



Die Kartenspiele für **EINHORN-** oder **DINOFANS**



- einfache Spielregeln: Wie Schwarzer Peter nur umgekehrt – Wer behält den T-Rex oder die Einhorn-Königin?
 - einzigartige Illustrationen zum Schmunzeln
 - unterhaltsames Spiel für die ganze Familie
- 



Schwarzer Peter umgekehrt!



NEU

März 2026



T-Rex gesucht!
 Autor: Klaus Kreowski
 Illustration: Monika Suska
 Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
 7,5 cm x 11 cm x 3 cm
 90626 | € 9,95*/Stück




SO WIRD'S GESPIELT:

- Alle erhalten 6 Handkarten. Die übrigen Karten bilden einen Nachziehstapel in der Tischmitte.
- Wer an der Reihe ist, zieht eine Karte entweder von einer anderen Person oder vom Nachziehstapel.
- Pärchen können von der Hand aussortiert und auf einen persönlichen Ablagestapel gelegt werden.
- Die Person, die zuletzt den T-Rex-König auf der Hand hält, gewinnt das Spiel.


INHALT
45 Spielkarten | 1 Holzfigur | Spielanleitung

Spannendes 3D-RÄTSEL-ABENTEUER für kleine Spürnasen




DAS GEHEIMNISVOLLE HAUS
EIN 3D-RÄTSEL-ABENTEUER

MIT UV-LAMPE!




von arbeitssausschult
kinderspiel + spielzeug
ausgezeichnet
recommended




Der goldene Schlüssel
ACHTUNG!
Der goldene Schlüssel
ACHTUNG!

UV-Lampe bringt
Licht ins Dunkel



8+ 1-4 ca. 60

Das geheimnisvolle Haus
Illustration: Folko Streese
Gestaltung: Michaela Kienle
16 cm x 11,8 cm x 4,5 cm
90140 | € 18,95*/Stück



MINI-Spiele und -Quizze im Mitnahmeformat





Pocket Games Quiz
Text: Elke Vogel
Gestaltung: Kreativbunker
6 verschiedene Mini-Quizze mit jeweils 100 Fragen
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90374 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück





Fischers FRITZ
Lustige Zungenbrecher
für Kinder

6+ 2-6 ca. 10

Fischers Fritz
Text: Peter Neugebauer
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90387 | € 9,95*/Stück





Der Kuckuck guckt
durchs Guckloch.

Wenn Fliegen
hinter Fliegen fliegen,
fliegen Fliegen
Fliegen nach.





Lustiges Quatschquiz
Welches Gier
lächelt zu?

6+ 1-10 ca. 10

Lustiges Quatschquiz
Text: Christian Kruchten
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90146 | € 9,95*/Stück





Mit welchem Gier
man Tüfel gehen?

Welches Gier
lächelt zu?

Wie nennt man
eine mangel Laute?

Welches Tier
heißt Lötter Mangel?







BESTSELLER!
Über 229.000 verkaufte
Pocket Games!

Pocket Games Kidz
Gestaltung: Kreativbunker
6 verschiedene Mini-Spiele im
praktischen Taschenformat
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90320 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück



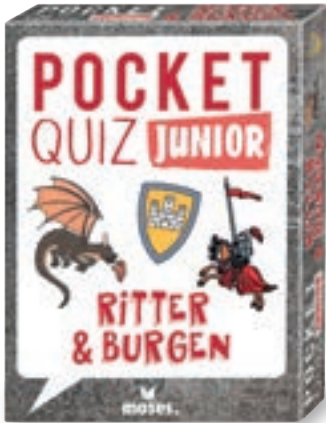
*unverbindliche Preisempfehlung

QUIZZEN für Kids – kompakt für die Hosentasche

Jedes Pocket Quiz junior
50 Karten in einer
Schachtel
7,5 cm x 10 cm x 2,5 cm
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



Text: Anita van Saan



NEU!

März 2026
Ritter & Burgen
978-3-96455-386-7

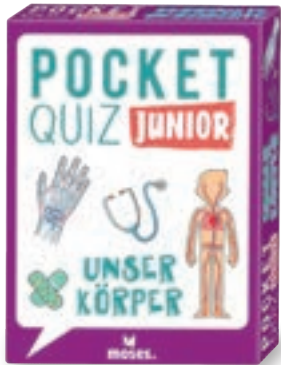


NEU!

März 2026
Display Pocket Quiz junior
genaue Bestückung s. S. 183
99615 | VE: 24 Stück |
VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)



Text: Nicola Berger



Unser Körper
978-3-96455-363-8



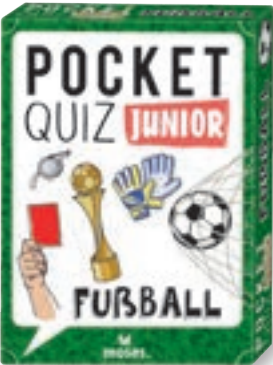
Text: Nicola Berger



Verrückte Geschichte
978-3-96455-337-9



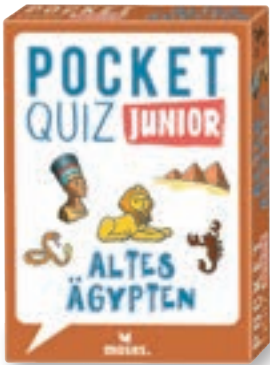
Text: Matthias Leo Weibel



Fußball
978-3-96455-297-6



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Altes Ägypten
978-3-96455-322-5



Text: Anke Kipper



Verrückte Tiere
978-3-96455-257-0



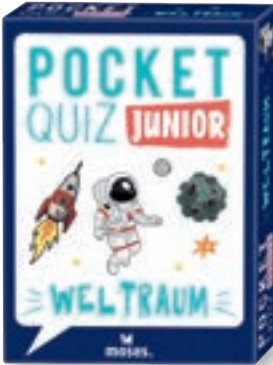
Text: Carola von Kessel



Pferde
978-3-96455-104-7



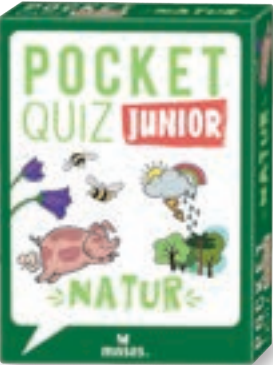
Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Weltraum
978-3-96455-187-0



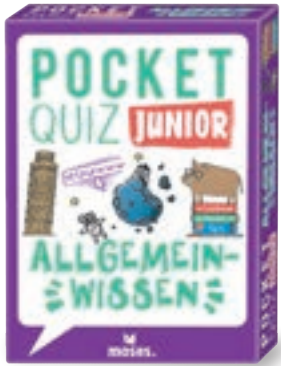
Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Natur
978-3-96455-188-7



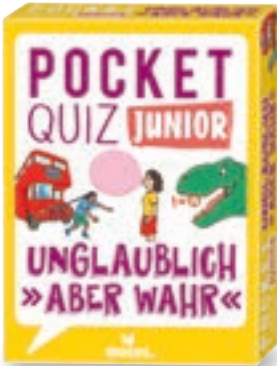
Text: Nicola Berger



Allgemeinwissen
978-3-96455-149-8



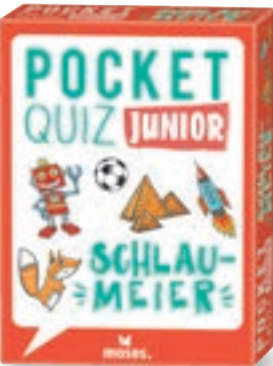
Text: Carola von Kessel



Unglaublich, aber wahr
978-3-96455-109-2



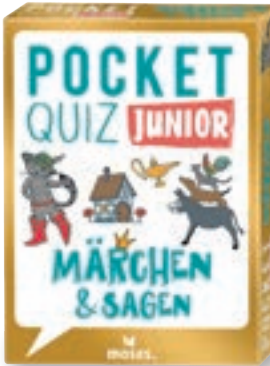
Text: Nicola Berger



Schlaumeier
978-3-96455-105-4



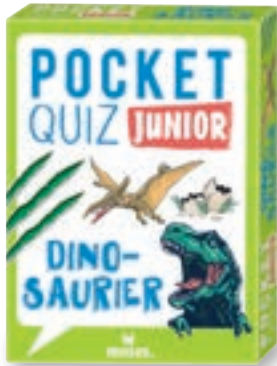
Text: Anton Dietz



Märchen & Sagen
978-3-96455-233-4



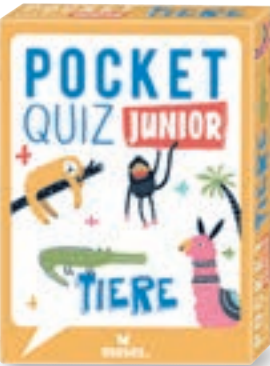
Text: T & T media world –
Die Ideallisten – Jürgen Winzer



Dinosaurier
978-3-96455-150-4



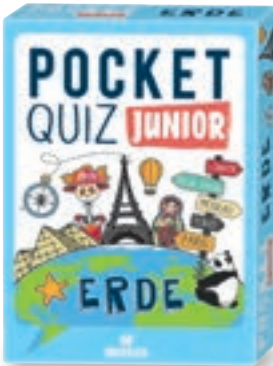
Text: T & T media world –
Die Ideallisten – Jürgen Winzer



Tiere
978-3-96455-103-0



Text: T & T media world –
Die Ideallisten – Jürgen Winzer



Erde
978-3-96455-110-8



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Erfindungen
978-3-96455-262-4



*unverbindliche Preisempfehlung

SPIELEKLASSIKER in der BLECHDOSE

Klein und kompakt in der praktischen Metalldose



Display Spiele-Klassiker
genaue Bestückung s. S. 183
90326 | VE: 12 Stück |
VK-Wert: € 83,40*



Rommé für Kinder
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Spielkarten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90622 | € 6,95*/Stück



Kinderpoker
Autor: Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90185 | € 6,95*/Stück



Was war wo?
Autor: Tim Rogasch
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 48 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90165 | € 6,95*/Stück



Ich packe meinen Koffer
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 39 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90352 | € 6,95*/Stück



Schwarzer Peter
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 37 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90296 | € 6,95*/Stück



Ich sehe was, was du nicht siehst
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90154 | € 6,95*/Stück



Pantomime für Kinder
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90391 | € 6,95*/Stück



Mau-Mau für Kinder
Design: Anoka Design Studio
Inhalt: 36 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90321 | € 6,95*/Stück



Wer bin ich?
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90155 | € 6,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

Quizze zum STAUNEN UND LACHEN



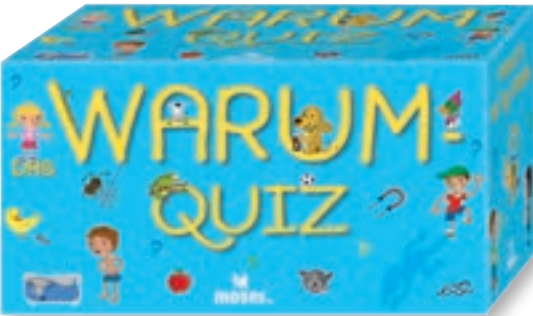
Alle Quizze
durchgehend vierfarbig illustriert
100 Karten, ein Antwortbüchlein
Karten: 6,6 cm x 13,3 cm
Box: 14,6 cm x 7,8 cm x 8,9 cm
€ 14,95*/Stück



Das Quiz der Tiere
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Oliver Poli
100 interessante Fragen zu wilden und heimischen Tieren zwischen Arktis, Wald und Wüste



Das Wie-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy
100 Fragen rund um Menschen, Tiere, Technik und Alltag



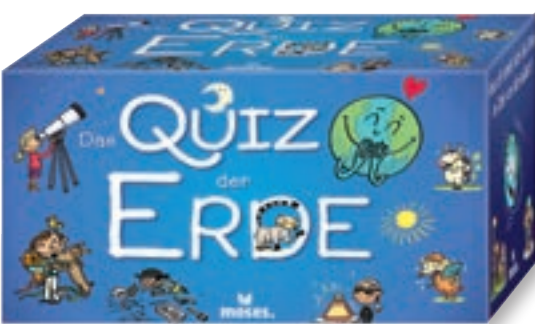
Das Warum-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Warum-Fragen zu den Themen: Tiere, Umwelt, Natur, Wissenschaft, Entdeckungen u. v. m.



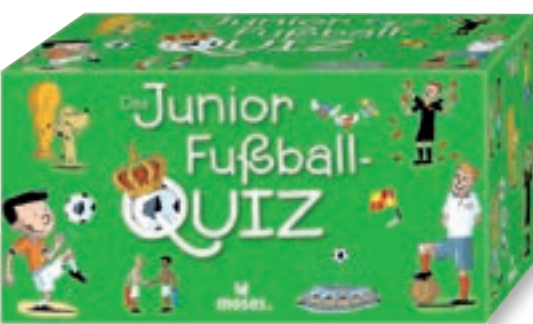
Das Allgemeinwissen-Quiz
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Pacotine
100 spannende Fragen zu unserer Natur, der Erde, Kultur, Sport und über uns Menschen



Das Rund um die Welt-Quiz
Text: Aurore Meyer
Illustration: Matthieu Roda
100 Fragen rund um den Kontinent und seine Kulturen



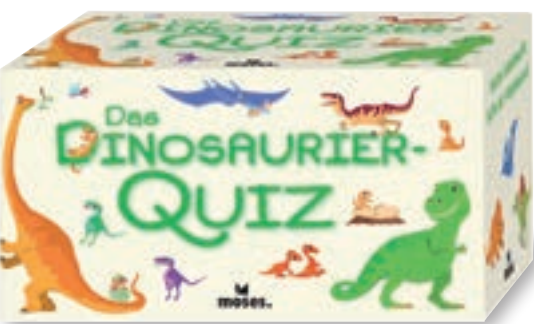
Das Quiz der Erde
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Loïc Ménéé
Über 100 spannende Fragen zum Thema Erde



Das Junior Fußball-Quiz
Text: Valentin Verthé
Illustration: Patrick Chenot
100 spannende Fragen für kleine Fußballexpert*innen



Mein Körper – Das Quiz
Text: Sophie de Mullenheim
Illustration: Loïc Ménéé
100 spannende Fragen zum Wunderwerk Körper



Das Dinosaurier-Quiz
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Esao Design
100 spannende Fragen und Antworten über T-Rex, Triceratops und Co. warten darauf gelöst zu werden



Das Schlaumeier-Quiz
Text: Anne Royer
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Schlaumeier-Fragen quer durch viele Wissensgebiete



Das Quiz der Pferde und Ponys
Text: Laure Marandet
Illustration: Hélène Canac
80 Fragen zu den Themen: im Sattel, Pferderassen, Körperbau, Pflege, Zubehör, Disziplinen



*unverbindliche Preisempfehlung / Vertrieb nur in D, A, CH

moses. Spiele zum Sonderpreis



Sailorman Dice
Autoren: Wolfgang Kramer,
Michael Kiesling
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90390 | UVP: € 12,95*/Stück



10+
2-4
ca. 20

neuer EK/Stk.
€ 3,10



Namaste – Würfle dein Glück
Autoren: Uwe Rapp,
Bernhard Lach
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90382 | UVP: € 12,95*/Stück



8+
2-4
ca. 20

neuer EK/Stk.
€ 3,10



4 aus Acht
Autor*innen: Katrin Abfalter,
Johannes Sulzer
13 cm x 13 cm x 10,5 cm
90388 | UVP: € 16,95*/Stück



14+
1-4
ca. 15

neuer EK/Stk.
€ 4,20



Der Phrasenfuchs
Autor: Peter Wichmann
13 cm x 13 cm x 10,5 cm
90322 | UVP: € 16,95*/Stück



14+
3-8
ca. 30

neuer EK/Stk.
€ 4,20



Picture Points
Autorin: Caroline Fox
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90384 | UVP: € 12,95*/Stück



12+
3-5
ca. 20

neuer EK/Stk.
€ 3,10



Outlines
Autoren: Arno Steinwender,
Paul Schulz
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90139 | UVP: € 12,95*/Stück



12+
3-8
ca. 20

neuer EK/Stk.
€ 3,10



Gefahr aus der Tiefe
Lizenz & Entwicklung: Professor Puzzle
Batterien enthalten (3 x AAA),
auswechselbar
31,7 cm x 21,8 cm x 5,1 cm
90389 | UVP: € 24,95*/Stück



14+
1-6
ca. 120

neuer EK/Stk.
€ 6,19



No Return – Es gibt kein Zurück!
Autor: Marco Teubner
26 cm x 18 cm x 7 cm
90329 | UVP: € 34,95*/Stück



ab 8
2-4
ca. 25

neuer EK/Stk.
€ 8,67

Zur freien Bestückung



1
Leerddisplay black tower
bietet Platz für 64 Exemplare
89323
4 033477 034809 ab Seite 28

2
Leerddisplay red tower
bietet Platz für 64 Exemplare
89014
4 033477 035288 ab Seite 41

3
Leerddisplay black stories
bietet Platz für 18 Exemplare
89010
4 033477 034731 ab Seite 28

4
Leerddisplay black stories Stufendisplay
bietet Platz für 36 Exemplare
89400
4 033477 894007 ab Seite 28

Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1
Drehsäule black tower
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts **NEU**
90196 #Ausgepostet! **NEU**
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
90051 Funny Death
90056 Psycho
90053 Epic Fails
90057 English
90176 Da lacht der Sensenmann!
90046 Real Crime
90055 Medizin
90052 Leichen, Pech & Pannen
je 2 Ex.
90050 Daily Disasters
90045 Bloody True Crime
99541 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*
4 033477 995414 ab Seite 28

2
Display black stories
je 2 Ex.
90706 Burning Hearts **NEU**
90196 #Ausgepostet! **NEU**
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90048 Nr. 1
3588 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*
4 033477 035882 ab Seite 28

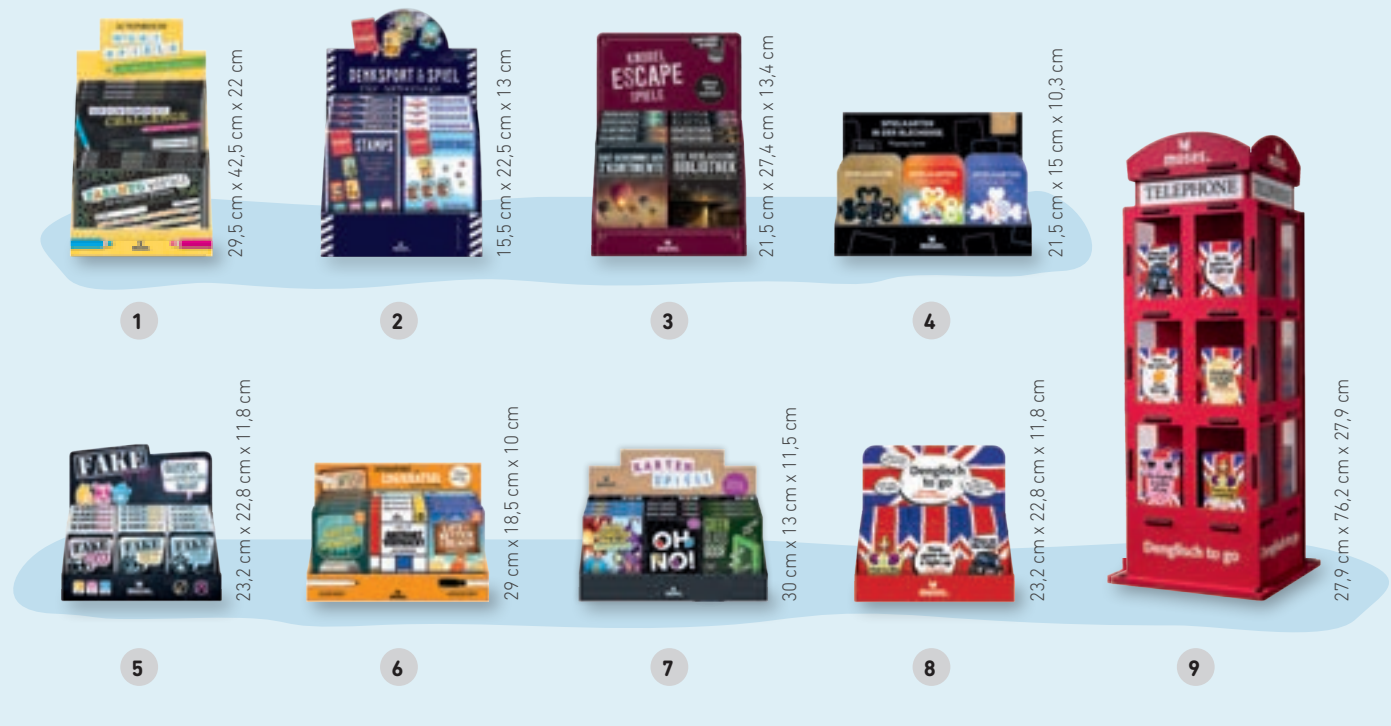
3
black stories Stufendisplay
je 3 Ex.
90706 Burning Hearts **NEU**
90196 #Ausgepostet! **NEU**
90195 Holy Shit!
90191 Cold Cases
90702 Tsokos
90049 True Crime
90192 Sebastian Fitzek
90190 Serienkiller
90085 Creepy!
90048 Nr. 1
90047 Shit Happens
90058 Der Tod auf Reisen
99587 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*
4 033477 995872 ab Seite 28

4
Drehsäule red tower
je 4 Ex.
90091 Ruf der Wildnis
90092 Echt wahr!
90194 Pink!
90193 Monster-Alarm
je 6 Ex.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90088 Back to School
90178 Top Secret!
90093 Fußballfieber
90117 Tierisch wild!
99542 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*
4 033477 995421 ab Seite 41

5
Display black stories junior
je 2 Ex.
90117 Tierisch wild!
90086 Sherlock & Co.
90087 Quatsch & Co.
90089 Auf heißer Spur
90094 Unglaublich!
90093 Fußballfieber
90193 Monster-Alarm
90178 Top secret!
90194 Pink!
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*
4 033477 035387 ab Seite 41



Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1

Display Kreuzwort-Challenge & Rasanto Wortale
je 4 Ex.
90623 Kreuzwort-Challenge
90603 Rasanto Wortale
99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

4 033477 995995

ab Seite 95

2

Display Fernweh Kartenspiele
je 4 Ex.
90954 Fernweh Souvenirs **NEU**
90618 Fernweh Stamps
99413 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*

4 033477 994134

ab Seite 54

3

Display Knobel-Escape-Spiele
je 2 Ex.
90956 Gefangen im Varieté **NEU**
90606 Das Geheimnis der 7 Kontinente
90351 Die verlassene Bibliothek
90170 Mysterium im Kloster
99629 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

4 033477 996299

ab Seite 114

4

Display Spielkarten in der Blechdose
je 4 Ex.
90608 Spielkarten rainbow
90607 Spielkarten metallic
90609 Spielkarten classic
99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*

4 033477 994035

ab Seite 88

5

Display Fake Quiz
je 4 Ex.
90166 Fake Check
90167 Fake Shots
90168 Fake Facts
99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

4 033477 995643

ab Seite 102

6

Display Professor Puzzle Logikrätsel
je 3 Ex.
92151 Life is better at the beach **NEU**
92152 Abstrakt Vertrackt **NEU**
je 2 Ex.
92137 Happy Camper
92138 Brain Train
92139 Mission Gold
99416 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

4 033477 994165

ab Seite 146

7

Display Kartenspiele
je 3 Ex.
90610 Mega Monster Meals
90172 Oh no!
90171 Verdeckte Mission
90182 Green Glass Door
99590 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*

4 033477 995902

ab Seite 60

8

Display Denglisch to go
je 2 Ex.
90943 Press on the tube!
90399 Everything is in butter, boss!
90386 That's the yellow from the egg
90291 Now goes me a light up
90276 My English is under all pig
90613 That is the crowning!
90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*

4 033477 903563

ab Seite 24

9

Display Denglisch-Telefonzelle
je 6 Ex.
90943 Press on the tube!
90399 Everything is in butter, boss!
90386 That's the yellow from the egg
90291 Now goes me a light up
90276 My English is under all pig
90613 That is the crowning!
99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*

4 033477 995988

ab Seite 24

10

Display Quizen & Wissen
je 4 Ex.
53478 Allgemeinwissen von A bis Z **NEU**
53485 Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung **NEU**
53492 Alltagsrätsel **NEU**
53515 Gehirnjogging **NEU**
53508 Schätzen Verrücktes Wissen **NEU**
53911 Schätzen rund um die Welt **NEU**
99414 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 238,80 (D), € 247,20 (A)

4 033477 994141

ab Seite 126

11

Display Fernweh Dein Städte Quiz
je 3 Ex.
53669 Fernweh Dein Städte-Quiz London **NEU**
53676 Fernweh Dein Städte-Quiz Berlin **NEU**
53683 Fernweh Dein Städte-Quiz Paris **NEU**
53690 Fernweh Dein Städte-Quiz New York **NEU**
99415 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*, € 160,80 (A)

4 033477 994158

ab Seite 131

12

Display Quizze Synonyme, verg. Wörter, Redewendungen
je 4 Ex.
53522 Das große Quiz der Synonyme
52136 Das große Quiz der vergessenen Wörter
53065 Das große Quiz der Redewendungen & Sprichwörter
99402 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)

4 033477 994028

ab Seite 138

13

Display Hunde & Katzen Quiz
je 4 Ex.
53416 Das große Katzen Quiz
53607 Das große Hunde Quiz
99401 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (A)

4 033477 994011

ab Seite 136

14

Display Pocket Quiz junior
je 2 Ex.
53867 Ritter & Burgen **NEU**
51030 Tiere
51047 Pferde
51054 Schlaumeier
51108 Erde
51498 Allgemeinwissen
51870 Weltraum
52570 Verrückte Tiere
52976 Fußball
53379 Verrückte Geschichte
51092 Unglaublich, aber wahr
51887 Natur
99615 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)

4 033477 996152

ab Seite 172

15

Display Spiele Klassiker
je 2 Ex.
90622 Rommé für Kinder
90185 Kinderpoker
90352 Ich packe meinen Koffer
90391 Pantomime für Kinder
90296 Schwarzer Peter
90155 Wer bin ich?
90326 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 83,40*

4 033477 903266

ab Seite 174

16

Display Einhorn & T-Rex gesucht
je 4 Ex.
90626 T-Rex gesucht! **NEU**
90942 Einhorn gesucht! **NEU**
99418 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*

4 033477 994189

ab Seite 168

*unverbindliche Preisempfehlung

Index

3 x Universum 66f
6 Würfel im Set 86
50 Schritte zum besseren Gedächtnis 159
75 erstaunliche Optische Illusionen 161
110% Gehirnjogging 158
110% Querdenken. 158
110% um die Ecke denken. 158

A
Abstrakt Vertrackt. 149
Albert Einsteins Gedankenschloss 164
Allgemeinwissen Gesundheit & Ernährung 126
Allgemeinwissen von A bis Z 126
Alltagsrätsel 127
Anti-Stress-Würfel 87

B
Be clever! Multicolor Puzzle 165
Be clever! Smart Puzzles bunt 165
Berlin, Dein Städte-Quiz 132
black stories 28ff
black stories Ab in die Kiste!. 30
black stories #Ausgepostet!. 31
black stories Burning Hearts 28f
black stories – Das Spiel. 38
black stories junior 41ff
black stories junior Unterwegs!. 42f
black stories Sebastian Fitzek. 32
black stories Tsokos 32
Blatt & Blüte, Das große Gartenquiz 140
Blitz Zebra Astronaut 93
Box der rätselhaften Karten, Die große 159
Brain Train 148
Buzzer. 85

C
Calavera. 62
Clever wie Sherlock. 156
Crazy Heads 75
Criss Cross Categories 92

D
Dein Städte-Quiz. 130ff
Denglisch. 24ff
Denksport 144ff
Deutschland – Das Quiz 100

E
Ed, the Cat – Mau Mau 58
Einhorn gesucht! 168
Ein-Stein-Insel – Das Legespiel. 167
Escape- und Krimispiele 112ff
Everything is in butter, boss!. 25

F
Fake Quiz 102f
Familienspiele 64ff
Fernweh – Das Globetrotter-Quiz 134
Fernweh – Das Quiz der 100 Sehnsuchtsorte . . 134
Fernweh – Dein Städte-Quiz. 130ff
Fernweh – Rätseln, Raten und Relaxen 134
Fernweh – Souvenirs 54f
Fernweh – Spielesammlung to go 56

Fernweh – Stamps 57
Fernweh – Wo bin ich? 135
Fischers Fritz 170
Fitzek, Sebastian 32, 106ff
Flucht aus dem Starline Express. 121
Fußball, Würfelspaß. 167
Fußballmomente, Legendäre – Das Quiz 143
Fußballstars Toppen 49

G
Gartenquiz, Das große 140
Geduldspiele 162ff
Gefangen im Varieté 114f
Geheimnis der 7 Kontinente, Das. 117
Geheimnisvolle Haus, Das 170
Geheimnis von Holborn Hall, Das. 120
Geheimnis von San Marco, Das 116
Gehirnjogging 127
Gemeinsam Genial 150f
Globetrotter-Quiz, Das 134
Green Glass Door 23

H
Happy Camper 148
Hunde Quiz, Das große 137

K
Karten, Die große Box der rätselhaften 159
Karten- und Würfelspiele 46ff
Kartentricks, Die magische Welt der 152
Katzen Quiz, Das große. 136
Kinderspiele 166ff
Kinderquiz 170f
Killercruise Würfelspiel. 110
Klick Klack Klug 10ff
Kneipenquiz 104f
Kneipenquiz – Das Original 105
Kneipenquiz – Family & Friends Spezial. . . . 105
Kneipenquiz – Fußball-Spezial 105
Knobel-Escape-Spiele 114f
Knobeleyen und Denksport. 144ff
Knotenbox, Die. 160
Knoten-Klassiker, Die große Box der 154
Kommunikations- und Ratespiele 16ff
Kreuzwort-Challenge 95
Kugelschreiber Würfel 84

L
Legendäre Fußballmomente – Das Quiz 143
Let’s play – Spieleaccessoires 78ff
Lichtbox On Air, LED. 80
Lichterketten Spielwürfel 80
Life is better at the Beach 146f
Literaturquiz von A bis Z, Das große 141
Logikrätsel 146ff
London, Dein Städte-Quiz 132
Loops & Lines 73
Lustiges Quatschspiel 170

M
Matchbox Puzzles 164
Mau Mau, Ed the Cat 58
Mega Monster Meals 61

Mini Games Club. 53
Mini-Spielkarten. 81
Mini Würfel-Spiele. 51
Mission Gold 148
My English is under all pig. 25
Mysterium im Kloster. 116

N
New York, Dein Städte-Quiz 133
Now goes me a light up 25

O
Oh no!. 60
On Air, LED-Lichtbox 80
Optische Illusionen, 75 erstaunliche 161

P
Paris, Dein Städte-Quiz. 133
Perfekte Plan, Der. 118
Perfekte Wort, Das 96
Pocket Games 52
Pocket Games New 52
Pocket Games Kidz 171
Pocket Games Quiz 171
Pocket Quiz junior 172f
Pocket Quiz junior Ritter & Burgen 172
Podcast – The Game 20
Podcast Erweiterungsset True Crime 21
Podcast Erweiterungsset Mystery 21
Press on the tube!. 25

Q
Quatschspiel, lustiges. 170
Querdenken – um die Ecke denken. 159
Quiz 122ff
Quiz der Redewendungen & Sprichwörter,
Das große. 139
Quiz der 100 Sehnsuchtsorte, Das 134
Quiz der Synonyme, Das große 139
Quiz der vergessenen Wörter, Das große 138
Quiz für Kinder. 176f
Quiz me 5. 101
QUIZ-O-METER 68f
QUIZscape 121
Quizspiele. 98ff
Quizzzen und noch mehr Wissen. 124ff

R
Rätselhafte Zauberswald, Der 117
Rätseln, Raten und Relaxen 134
Rasanto Wortale. 94
Ritter & Burgen, Pocket Quiz junior. 172

S
Safehouse, Sebastian Fitzek. 111
Salto Wortale. 94
Schachrätsel, Die große Box der 160
Schätz it – if you can 98
Schätz it! JUNIOR 99
Schätzen Rund um die Welt 127
Schätzen Verrücktes Wissen 127
Schlau wie Sherlock 156
Schlüsselanhänger Jackpot 79

Schweiz – Das ultimative Quiz 142
Schwer von Begriff 161
Sebastian Fitzek. 32, 106ff
Seefahrt ins Ungewisse 116
Sherlock, Clever wie 156
Sherlock, Schlau wie 156
Sherlock und die Jagd durch London 157
Size Matters!. 59
So bin ich Quartett 166
So bin ich Geschichtenwürfel 166
Souvenirs. 54f
Spieleklassiker in der Blechdose 174f
Spiele-Sammlung. 74
Spiele-Sammlung to go 56
Spielkarten, Mini. 81
Spielkartensets 88f
Spur des Geldes. 119
Städte-Quiz, Dein 130ff
Stadt, Land, Boom! 97
Stamps 57

Streichholzrätsel, Die große Box der 155

T
Tattoo-Quiz, Das große 128f
That is the crowning! 25
That’s the yellow from the egg 25
Tic Tac Town 63
Tiere Toppen 48
T-Rex gesucht!. 169

U
Underground, Sebastian Fitzek 108f
Upwärts! 62

V
Verborgen im Museum 117
Verdeckte Mission. 58
Verlassene Bibliothek, Die 117
Von Äh bis Z 22

W
Wald von Mystaria, Der. 71
Was passiert, wenn ich dran lecke? 18f
Wo bin ich? 135
Wo ist bitte Umtata?. 74
Wortspiele 92ff
Wortwerk. 96
Würfel, Anti-Stress 87
Würfelbecher. 82f
Würfelblock. 86
Würfel im Set, 6 86
Würfelspiel, Die große Box der 153
Würfelspaß Fußball 167
Würfel-Spiele, Mini 51
Würfel-Täschchen 84

Z
Zauberswald, Der rätselhafte. 117

UNSERE VIDEOS

AUF YOUTUBE

SPIELETRAILER

VIDEOS VOM ROTEN SOFA

REGELVIDEOS

LÖSUNGSVIDEOS





Zu vielen unserer Spiele gibt es Spieltrailer, Erklär- und auch Lösungsvideos. Außerdem dreht die Marketing-Abteilung bei uns auf dem roten Sofa regelmäßig Kurzvideos, die alles Wesentliche zum Spiel in 1-2 Minuten zusammenfassen.

Die Spiele mit entsprechendem Videomaterial sind mit einem Filmsymbol gekennzeichnet. Alle Videos finden Sie auf dem moses. YouTube-Kanal.

Gerne können Sie die Videos auch in Ihre eigenen Online-Shops, Websites und Social Media-Kanäle einbinden. Bei Fragen hierzu wenden Sie sich gerne an **Katja Hommes**, **hommes@moses-verlag.de**, Tel: **02152 2098-788**.



WERBEMITTEL

NEU!

März 2026

Werbemittel Spieleprospekt
24 Seiten
21 cm x 21 cm
89428 | VE: 20 Stück


4 033477 894281



SO ERREICHEN SIE UNS im Verlag

moses. Verlag GmbH

Arnoldstraße 13d
47906 Kempen

Tel. | Fax: 02152 2098-50 | -60

www.moses-verlag.de

Geschäftsführung

Nina Tebartz (-789)
nina.tebartz@moses-verlag.de

Björn Wandtke (-577)
wandtke@moses-verlag.de

Andrea Günster (-65)
guenster@moses-verlag.de

Vertrieb

Till Zander, Vertriebsleitung
Buchhandel & Museumsschops (-52)
zander@moses-verlag.de

Sarah Raether
Sales Managerin Buchhandel &
Museumsschops (-730)
raether@moses-verlag.de

Ali Demirak, Vertriebsleitung
Fachhandel & Export (-777)
demirak@moses-verlag.de

Rebekka Piontek, E-Commerce (-713)
piontek@moses-verlag.de

Laura Kotterisch, Key Account
Managerin Fachhandel (-76)
kotterisch@moses-verlag.de

Vertriebsinnendienst

Andrea Grieb-Athanasopoulos (-59)
Yvonne Hackstein (-54)
Anette Dahmen (-774)
kundenservice@moses-verlag.de

Marketing & PR

Friederike Wehse (-53)
wehse@moses-verlag.de

Foreign Rights and Export

Jennifer Hoffmanns
hoffmanns@moses-verlag.de

Auslieferungen durch die VVA Arvato

Bestellungen bitte per E-Mail an:
bestellungen.moses@vva-arvato.de
Bei Rückfragen und Reklamationen
wenden Sie sich an:

**Berlin, Brandenburg, Mecklenburg-
Vorpommern, Hessen, Saarland,
Rheinland-Pfalz, Baden-Württemberg,
Niedersachsen, Schleswig-Holstein,
Bremen, Hamburg, Luxemburg**
Chris Beckhoff
Tel.: +49 5241 80-76370
chris.beckhoff@vva-arvato.de

**Bayern, Nordrhein-Westfalen, Sachsen,
Sachsen-Anhalt, Thüringen, Barsortimente**
Karola Karp
Tel.: +49 5241 80-40344
karola.karp@vva-arvato.de

Ausland (außer Luxemburg und Schweiz)
Katja Mahr
Tel.: +49 5241 80-2897
katja.mahr@vva-arvato.de

UNSERE VERLAGSVERTRETUNG vor Ort

Niedersachsen, Schleswig- Holstein, Bremen, Hamburg

Verlagsvertretungen Rönpage & Glogner
Yasmin Carlsson, Wolfgang Glogner, Ines Knaust
Ausstellungsraum & Büro
Ansprechpartnerin:
Andrea Glogner-Krüger
Deisterstraße 7, 31867 Lauenau
Tel. | Fax: 05043 2897 | -5957
wglogner@t-online.de

Nordrhein-Westfalen

BuD Verlagsvertretungen
Christian Bräunlich, Sandra Laimann,
Danijela Besevic
Büro: Michelle Thiel
Weseler Straße 153, 46149 Oberhausen
Tel. | Fax: 0208 641302 | -4079
info@bud24.de
Showroom: Alleestr. 1, 46049 Oberhausen

Nordrhein-Westfalen Filialisten

Annette Isermann
Böckingstrasse 27, 51063 Köln
Tel.: 0221 27225383
isermann@moses-verlag.de

Hessen, Saarland, Rhein- land-Pfalz, Luxemburg (Buchhandel)

Stefan Pierre-Louis
Neue Straße 20, 61118 Bad Vilbel
Tel. | Fax: 06101 34483 | -9549949
stefan.pierre-louis@web.de

(Spielwarenhandel)

Hans Peter Bissinger
Hainstraße 6, 61476 Kronberg
Tel. | Fax: 06173 9509-70 | -71
Mobil: 0172 6960408
kontakt@Toybusiness.de

Baden-Württemberg (Buchhandel)

Schintu Verlagsvertretung
Postfach 1169, 68520 Ladenburg
Gabrijela Schintu
Tel. | Fax: 06203 93199-01 | -02
gabrijela.schintu@web.de

Markus Köchner
Tel.: 06203 93199-00
m.koechner@schintu-verlags-
vertretung.de

(Spielwarenhandel)

Handelsvertretung Dirk Witter
Obere Widigstraße 29, 77876
Kappelrodeck
Mobil: 0171 8205752
Fax: 07842 9953099
info@wittervertretung.de

Constanze Zappe
Mobil: 0151 74410776
constanze@vertretungzappe.de

Berlin, Brandenburg, Mecklenburg-Vorpommern (Buchhandel)

Carina Opitz, Elke Benz
Liselotte-Herrmann-Straße 2, 10407 Berlin
Tel. | Fax: 030 42122-45 | -46
berliner-verlagsvertretungen@t-online.de

(Spielwarenhandel)

Reni Kranich-Dietz
Drakestraße 24, 12205 Berlin
Tel. | Fax: 030 886827-07 | -08
Mobil: 0175 4678678
reni-kranich-dietz@t-online.de

Sachsen, Sachsen-Anhalt, Thüringen

Daniela Tittmann, Thomas Hönicke,
Susann Jacobi
Liselotte-Herrmann-Straße 2, 10407 Berlin
Tel. | Fax: 030 42122-45 | -46
berliner-verlagsvertretungen@t-online.de

Bayern

Dolles Vertriebsteam
Büro: Katja Neugirg
bestellung@dolles-vertriebsteam.de
Tel. | Fax: 0941 58613-53 | -55

Michael Dolles
michael.dolles@dolles-vertriebsteam.de

Katharina Dolles
katharina.dolles@dolles-vertriebsteam.de

Petra Uffinger
petra.uffinger@dolles-vertriebsteam.de

Christina Lafrenz (Unterfranken)
christina.lafrenz@dolles-vertriebsteam.de
Tel. 0155 60605315

Elke Hermann
elke.hermann@dolles-vertriebsteam.de
Tel. | Fax: 08379 728628 | -743

Österreich

Verlagsagentur Kager & Treml
Guglgasse 6, Gasometer A 1/5/5
A-1110 Wien
Tel.: +43 1-5036403
office@kagertreml.at

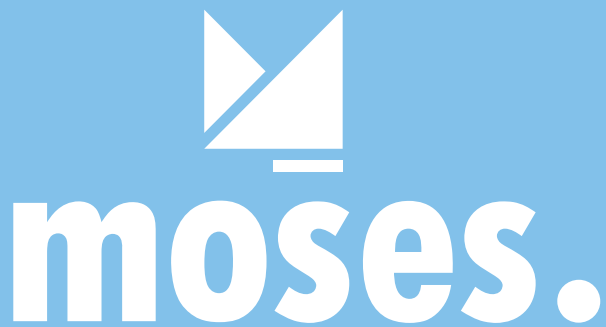
Claudia Lambourne (Vorarlberg, Tirol,
Salzburg, Oberösterreich, Kärnten,
Südtirol)

Stefan Stöhr (Wien, Niederösterreich,
Burgenland, Steiermark)

Schweiz (Vertretung und Auslieferung)

Alfred Dessauer
Nachf. Claudia Gyr Reiss
In der Luberzen 42, CH-8902 Urdorf
Tel.: +41 44-4669696
dessauer@dessauer.ch

Die mit diesem Symbol gekennzeichneten Verlagsvertretungen haben einen moses. Showroom und laden Sie herzlich zu einem Besuch ein.



**Jetzt online:
Unser neuer B2B-Shop**

So einfach geht's:

1. Registrieren – mit Ihrer VVA-Kundennummer
2. Freigabe – durch den Verlag abwarten
3. Anmelden & bestellen – sofort loslegen!



Unsere Messetermine 2026

Trendset München	04. – 06.01.2026
Nordstil Hamburg	10. – 12.01.2026
ORNARIS Zürich	11. – 13.01.2026
Spielwarenmesse Nürnberg	27. – 31.01.2026
didacta Köln	10. – 14.03.2026
Buchmesse Leipzig	19. – 22.03.2026

Hausmessen

BuD Verlags- vertretungen	28.01. – 02.02.2026
Rönpage & Glogner	16. – 19.01.2026



moses. Verlag GmbH
Arnoldstr. 13d, D-47906 Kempen
CH: Dessauer, Im Waidli, 8142 Uitikon
info@moses-verlag.de



Druckprodukt mit finanziellem
Klimabeitrag
ClimatePartner.com/14161-2001-1001

